



รายงานฉบับสมบูรณ์

การศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบ การพนันในประเทศไทย ประจำปี 2558

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนา
สังคมและธุรกิจ (SAB)

คำนำ

รายงาน “การศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบการพนันในประเทศไทย ประจำปี 2558” ฉบับนี้ เป็นผลการศึกษาด้วยวิธีการวิจัยเชิงสำรวจ ภายใต้ความร่วมมือระหว่างศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน คณะเศรษฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย กับศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB) โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อติดตามสถานการณ์ด้านการพนัน ตลอดจนผลกระทบที่เกิดขึ้น เพื่อเป็นประโยชน์สำหรับหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ในการนำข้อมูลที่ได้ประกอบการพิจารณา แสวงหาแนวทางการป้องกัน แก้ไขปัญหา รวมถึงผู้สนใจที่จะนำข้อมูลไปใช้เพื่อการขยายผลทางวิชาการต่อไป

อย่างไรก็ตามการศึกษารั้ครั้งนี้สำเร็จลงได้ด้วยความร่วมมือของหลายฝ่าย โดยเฉพาะอย่างยิ่ง กลุ่มเป้าหมายทุกคนที่เสียสละเวลาในการตอบแบบสอบถามซึ่งคณะผู้วิจัยขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้ สุดท้ายนี้ คณะผู้วิจัย หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่ได้จากการศึกษาจะมีส่วนช่วยในการสะท้อนภาพสถานการณ์การเล่นพนัน รวมถึงเป็นข้อมูลทางวิชาการที่อำนวยความสะดวกต่อการศึกษาปัญหาการพนัน ตลอดจนการกำหนด มาตรการควบคุมป้องกันการเล่นพนันต่อไป

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB)

ธันวาคม 2558

สารบัญ

	หน้า
คำนำ	i
สารบัญ	ii
สารบัญตาราง	iii
สารบัญแผนภาพ	xi
บทที่ 1 บทนำ	1
ที่มาของโครงการ	1
วัตถุประสงค์ในการวิจัย	1
ขอบเขตการศึกษา	1
บทที่ 2 ระเบียบวิธีการวิจัย	3
ระเบียบวิธีการวิจัย	3
ประชากรเป้าหมาย	3
ขนาดและการสุ่มตัวอย่าง	4
แผนการสุ่มตัวอย่าง	6
แผนผังการประมาณการ	8
สูตรการประมาณการ	9
ระยะเวลาดำเนินโครงการ	13
บทที่ 3 ผลการสำรวจ	14
ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม	14
ตอนที่ 2 ทศนคติและสภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน	18
ตอนที่ 3 ประสบการณ์ด้านการเล่นพนัน	21
ตอนที่ 4 สถานการณ์ด้านการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	30
ตอนที่ 5 สถานการณ์ด้านการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามประเภทการพนัน	55
บทที่ 4 บทสรุป อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ	93
บทสรุป	93
การอภิปรายผล	97
ข้อเสนอแนะเชิงนโยบาย	102
ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป	103
ภาคผนวก แบบสอบถาม	104

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
1 แสดงจำนวนกลุ่มเป้าหมายประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป จำแนกตามอนุภาค (ภาคย่อย)	3
2 แสดงจำนวนตัวอย่าง (Sample Size) การปรับค่าผลกระทบจากการวิจัย และอัตราความร่วมมือ Determine Sample Size	4
3 แสดงแสดงการคำนวณขนาดตัวอย่าง (Sample Size) จำแนกตามอนุภาค (ภาคย่อย)	4
4 แสดงผลการสุ่มตัวอย่างจังหวัด สัดส่วนและจำนวนตัวอย่าง	5
5 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเพศ	15
6 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอายุ	15
7 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามสถานภาพสมรส	15
8 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามการมีบุตร	16
9 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามระดับการศึกษาที่สำเร็จขั้นสูงสุด	16
10 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพ	16
11 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามรายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน	17
12 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเขตที่พักอาศัย	17
13 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่แสดงความเห็นด้วยต่อประเด็นต่างๆ	19
14 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีคนรู้จักที่เล่นการพนัน (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและ หวยใต้ดิน)	20
15 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนรู้จักที่เล่นการพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่มีคนรู้จักที่เล่นการพนัน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	20
16 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นการพนันในชีวิตที่ผ่านมา	21
17 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่ไม่เล่นการพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ไม่เคยเล่น และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	23
18 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เคยเล่น (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	25
19 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เคยเล่น 3 อันดับแรก จำแนกตามภาค เพศ และอายุ (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	26
20 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุอายุที่เล่นการพนันครั้งแรก (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)	27
21 แสดงอายุเฉลี่ยที่เล่นพนันครั้งแรก จำแนกตามช่วงอายุ และเพศ (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)	27
22 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เล่นครั้งแรก (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)	28
23 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่เล่นการพนันครั้งแรก (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	29
24 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	30
25 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค	31

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง	หน้า
26 แสดงผลการประมาณการและค่าร้อยละของประชาชนอายุ 15 ปีขึ้นไป จำแนกตามประเภทการพนันที่เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	33
27 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา 3 อันดับแรก และอายุเฉลี่ยที่เล่นพนันครั้งแรก จำแนกตาม เพศ และอายุ	34
28 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ที่เคยเล่นก่อนหน้า (เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	36
29 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสาเหตุที่เลิกเล่น (เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	36
30 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลดีที่เกิดขึ้นหลังเลิกเล่น (เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	37
31 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่ทำให้ยังคงเล่นการพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	38
32 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลสำคัญที่สุดที่ทำให้ยังคงเล่นการพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	38
33 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ทำให้ฐานะการเงินดีขึ้นหรือแย่ลง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	39
34 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเสียเงินจากการเล่นพนันเป็นจำนวนมาก (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	39
35 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยถูกลงโทษจากการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	40
36 แสดงผลการประมาณการและค่าร้อยละของประชาชนอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่ยอมรับว่าตัวเองติดพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	41
37 แสดงผลการประมาณการและค่าร้อยละของประชาชนอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่ระบุจำนวนพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	42
38 แสดงผลการประมาณการของประชาชนอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่ระบุจำนวนพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนัน จำแนกตามช่วงอายุ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	42
39 แสดงผลการประมาณการของประชาชนอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่ระบุจำนวนพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนัน จำแนกตามเพศ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	43
40 แสดงค่าร้อยละของประชาชนอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่ระบุประเภทการพนันที่เล่น จำแนกตามจำนวนพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	43
41 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประสบการณ์ลักษณะต่างๆ จากการเล่นการพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	45

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
42	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประสบการณ์ลักษณะต่างๆ จากการเล่นการพนัน จำแนกตามเพศ (เฉพาะตัวอย่างที่ <u>เล่นการพนัน</u> ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	46
43	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประสบการณ์ลักษณะต่างๆ จากการเล่นการพนัน จำแนกตามช่วงอายุ (เฉพาะตัวอย่างที่ <u>เล่นการพนัน</u> ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	47
44	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ <u>เล่นการพนัน</u> ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	49
45	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคล/หน่วยงานที่มักไปขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือเป็นอันดับแรก เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ <u>เล่นการพนัน</u> ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	50
46	แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน จำแนกตามช่วงอายุ (เฉพาะตัวอย่างที่ <u>เล่นการพนัน</u> ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	51
47	แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคล/หน่วยงานที่ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน จำแนกตามช่วงอายุ (เฉพาะตัวอย่างที่ <u>เล่นการพนัน</u> ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเคยขอคำปรึกษา/ความช่วยเหลือ โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	52
48	แสดงคำร้อยละของตัวอย่างที่ระบุ การขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน จำแนกตามจำนวนพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ <u>เล่นการพนัน</u> ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	53
49	แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคล/หน่วยงานที่ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน จำแนกตามจำนวนพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ <u>เล่นการพนัน</u> ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเคยขอคำปรึกษา/ความช่วยเหลือ โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	54
50	แสดงคำร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	55
51	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค	56
52	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	57
53	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	57
54	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลโดยเฉลี่ยต่องวด (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	58
55	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลสูงสุดต่องวด (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	58
56	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบปีที่ผ่านมา (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	58

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง	หน้า
57 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลต่องวด <u>ก่อน</u> นโยบายคุมราคา 80 บาท (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	59
58 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุราคาสลากฯ โดยเฉลี่ยต่อใบที่ซื้อได้ <u>ก่อน</u> นโยบายคุมราคา 80 บาท (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	60
59 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลต่องวด <u>หลัง</u> นโยบายคุมราคา 80 บาท (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	60
60 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุราคาสลากฯ โดยเฉลี่ยต่อใบที่ซื้อได้ <u>หลัง</u> นโยบายคุมราคา 80 บาท (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	61
61 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการซื้อสลากฯ หลังงวดที่มีรางวัลเลขหน้า 3 ตัว (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	61
62 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จากการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลได้หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	61
63 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลนอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	62
64 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	62
65 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพนันหวยใต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค	63
66 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นหวยใต้ดิน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	64
67 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่เล่นหวยใต้ดิน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	64
68 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นหวยใต้ดินโดยเฉลี่ยต่องวด (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	65
69 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นหวยใต้ดินสูงสุดต่องวด (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	65
70 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นหวยใต้ดินในรอบปีที่ผ่านมา (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	65
71 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นหวยใต้ดินได้หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	66
72 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นหวยใต้ดินนอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	66

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง	หน้า
73 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	67
74 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค	68
75 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	69
76 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางหรือบุคคลที่เล่นนันทายผลฟุตบอลด้วย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	69
77 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุรายการที่เล่นนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	69
78 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อสัปดาห์ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	70
79 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุลักษณะที่เล่นนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	70
80 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อคู่ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลเป็นคู่ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	71
81 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นนันทายผลฟุตบอลสูงสุดต่อคู่ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลเป็นคู่ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	71
82 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อชุด (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลเป็นชุดในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	72
83 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นนันทายผลฟุตบอลสูงสุดต่อชุด (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลเป็นชุดในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	72
84 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลเป็นคู่ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	73
85 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยชุดต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลเป็นชุดในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	73
86 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นนันทายผลฟุตบอลได้หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	73
87 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นนันทายผลฟุตบอลนอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	74
88 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการใช้ข้อมูลประกอบการพิจารณาในการเล่นนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	74

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง	หน้า
89 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลาในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	75
90 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยก (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	75
91 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยกโดยเฉลี่ยต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	76
92 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยกสูงสุดต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	76
93 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนวันที่เล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยกต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	77
94 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยกต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	77
95 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ ถั่วแยกได้หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	77
96 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยก นอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โป๊กเกอร์/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	78
97 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	78
98 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	79
99 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นมวยหรือมวยตู้โดยเฉลี่ยต่อสัปดาห์ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	79
100 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้โดยเฉลี่ยต่อคู่ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	80
101 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นพนันมวยหรือมวยตู้สูงสุดต่อคู่ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	80
102 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นพนันมวยหรือมวยตู้ต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	81
103 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นมวยหรือมวยตู้ได้หรือ เสีย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	81
104 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ นอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	81
105 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นไพ่นกเอน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	82

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
106	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นไฟในบ่อน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	82
107	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่เล่นไฟในบ่อน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	83
108	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นไฟในบ่อนโดยเฉลี่ยต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	83
109	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นไฟในบ่อนสูงสุดต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	84
110	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนวันโดยเฉลี่ยในการเล่นไฟในบ่อนต่อครั้ง (เฉพาะ ตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	84
111	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นไฟในบ่อนต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	84
112	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นไฟในบ่อนได้หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	85
113	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นไฟในบ่อนนอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	85
114	แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นหวยหุ้น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	86
115	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นหวยหุ้น (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยหุ้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	86
116	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่เล่นหวยหุ้น (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยหุ้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	86
117	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นหวยหุ้นโดยเฉลี่ยต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยหุ้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	87
118	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นหวยหุ้นสูงสุดต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยหุ้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	87
119	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นหวยหุ้นต่อวัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยหุ้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	88
120	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนวันในการเล่นหวยหุ้นต่อสัปดาห์ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยหุ้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	88
121	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นหวยหุ้นได้หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยหุ้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	88
122	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นหวยหุ้นนอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยหุ้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	89

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง	หน้า
123 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นตุ้มมา ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	89
124 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นตุ้มมา (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตุ้มมาในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	89
125 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นตุ้มมาโดยเฉลี่ยต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตุ้มมาในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	90
126 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นตุ้มมาสูงสุดต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตุ้มมาในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	90
127 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นตุ้มมาต่อวัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตุ้มมาในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	91
128 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนวันในการเล่นตุ้มมาต่อสัปดาห์ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตุ้มมาในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	91
129 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นตุ้มมาได้หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตุ้มมาในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	91
130 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นตุ้มมานอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตุ้มมาในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)	92
131 เปรียบเทียบผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพนัน ปี 2554 และ 2558 จำแนกตามประเภทการพนัน (คน)	99
132 เปรียบเทียบผลการประมาณการวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนัน ปี 2554 และ 2558 จำแนกตาม ประเภทการพนัน (บาท)	100

สารบัญแผนภาพ

แผนภาพ	หน้า
1 แสดงคำร้อยละตัวอย่าง ที่ระบุประสบการณ์เล่นการพนันในชีวิตที่ผ่านมา จำแนกตามเพศ ช่วงอายุ และพื้นที่	22
2 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามพื้นที่ (หน่วย: ล้านคน)	30
3 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามเพศ (หน่วย: ล้านคน)	31
4 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามช่วงอายุ (หน่วย: ล้านคน)	32
5 แสดงคำร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (เฉพาะกลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนัน)	35
6 แสดงคำร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามช่วงอายุ (เฉพาะกลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนัน)	35
7 แสดงคำร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลดีที่เกิดขึ้นหลังเลิกเล่นพนัน จำแนกตามความถี่ที่เคยเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	37
8 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้ติดพนัน และผู้ไม่แน่ใจว่าติดพนันหรือไม่ จำแนกตามเพศ และช่วงอายุ (หน่วย: ล้านคน)	41
9 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค ช่วงอายุ และเพศ (หน่วย: ล้านคน)	56
10 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค ช่วงอายุ และเพศ (หน่วย: ล้านคน)	63
11 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค ช่วงอายุ และเพศ (หน่วย: ล้านคน)	68
12 แสดงผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพนัน เปรียบเทียบระหว่างปี 2558 และปี 2554 (หน่วย: ล้านคน)	99

บทที่ 1

บทนำ

ที่มาของโครงการ

ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน (Center for Gambling Studies) องค์กรทางวิชาการที่ทำการศึกษาวิจัยเพื่อสร้างองค์ความรู้ จัดการความรู้ พร้อมทั้งเผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับปัญหาการพนันในสังคมไทย มีความประสงค์ให้มีการศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบ การพนันในประเทศไทย ประจำปี 2558 ซึ่งเป็นโครงการต่อเนื่องตามพันธกิจที่ต้องดำเนินการทุกๆ สองปี ให้ได้ข้อมูลที่เป็นปัจจุบันพร้อมกับเปรียบเทียบกับผลการศึกษาที่ผ่านมา อันเป็นการเฝ้าระวังสถานการณ์ เพื่อนำไปสู่การเสนอมาตรการ กลไก ที่เหมาะสมในการจัดการปัญหาการพนัน โดยในปีนี้เป็นดำเนินการร่วมด้วย ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB) ภายใต้โครงการ “การศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบการพนันในประเทศไทย ประจำปี 2558”

วัตถุประสงค์ในการวิจัย

1. เพื่อสำรวจสถานการณ์ โครงสร้างทางด้านอุปสงค์ พฤติกรรมการเล่นการพนันประเภทต่างๆ ค่าใช้จ่ายในการเล่นพนัน และผลกระทบของการพนันที่มีต่อปัจเจกบุคคล ครอบครัว ชุมชน และสังคมโดยรวม
2. เพื่อเปรียบเทียบสถานการณ์ ตลอดจนพฤติกรรมและผลกระทบของการเล่นพนันในอดีต กับปัจจุบัน
3. เพื่อสำรวจถึงข้อมูลสำคัญที่เกี่ยวข้องอื่นๆ

ขอบเขตการศึกษา

1. ขอบเขตด้านเนื้อหา

สาระสำคัญของการศึกษาเป็นไปตามวัตถุประสงค์ของการวิจัย ประกอบด้วย

- 1) ความคิดเห็นและสภาพแวดล้อมเกี่ยวกับการเล่นพนัน ได้แก่ทัศนคติของประชาชนต่อการเล่นพนันในประเด็นต่างๆ และการแวดล้อมด้วยบุคคลที่เล่นพนัน
- 2) พฤติกรรมการเล่นพนัน ได้แก่ประสบการณ์การเล่นพนันที่ผ่านมา อายุที่เริ่มต้นเล่น ประเภทการพนันที่เล่นเป็นครั้งแรก เหตุผลที่เล่น และไม่เล่น เหตุผลที่ยังคงเล่นพนันและเลิกเล่นพนัน ผลดีจากการเลิกเล่นพนัน
- 3) พฤติกรรมการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ประเภทการพนันที่เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมาผลกระทบด้านการเงิน การถูกลงโทษจากการเล่นพนัน การวิเคราะห์สภาวะการติดพนัน

4) พฤติกรรมการเล่นพนันกับธุรกิจพนัน ประเภทการพนันที่เล่น ช่องทางที่เล่น ความถี่ วงเงิน สถานการณ์การเล่นได้เสีย ข้อมูลประกอบการพิจารณาเล่นพนัน และผู้ที่ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือกรณีเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน

2. ขอบเขตด้านประชากร

การสำรวจครั้งนี้เก็บรวบรวมข้อมูลจากประชากรเป้าหมาย คือ ประชาชนทั่วไปที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป

3. ขอบเขตด้านพื้นที่

พื้นที่ในการศึกษาประกอบด้วย 26 จังหวัด ซึ่งได้จากการสุ่มตัวอย่าง กระจายตามภูมิภาคต่างๆ ทั่วประเทศ ประกอบด้วย

- 1) กรุงเทพมหานคร และปริมณฑล ได้แก่ นนทบุรี สมุทรปราการ และปทุมธานี
- 2) ภาคเหนือตอนบน ได้แก่ เชียงใหม่ ลำปาง และตาก
- 3) ภาคเหนือตอนล่าง ได้แก่ นครสวรรค์ พิษณุโลก
- 4) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนบน ตอนกลาง ได้แก่ ขอนแก่น อุดรธานี กาฬสินธุ์ และเลย
- 5) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือล่าง ได้แก่ นครราชสีมา บุรีรัมย์ และชัยภูมิ
- 6) ภาคกลางตอนบน และตะวันตก ได้แก่ ราชบุรี ลพบุรี และอ่างทอง
- 7) ภาคตะวันออก ได้แก่ ชลบุรี และจันทบุรี
- 8) ภาคใต้ฝั่งอันดามัน ได้แก่ ตรัง และสตูล
- 9) ภาคใต้ฝั่งอ่าวไทย ได้แก่ สงขลา สุราษฎร์ธานี และชุมพร

บทที่ 2

ระเบียบวิธีการวิจัย

ระเบียบวิธีการวิจัย

การศึกษานี้ใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงปริมาณ (Quantitative Methodology) เก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้แบบสอบถาม

ประชากรเป้าหมาย

ประชากรเป้าหมายในโครงการสำรวจครั้งนี้คือ ประชาชนทั่วไป อายุ 15 ปีขึ้นไป อ้างอิงฐานข้อมูลระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2557 รวมจำนวน 52,255,051 คน โดยการแบ่งพื้นที่ประยุกต์ตามโครงสร้างการแบ่งอนุภาค (ภาคย่อย) ของสำนักงานคณะกรรมการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ รวม 9 ภาค รายละเอียดการแบ่งพื้นที่และจำนวนประชากร ปรากฏดังตารางที่ 1

ตารางที่ 1 แสดงจำนวนกลุ่มเป้าหมายประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป จำแนกตามอนุภาค (ภาคย่อย)

อนุภาค (ภาคย่อย)	จำนวนจังหวัด	จำนวนประชากร	สัดส่วน
กรุงเทพฯ ปริมณฑล	6	8,623,407	16.50
ภาคเหนือตอนบน	9	5,045,227	9.67
ภาคเหนือตอนล่าง	8	4,574,505	8.75
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนบน ตอนกลาง	12	8,830,612	16.90
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง	8	8,797,047	16.83
กลางตอนบนและตะวันตก	12	5,463,263	10.45
ตะวันออก	8	3,836,694	7.34
ภาคใต้ฝั่งอันดามัน	6	1,708,967	3.27
ภาคใต้ฝั่งอ่าวไทย	8	5,375,329	10.29
รวมจำนวนทั้งสิ้น	77	52,255,051	100.00

ที่มา: การแบ่งพื้นที่อ้างอิงจาก สำนักงานคณะกรรมการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ

ข้อมูลประชากรอ้างอิงจาก ระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย

ข้อมูลปี 2557

ขนาดและการสุ่มตัวอย่าง

จำนวนตัวอย่างคำนวณจากระดับความเชื่อมั่นร้อยละ 95 ความคาดเคลื่อนจากการสุ่มคือ ± 1.5 ปรับค่าด้วยผลกระทบจากการออกแบบวิจัย (design effect) 1.4 และอัตราการตอบ (response rate) 85 รวมจำนวน 6,871 ตัวอย่าง รายละเอียดตามตารางที่ 2 และ 3

ตารางที่ 2 แสดงจำนวนตัวอย่าง (Sample Size) การปรับค่าผลกระทบจากการวิจัย และอัตราความร่วมมือ Determine Sample Size

Confidence Level	Confidence Interval	Sample size
95	± 1.5	4,268
ปรับค่าด้วยผลกระทบจากการออกแบบวิจัย Design Effect = 1.4		
อัตราความร่วมมือ Response rate 85		
95	± 1.5	6,871

ตารางที่ 3 แสดงแสดงการคำนวณขนาดตัวอย่าง (Sample Size) จำแนกตามอนุภาค (ภาคย่อย)

อนุภาค (ภาคย่อย)	จำนวนจังหวัด	สัดส่วน	จำนวนตัวอย่าง
กรุงเทพฯ ปริมณฑล	4	16.50	1,134
ภาคเหนือตอนบน	3	9.67	663
ภาคเหนือตอนล่าง	2	8.75	602
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนบน ตอนกลาง	4	16.90	1,161
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง	3	16.83	1,157
ภาคกลางตอนบนและตะวันตก	3	10.45	718
ภาคตะวันออก	2	7.34	504
ภาคใต้ฝั่งอันดามัน	2	3.27	225
ภาคใต้ฝั่งอ่าวไทย	3	10.29	707
รวมจำนวนทั้งสิ้น	26	100.00	6,871

การสุ่มตัวอย่าง ของโครงการสำรวจครั้งนี้จำแนกเป็นขั้นตอนดังนี้

1. ประยุกต์ใช้การสุ่มแบบชั้นภูมิในการแบ่งพื้นที่ตามอนุภาค (ภาคย่อย) รวม 9 พื้นที่ (ดังรายละเอียดในตารางที่ 1)
2. คำนวณสัดส่วนการเก็บข้อมูลตามสัดส่วนประชากรจริง (Proportionate to Size Sampling) จำแนกเพศ อายุ และพื้นที่ในเขตและนอกเขตเทศบาล
3. ทำการสุ่มจังหวัดตัวอย่าง และคำนวณสัดส่วนที่จะเก็บในแต่ละจังหวัดตามสัดส่วน ที่คำนวณจากขั้นตอนที่ 2
4. เข้าเก็บข้อมูลตามสัดส่วนที่กำหนด

ทั้งนี้รายละเอียดการสุ่มตัวอย่างปรากฏดังตารางที่ 4

ตารางที่ 4 แสดงผลการสุ่มตัวอย่างจังหวัด สัดส่วนและจำนวนตัวอย่าง

ภูมิภาค	สัดส่วน	จำนวนตัวอย่าง
กรุงเทพฯ ปริมณฑล	16.50	1,134
กรุงเทพฯ	61.90	702
นนทบุรี	12.95	147
ปทุมธานี	11.56	131
สมุทรปราการ	13.59	154
ภาคเหนือตอนบน	9.67	663
เชียงใหม่	56.13	372
ลำปาง	27.44	182
ตาก	16.43	109
ภาคเหนือตอนล่าง	8.75	602
นครสวรรค์	55.30	333
พิษณุโลก	44.70	269
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนบน ตอนกลาง	16.90	1,161
ขอนแก่น	36.40	423
อุดรธานี	31.01	360
กาฬสินธุ์	19.91	231
เลย	12.68	147

ตารางที่ 4 แสดงผลการสุ่มตัวอย่างจังหวัด สัดส่วนและจำนวนตัวอย่าง (ต่อ)

ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง	16.83	1,157
นครราชสีมา	49.36	571
บุรีรัมย์	29.15	337
ชัยภูมิ	21.49	249
ภาคกลางตอนบนและตะวันตก	10.45	718
ราชบุรี	44.74	321
ลพบุรี	40.00	287
อ่างทอง	15.26	110
ภาคตะวันออก	7.34	504
ชลบุรี	72.22	364
จันทบุรี	27.78	140
ภาคใต้ฝั่งอันดามัน	3.27	225
ตรัง	68.22	153
สตูล	31.78	72
ภาคใต้ฝั่งอ่าวไทย	10.29	707
สงขลา	47.08	333
สุราษฎร์ธานี	35.43	250
ชุมพร	17.49	124
รวมจำนวนทั้งสิ้น	100.00	6,871

แผนการสุ่มตัวอย่าง

แผนการสุ่มตัวอย่างที่ใช้เป็นการสุ่มตัวอย่างแบบหลายชั้น (Multi-stage Cluster Sampling)

ขั้นตอนที่ 1 จำแนกประชากรทั่วประเทศอายุ 15 ปีขึ้นไป ตามชั้นภูมิหรือสตราตัม โดยแบ่งออกเป็น

9 สตราตัม ตามภูมิภาค คือ

- 1) กรุงเทพฯ ปริมณฑล (r=1) 2) ภาคเหนือตอนบน (r=2) 3) ภาคเหนือตอนล่าง (r=3)
- 4) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนบน ตอนกลาง (r=4) 5) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง (r=5)
- 6) ภาคกลางตอนบนและตะวันตก 7) ภาคตะวันออก 8) ภาคใต้ฝั่งอันดามัน และ 9) ภาคใต้ฝั่งอ่าวไทย

ขั้นตอนที่ 2.1 สำหรับสตราตัมที่ 2-9 (ภาคเหนือตอนบน ภาคเหนือตอนล่าง ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนบน ตอนกลาง ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง ภาคกลางตอนบนและตะวันตก ภาคตะวันออก ภาคใต้ฝั่งอันดามัน และภาคใต้ฝั่งอ่าวไทย)

การสุ่มตัวอย่างแบบหลายขั้นตอน

- โดยแต่ละภาค ทำการสุ่ม “จังหวัด” เป็นหน่วยตัวอย่างขั้นที่หนึ่ง เพื่อหาจังหวัดตัวอย่าง (k) รวมทั้งสิ้น 26 ตัวอย่าง (ตารางที่ 4) โดยคำนวณตามสัดส่วนจำนวนจังหวัดจริง (Proportionate to size Sampling)
- โดยแต่ละจังหวัดตัวอย่าง ทำการสุ่ม “อำเภอ” เป็นหน่วยตัวอย่างขั้นที่สอง เพื่อหาอำเภอตัวอย่าง (j)
- โดยจำแนกประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ในอำเภอตัวอย่าง แบ่งออกเป็น 2 สตราตัม ตามเขตปกครอง คือ 1) ในเขตเทศบาล ($m=1$) และ 2) นอกเขตเทศบาล ($m=2$)

ขั้นตอนที่ 2.2 สำหรับสตราตัมที่ 1 (ปริมณฑล 3 จังหวัดคือ นนทบุรี $k=2$ ปทุมธานี $=3$ และสมุทรปราการ $k=4$)

ทำการสุ่มตัวอย่าง

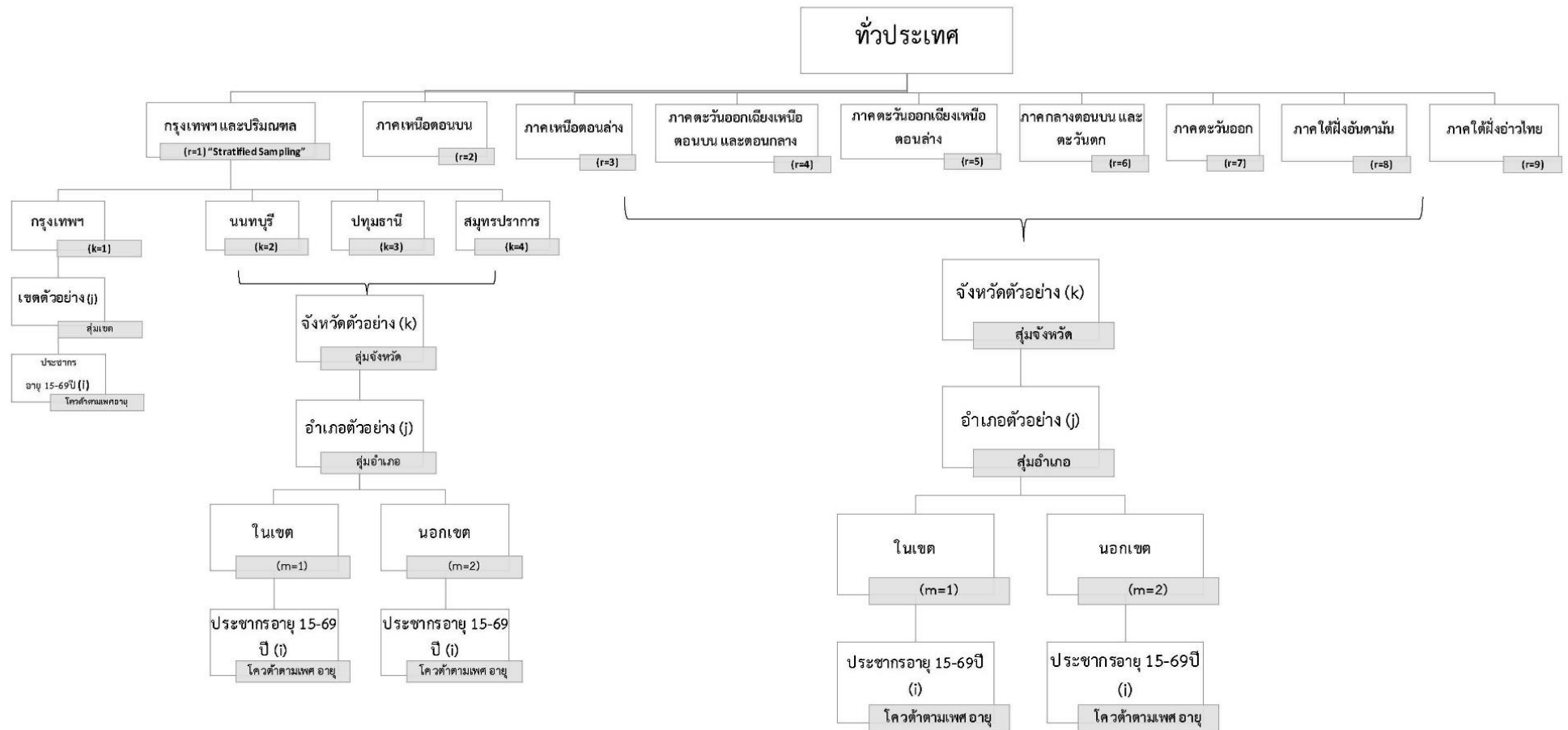
- โดยแต่ละจังหวัดในปริมณฑล ทำการสุ่ม “อำเภอ” เป็นหน่วยตัวอย่างขั้นที่หนึ่ง เพื่อหาอำเภอตัวอย่าง (j)
- โดยจำแนกประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป ในอำเภอตัวอย่าง แบ่งออกเป็น 2 สตราตัม ตามเขตปกครอง คือ 1) ในเขตเทศบาล ($m=1$) และ 2) นอกเขตเทศบาล ($m=2$)

ขั้นตอนที่ 2.3 สำหรับสตราตัมที่ 1 (กรุงเทพมหานคร $k=1$) ทำการสุ่มตัวอย่าง

- โดยกรุงเทพมหานคร ทำการสุ่ม “เขต” เป็นหน่วยตัวอย่างขั้นที่หนึ่ง เพื่อหาเขตตัวอย่าง (j)

ขั้นตอนที่ 3 ทำการเก็บข้อมูลประชากรอายุ 15 ปีขึ้นไป (i) ในแต่ละอำเภอตัวอย่าง หรือเขตตัวอย่าง โดยคำนวณสัดส่วนตามประชากรจริง (Proportionate to Size Sampling) โดยสุ่มตัวอย่างแบบโควตา จำแนกตามเขตปกครอง เพศ และกลุ่มอายุ

แผนผังการประมาณการ



สูตรการประมาณการ

ส่วนที่ 1 สำหรับสูตรตามข้อที่ 2-9 (ภาคเหนือตอนบน ภาคเหนือตอนล่าง ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ตอนบน ตอนกลาง ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง ภาคกลางตอนบนและตะวันตก ภาคตะวันออก ภาคใต้ฝั่งอันดามัน และภาคใต้ฝั่งอ่าวไทย)

สูตรการประมาณค่ายอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 3 ชั้น

$$1) Y_{rm}' = \frac{1}{M_{rm}} \sum_{k=1}^{M_{rm}} \frac{1}{P_{rkm}} \left[\frac{1}{M_{rkm}} \sum_{j=1}^{M_{rkm}} \frac{1}{P_{rkjm}} \left[\frac{N_{rkjm}}{n_{rkjm}} * \left(\sum_{i=1}^I y_{rkjmi} \right) \right] \right]$$

Y_{rm}' = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 3 ชั้น ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

$\sum_{i=1}^I y_{rkjmi}$ = ค่าลักษณะที่ต้องการศึกษา y ที่แจกแจงได้ ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป (i)

โควตาตามเพศและอายุ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) อำเภอตัวอย่างที่ j จังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

n_{rkjm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่สุ่มได้ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j จังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

N_{rkjm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j จังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

N_{rkm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในจังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

N_{rm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

P_{rkjm} = ค่าความน่าจะเป็นที่ประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตเทศบาล (m=1) และนอกเขตเทศบาล (m=2) ในอำเภอตัวอย่างที่ j จะถูกเลือกจากประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป

$$\text{ในจังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r} = \frac{N_{rkjm}}{N_{rkm}}$$

P_{rkm} = ค่าความน่าจะเป็นที่ประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตเทศบาล (m=1) และนอกเขตเทศบาล (m=2) ในจังหวัด ตัวอย่างที่ k จะถูกเลือกจากประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ในภาคที่ r

$$= \frac{N_{rkm}}{N_{rm}}$$

M_{rkm} = จำนวนอำเภอที่สุ่มได้ ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ในจังหวัดตัวอย่างที่ k ภาคที่ r

M_{rm} = จำนวนจังหวัดที่สุ่มได้ ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ภาคที่ r

$$2) H_{rm}' = \frac{1}{M_{rm}} \sum_{k=1}^{M_{rm}} \frac{1}{P_{rkm}} \left[\frac{1}{M_{rkm}} \sum_{j=1}^{M_{rkm}} \frac{1}{P_{rkjm}} \left[\frac{N_{rkjm}}{n_{rkjm}} * (n'_{rkjm}) \right] \right]$$

H_{rm}' = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 3 ชั้น ของจำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมด ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

n'_{rkjm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่เจนนับได้ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j จังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

$$3) Y_{rm}'' = \frac{Y_{rm}'}{H_{rm}'}$$

Y_{rm}'' = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 3 ชั้น ที่ปรับแล้ว ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

H_{rm}'' = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

4) สูตรการประมาณค่ายอดรวมของภูมิภาค ที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ

$$15 \text{ ปีขึ้นไป } Y_r'' = \sum_{m=1}^2 Y_{rm}'' ; m = 1 \text{ ในเขตเทศบาล , } m = 2 \text{ นอกเขตเทศบาล}$$

ส่วนที่ 2 สำหรับสูตรตัวที่ 1 (จังหวัดปริมณฑล)

สูตรการประมาณค่ายอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น

$$1) Y'_{rkm} = \frac{1}{M_{rkm}} \sum_{j=1}^{M_{rkm}} \frac{1}{P_{rkjm}} \left[\frac{N_{rkjm}}{n_{rkjm}} * \left(\sum_{i=1}^I y_{rkjmi} \right) \right]$$

Y'_{rkm} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

$\sum_{i=1}^I y_{rkjmi}$ = ค่าลักษณะที่ต้องการศึกษา y ที่เจนนับได้ ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป (i) โควตา ตามเพศและอายุ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) อำเภอตัวอย่างที่ j ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

- n_{rkjm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่สุ่มได้ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j ของจังหวัดปริมณฑลที่ k
- N_{rkjm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j ของจังหวัดปริมณฑลที่ k
- N_{rkm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k
- P_{rkjm} = ค่าความน่าจะเป็นที่ประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตเทศบาล (m=1) และนอกเขตเทศบาล (m=2) ในอำเภอตัวอย่างที่ j จะถูกเลือกจาก ประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ของจังหวัดปริมณฑลที่ k $= \frac{N_{rkjm}}{N_{rkm}}$
- M_{rkm} = จำนวนอำเภอที่สุ่มได้ ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

$$2) H'_{rkm} = \frac{1}{M_{rkm}} \sum_{j=1}^{M_{rkm}} \frac{1}{P_{rkjm}} \left[\frac{N_{rkjm}}{n_{rkjm}} * (n'_{rkjm}) \right]$$

H'_{rkm} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของจำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมด ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

n'_{rkjm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่เจนนับได้ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

$$3) Y''_{rkm} = \frac{Y'_{rkm}}{H'_{rkm}} * H''_{rkm}$$

Y''_{rkm} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ที่ปรับแล้ว ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

H''_{rkm} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

4) สูตรการประมาณค่ายอดรวมของจังหวัดปริมณฑล ที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป $Y_{rk} = \sum_{m=1}^2 Y''_{rkm}$; m = 1 ในเขตเทศบาล , m = 2 นอกเขตเทศบาล

ส่วนที่ 3 สำหรับสูตรตัวที่ 1 (กรุงเทพฯ)

สูตรการประมาณค่ายอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น

$$1) \quad Y'_{rk} = \frac{1}{M_{rk}} \sum_{j=1}^{M_{rk}} \frac{1}{P_{rkj}} \left[\frac{N_{rkj}}{n_{rkj}} * \left(\sum_{i=1}^I y_{rkji} \right) \right]$$

Y'_{rk} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ของจังหวัดกรุงเทพฯ

$\sum_{i=1}^I y_{rkji}$ = ค่าลักษณะที่ต้องการศึกษา y ที่แจงนับได้ ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป (i) โควตา

ตามเพศและอายุ ในเขตตัวอย่างที่ j ของจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

n_{rkj} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่สุ่มได้ ของเขตตัวอย่างที่ j ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

N_{rkj} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมด ของเขตตัวอย่างที่ j ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

N_{rk} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

P_{rkj} = ค่าความน่าจะเป็นที่ประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ในเขตตัวอย่างที่ j จะถูกเลือกจาก

ประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1) = $\frac{N_{rkj}}{N_{rk}}$

M_{rk} = จำนวนเขตที่สุ่มได้ ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

$$2) \quad H'_{rk} = \frac{1}{M_{rk}} \sum_{j=1}^{M_{rk}} \frac{1}{P_{rkj}} \left[\frac{N_{rkj}}{n_{rkj}} * (n'_{rkj}) \right]$$

H'_{rk} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของจำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมด ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

n'_{rkj} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่แจงนับได้ ของเขตตัวอย่างที่ j ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

$$3) \quad Y''_{rk} = \frac{Y'_{rk}}{H'_{rk}} * H''_{rk}$$

Y''_{rk} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ที่ปรับแล้ว ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

H''_{rk} = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้งหมดในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

ส่วนที่ 4 กรุงเทพฯ และปริมณฑล

สูตรการประมาณค่ายอดรวมกรุงเทพฯ และปริมณฑล ที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ใน 4 จังหวัด คือ กรุงเทพฯ นนทบุรี ปทุมธานี และสมุทรปราการ

$$Y_r'' = \sum_{k=1}^4 Y_{rk}'' ; k = 1 \text{ กรุงเทพฯ}$$

k = 2 นนทบุรี

k = 3 ปทุมธานี

k = 4 สมุทรปราการ

ส่วนที่ 5 ภาพรวมทั่วประเทศ

สูตรการประมาณค่ายอดรวมทั่วประเทศ ที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ใน 5 ภูมิภาค คือ กรุงเทพฯ และปริมณฑล ภาคเหนือ ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ภาคกลาง และภาคใต้

$$Y'' = \sum_{r=1}^5 Y_r'' ; r = 1 \text{ กรุงเทพฯ ปริมณฑล}$$

r = 2 ภาคเหนือตอนบน

r = 3 ภาคเหนือตอนล่าง

r = 4 ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนบน ตอนกลาง

r = 5 ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง

r = 6 ภาคกลางตอนบนและตะวันตก

r = 7 ภาคตะวันออก

r = 8 ภาคใต้ฝั่งอันดามัน

r = 9 ภาคใต้ฝั่งอ่าวไทย

ระยะเวลาดำเนินโครงการ

ระยะเวลาดำเนินโครงการรวม 50 วัน ดังรายละเอียด

- | | | |
|--------------------------------------|----|------------------------------------|
| 1. สร้างแบบสอบถาม ทดสอบ และเตรียมการ | 10 | วัน (วันที่ 21 -30 ก.ย. 2558) |
| 2. ประสานงาน เก็บข้อมูลภาคสนาม | 15 | วัน (วันที่ 1 - 15 ต.ค. 2558) |
| 3. ลงรหัส ป้อนข้อมูล | 20 | วัน (วันที่ 16 ต.ค. - 4 พ.ย. 2558) |
| 4. จัดทำ (ร่าง) รายงานฉบับสมบูรณ์ | 27 | วัน (วันที่ 5 พ.ย. - 1 ธ.ค. 2558) |

บทที่ 3

ผลการสำรวจ

การนำเสนอผลการสำรวจ แบ่งออกเป็น 5 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ตอนที่ 2 ทักษะคติและสภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

ตอนที่ 3 ประสพการณ์ด้านการเล่นพนัน

ตอนที่ 4 สถานการณ์ด้านการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ตอนที่ 5 สถานการณ์ด้านการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามประเภทการพนัน

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

เพศ ตัวอย่างร้อยละ 52.0 เป็นเพศหญิง และร้อยละ 48.0 เป็นเพศชาย

อายุ ตัวอย่างร้อยละ 19.7 อยู่ในช่วงอายุระหว่าง 40 - 49 ปี รองลงมาร้อยละ 19.6 อยู่ในช่วงอายุระหว่าง 50 - 59 ปี ร้อยละ 19.2 อยู่ในช่วงอายุ 30 - 39 ปี และร้อยละ 15.0 อายุ 60 ปีขึ้นไป ส่วนกลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุระหว่าง 15 - 18 ปี 19 - 25 ปี และ 26 - 29 ปี มีอยู่ร้อยละ 8.0 12.1 และ 6.4 ตามลำดับ

สถานภาพสมรส ตัวอย่างร้อยละ 63.0 ระบุสถานภาพสมรสแล้ว ขณะที่ร้อยละ 30.7 โสด ส่วนกลุ่มที่ระบุสถานภาพสมรสอื่นๆ อาทิ หม้าย หย่าร้าง มีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 5.8

การศึกษาที่สำเร็จขั้นสูงสุด ส่วนใหญ่คือร้อยละ 84.6 จบการศึกษาสูงสุดต่ำกว่าระดับปริญญาตรี ร้อยละ 13.9 จบการศึกษาสูงสุดระดับปริญญาตรี และร้อยละ 1.2 จบการศึกษาสูงกว่าระดับปริญญาตรี

อาชีพ ร้อยละ 22.7 ประกอบอาชีพค้าขายรายย่อย/บริการรายย่อย รองลงมาร้อยละ 20.6 เป็นผู้ใช้แรงงาน/รับจ้างทั่วไป ร้อยละ 12.5 เป็นนักเรียน/นักศึกษา ร้อยละ 11.2 ประกอบอาชีพเกษตร/ประมง และร้อยละ 8.4 ทำธุรกิจส่วนตัว/ผู้ประกอบการ ส่วนกลุ่มที่ประกอบอาชีพอื่นๆ อาทิ เกษียณอายุ พ่อบ้าน แม่บ้าน พนักงานบริษัทเอกชน มีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 22.8 อย่างไรก็ตามตัวอย่างร้อยละ 1.7 เป็นผู้ว่างงาน

รายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน ตัวอย่างกว่าครึ่งหรือร้อยละ 56.5 มีรายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือนไม่เกิน 10,000 บาท รองลงมาร้อยละ 28.6 มีรายได้ 10,001 - 20,000 บาท ส่วนกลุ่มที่มีรายได้เกินกว่า 20,000 บาทมีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 14.2

เขตที่พักอาศัย ตัวอย่างร้อยละ 50.3 พักอาศัยนอกเขตเทศบาล ขณะที่ร้อยละ 39.6 พักอาศัยในเขตเทศบาล และร้อยละ 10.1 พักอาศัยในกรุงเทพมหานคร

(รายละเอียดพิจารณาจากตารางที่ 5 - 12)

ตารางที่ 5 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเพศ

ลำดับ	เพศ	จำนวน	ร้อยละ
1	ชาย	3,371	48.0
2	หญิง	3,647	52.0
รวม		7,018	100.0

ตารางที่ 6 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอายุ

ลำดับ	อายุ	จำนวน	ร้อยละ
1	15 - 18 ปี	558	8.0
2	19 - 25 ปี	852	12.1
3	26 - 29 ปี	449	6.4
4	30 - 39 ปี	1,350	19.2
5	40 - 49 ปี	1,386	19.7
6	50 - 59 ปี	1,379	19.6
7	60 ปีขึ้นไป	1,044	15.0
รวม		7,018	100.0

หมายเหตุ: การแบ่งเกณฑ์เด็กและเยาวชน อ้างอิงจากนิยาม พ.ร.บ.ส่งเสริมการพัฒนาเด็กและเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550 ซึ่งนิยามว่า เด็กคือผู้ที่มีอายุไม่เกิน 18 ปี และเยาวชนคือผู้ที่มีอายุระหว่าง 19 - 25 ปี

ตารางที่ 7 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามสถานภาพสมรส

ลำดับ	สถานภาพสมรส	จำนวน	ร้อยละ
1	โสด	2,148	30.7
2	สมรส	4,422	63.0
3	หม้าย	289	4.1
4	หย่าร้าง	121	1.7
5	อื่นๆ	24	0.3
6	ไม่ระบุ	14	0.2
รวม		7,018	100.0

ตารางที่ 8 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามการมีบุตร

ลำดับ	การมีบุตร	จำนวน	ร้อยละ
1	มีบุตร	4,560	65.0
2	ไม่มีบุตร	2,388	34.0
3	ไม่ระบุ	70	1.0
รวม		7,018	100.0

ตารางที่ 9 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามระดับการศึกษาที่สำเร็จขั้นสูงสุด

ลำดับ	ระดับการศึกษาที่สำเร็จขั้นสูงสุด	จำนวน	ร้อยละ
1	ประถมศึกษา/ไม่ได้เรียน	2,483	35.4
2	มัธยมศึกษาตอนต้น	1,492	21.3
3	มัธยมศึกษาตอนปลาย/ปวช.	1,547	22.0
4	อนุปริญญา/ปวส./ปวท.	414	5.9
5	ปริญญาตรี	977	13.9
6	สูงกว่าปริญญาตรี	86	1.2
7	ไม่ระบุ	19	0.3
รวม		7,018	100.0

ตารางที่ 10 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพ

ลำดับ	อาชีพ	จำนวน	ร้อยละ
1	ค้าขายรายย่อย/บริการรายย่อย	1,594	22.7
2	ผู้ใช้แรงงาน/รับจ้างทั่วไป	1,449	20.6
3	นักเรียน/นักศึกษา	878	12.5
4	เกษตรกร/ประมง	789	11.2
5	ธุรกิจส่วนตัว/ผู้ประกอบการ	591	8.4
6	พ่อบ้าน/แม่บ้าน	554	7.9
7	พนักงานบริษัทเอกชน	535	7.6
8	ข้าราชการ/รัฐวิสาหกิจ	336	4.9
9	เกษียณอายุ	81	1.2
10	อาชีพอิสระ อาทิ หนายความ สถาปนิก	48	0.7
11	อื่นๆ อาทิ ลูกจ้างราชการ ลูกจ้างเทศบาล/อบต.	38	0.5
12	ว่างงาน	119	1.7
13	ไม่ระบุ	6	0.1
รวม		7,018	100.0

ตารางที่ 11 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามรายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน

ลำดับ	รายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 5,000 บาท	1,465	20.9
2	5,001 - 10,000 บาท	2,498	35.6
3	10,001 - 20,000 บาท	2,008	28.6
4	20,001 - 30,000 บาท	631	9.0
5	30,001 - 40,000 บาท	227	3.2
6	40,001 - 50,000 บาท	73	1.0
7	มากกว่า 50,000 บาท	67	1.0
8	ไม่ระบุ	49	0.7
รวม		7,018	100.0

ตารางที่ 12 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเขตที่พักอาศัย

ลำดับ	เขตที่พักอาศัย	จำนวน	ร้อยละ
1	กรุงเทพมหานคร	707	10.1
2	ในเขตเทศบาล	2,778	39.6
3	นอกเขตเทศบาล	3,533	50.3
รวม		7,018	100.0

ตอนที่ 2 ทศนคติและสภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

2.1 ทศนคติที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

ผลการสำรวจในส่วนนี้จำแนกการวิเคราะห์ได้เป็น 2 ส่วน ส่วนแรกเกี่ยวข้องกับทศนคติต่อการเล่นพนันและผลกระทบที่เกิดจากการเล่นพนัน ซึ่งพบว่า ตัวอย่างส่วนใหญ่เกินกว่าร้อยละ 80 มีแนวโน้มที่เห็นด้วย (ค่อนข้างเห็นและเห็นด้วย) ว่าการพนันจากการเล่นหอยใต้ดิน พนันทายผลฟุตบอล และพนันในบ่อนก่อให้เกิดหนี้สิน นอกจากนี้เกินกว่าร้อยละ 75 ยังมีทิศทางเห็นด้วยว่า การพนันทำให้ขาดความน่าเชื่อถือทางการเงิน และส่งผลกระทบต่อครอบครัว

อย่างไรก็ตามมีข้อสังเกตที่น่าสนใจว่า ตัวอย่างครึ่งหนึ่งคือร้อยละ 50.0 เห็นด้วยว่าการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลไม่ถือเป็นการพนัน ทำนองเดียวกันร้อยละ 22.3 เห็นด้วยว่าการซื้อหอยใต้ดินไม่ถือเป็นการพนัน ประเด็นที่น่าพิจารณาอย่างยิ่ง ตัวอย่างเกือบ 1 ใน 4 คือร้อยละ 23.9 เห็นด้วยว่าการพนันช่วยให้รวยทางลัด

ส่วนที่สองทศนคติต่อการบริหารจัดการปัญหาการเล่นพนัน แม้ตัวอย่างส่วนใหญ่คือร้อยละ 68.0 จะมีทิศทางไม่เห็นด้วย (ไม่ค่อยเห็นด้วยและไม่เห็นด้วย) กับการเปิดให้มีการเล่นพนันทายผลฟุตบอลอย่างถูกกฎหมาย และร้อยละ 65.4 ไม่เห็นด้วยกับการเปิดบ่อนคาสิโน แต่พบว่ากลุ่มที่มีทิศทางเห็นด้วยยังมีอยู่จำนวนไม่น้อยคิดเป็นร้อยละ 19.2 และ 22.1 ตามลำดับ ประเด็นสุดท้ายเกี่ยวข้องกับช่องทางการเล่นพนันผ่านช่องทางออนไลน์ ซึ่งพบว่าตัวอย่างร้อยละ 61.8 เห็นด้วยว่าออนไลน์เป็นช่องทางที่ทำให้สามารถเข้าถึงการพนันได้ง่ายขึ้น (ตารางที่ 13)

ตารางที่ 13 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่แสดงความเห็นด้วยต่อประเด็นต่างๆ

ประเด็น		เห็นด้วย	ค่อนข้างเห็นด้วย	ไม่แน่ใจ	ไม่ค่อยเห็นด้วย	ไม่เห็นด้วย	รวม
1) การซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลไม่ถือว่าเป็นการพนัน	n	2,590	920	542	816	2,145	7,013
	(%)	36.9	13.1	7.8	11.6	30.6	100.0
2) การซื้อหวยใต้ดินไม่ถือว่าเป็นการพนัน	n	1,101	466	558	1,195	3,692	7,012
	(%)	15.7	6.6	8.0	17.0	52.7	100.0
3) การพนันนับเป็นอาชีพหนึ่งที่ใช้เลี้ยงตัวเองและครอบครัวได้	n	293	389	674	1,263	4,389	7,008
	(%)	4.2	5.6	9.6	18.0	62.6	100.0
4) การพนันช่วยให้รวยทางลัด	n	745	934	867	1,133	3,330	7,009
	(%)	10.6	13.3	12.4	16.2	47.5	100.0
5) หวยใต้ดินก่อให้เกิดหนี้สิน	n	4,108	1,568	685	313	333	7,007
	(%)	58.6	22.4	9.7	4.5	4.8	100.0
6) การพนันขายผลฟุตบอลก่อให้เกิดหนี้สิน	n	4,858	1,406	466	142	140	7,012
	(%)	69.3	20.1	6.6	2.0	2.0	100.0
7) การพนันในบ่อนก่อให้เกิดหนี้สิน	n	5,247	1,257	324	87	94	7,009
	(%)	74.9	17.9	4.7	1.2	1.3	100.0
8) การเล่นพนันทำให้ขาดความน่าเชื่อถือทางการเงิน	n	3,782	1,629	1,008	314	271	7,004
	(%)	54.0	23.3	14.3	4.5	3.9	100.0
9) การพนันไม่ส่งผลกระทบต่อครอบครัว	n	531	266	661	1,567	3,979	7,004
	(%)	7.6	3.8	9.4	22.4	56.8	100.0
10) ประเทศไทยควรเปิดพนันขายผลฟุตบอลอย่างถูกกฎหมาย	n	841	505	894	1,081	3,688	7,009
	(%)	12.0	7.2	12.8	15.4	52.6	100.0
11) ประเทศไทยควรเปิดบ่อนคาสิโนอย่างถูกกฎหมาย	n	949	605	871	1,002	3,581	7,008
	(%)	13.5	8.6	12.5	14.3	51.1	100.0
12) ออนไลน์ เป็นช่องทางที่ทำให้สามารถเข้าถึงการพนันได้ง่ายขึ้น	n	2,749	1,585	1,203	384	1,088	7,009
	(%)	39.2	22.6	17.2	5.5	15.5	100.0

2.2 สภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

ตัวอย่างร้อยละ 84.5 ระบุว่าไม่มีบุคคลแวดล้อมเล่นพนัน โดย 3 อันดับแรก คือ คนรู้จักในชุมชน/ละแวกที่พักอาศัย ร้อยละ 73.5 รองลงมาคือญาติ ร้อยละ 50.6 และอันดับที่สามคือเพื่อนสนิท ร้อยละ 35.1 (ตารางที่ 14 - 15)

ตารางที่ 14 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีคนรู้จักที่เล่นการพนัน (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน)

ลำดับ	การมีคนรู้จักที่เล่นการพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	มีคนรู้จักที่เล่นการพนัน	5,932	84.5
2	ไม่มีคนรู้จักที่เล่นการพนัน	1,086	15.5
รวม		7,018	100.0

ตารางที่ 15 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนรู้จักที่เล่นการพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่มีคนรู้จักที่เล่นการพนัน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	คนรู้จักที่เล่นการพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	คนรู้จักในชุมชน/ละแวกที่พักอาศัย	4,342	73.5
2	ญาติ	2,991	50.6
3	เพื่อนสนิท	2,072	35.1
4	พี่ น้อง	1,624	27.5
5	เพื่อน (ไม่สนิท)	1,529	25.9
6	แฟน/คนรัก	878	14.9
7	อื่นๆ อาทิ ลูกสะใภ้ รุ่นพี่ที่โรงเรียน คนในที่ทำงาน	225	3.8

ตอนที่ 3 ประสพการณ์ด้านการเล่นพนัน

3.1 พฤติกรรมการเล่นพนัน

ตัวอย่างส่วนใหญ่คือร้อยละ 73.8 ระบุว่าเคยมีประสบการณ์เล่นพนัน (อย่างใดอย่างหนึ่ง) เมื่อสอบถามกลุ่มดังกล่าวถึงประเภทการพนันที่เคยเล่น พบว่า 5 อันดับแรกประกอบด้วย สลากกินแบ่งรัฐบาล ร้อยละ 73.4 รองลงมาคือหวยใต้ดิน ร้อยละ 67.5 และ ไพ่ ร้อยละ 37.4 ส่วนประเภทการพนันที่เคยเล่นในอันดับที่สี่และห้า ได้แก่ พนันทายผลฟุตบอล และไฮโล/โปป้อน/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา คิดเป็นร้อยละ 16.8 และ 15.6 ตามลำดับ (ตารางที่ 16)

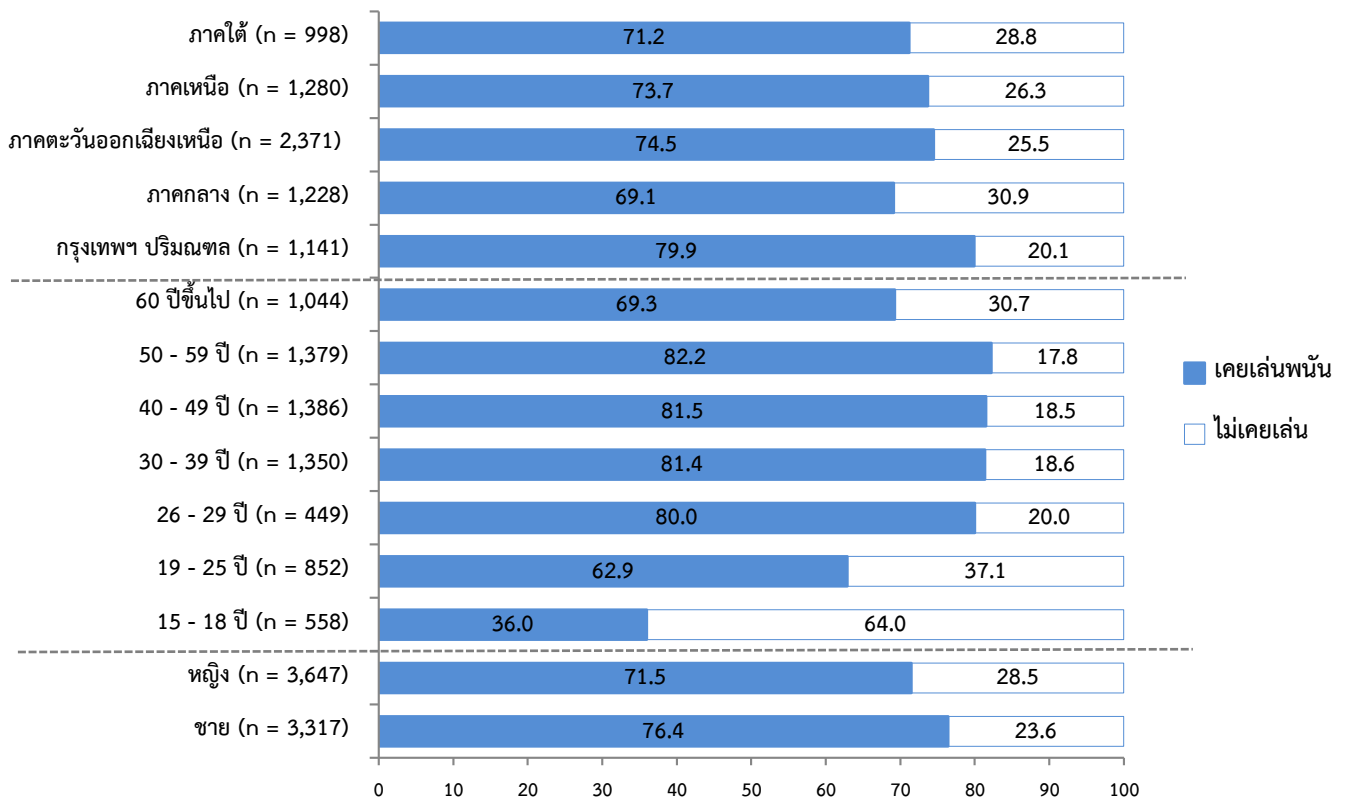
ตารางที่ 16 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นการพนันในชีวิตที่ผ่านมา

ลำดับ	การเคยเล่นการพนันในชีวิตที่ผ่านมา	จำนวน	ร้อยละ
1	เคยเล่น	5,181	73.8
2	ไม่เคยเล่น	1,837	26.2
รวม		7,018	100.0

เมื่อจำแนกข้อมูลตามภาคพบว่า ตัวอย่างในพื้นที่กรุงเทพมหานครมีสัดส่วนผู้ที่เคยเล่นพนันมากที่สุดคือร้อยละ 79.9 รองลงมาใกล้เคียงกัน 3 ภาค คือภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ภาคเหนือ และภาคใต้ คิดเป็นร้อยละ 74.5 73.7 และ 71.2 ส่วนภาคกลางพบว่ามีสัดส่วนผู้ที่เคยเล่นพนันต่ำกว่าพื้นที่อื่นๆ คือร้อยละ 69.1

ผลการสำรวจยังพบว่า เพศชายมีสัดส่วนผู้ที่เคยเล่นพนันสูงกว่าเพศหญิง คิดเป็นร้อยละ 76.4 ต่อ 71.5 ด้านกลุ่มอายุ พบว่ากลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุระหว่าง 15 - 18 ปี มีสัดส่วนผู้ที่เคยเล่นพนันต่ำกว่ากลุ่มอื่นคือร้อยละ 36.0 สัดส่วนดังกล่าวเพิ่มขึ้นเป็นร้อยละ 62.9 ในกลุ่มที่อายุระหว่าง 19 - 25 ปี และเพิ่มขึ้นในระดับร้อยละ 80 ขึ้นไปในกลุ่มอายุระหว่าง 26 - 59 ปี อย่างไรก็ตามสัดส่วนผู้เคยเล่นพนันลดลงเหลือร้อยละ 69.3 ในกลุ่มที่มีอายุ 60 ปีขึ้นไป (แผนภาพที่ 1)

แผนภาพที่ 1 แสดงค่าร้อยละตัวอย่าง ที่ระบุประสบการณ์เล่นการพนันในชีวิตที่ผ่านมา
จำแนกตามเพศ ช่วงอายุ และพื้นที่



สำหรับกลุ่มที่ไม่เคยเล่นพนันเลย ผลการสำรวจพบว่ามีเหตุผลสำคัญคือ ไม่ชอบเล่น ร้อยละ 74.8 รองลงมาคือเล่นไม่เป็น ร้อยละ 38.4 มองว่าเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมาย ร้อยละ 23.7 กลัวเสียเงินร้อยละ 18.9 และมองว่าเป็นอบายมุข ร้อยละ 16.1 (ตารางที่ 17)

ตารางที่ 17 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่ไม่เล่นการพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่ไม่เคยเล่น และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	เหตุผลที่ไม่เล่นการพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่ชอบเล่น	1,339	74.8
2	เล่นไม่เป็น	687	38.4
3	เป็นสิ่งผิดกฎหมาย	424	23.7
4	กลัวเสียเงิน	339	18.9
5	เป็นอบายมุข	288	16.1
6	ไม่มีเงินเล่น	174	9.7
7	ถูกอบรมมาไม่ให้เล่น	161	9.0
8	คิดว่าไม่มีดวงด้านนี้	161	9.0
9	ผิดหลักศาสนา	137	7.7
10	ต้องการหาเงินจากการทำงาน	125	7.0
11	กลัวถูกตำรวจจับ	110	6.1
12	อื่นๆ อาทิ ยังเด็กอยู่ พ่อแม่ไม่ให้เล่น อยากเอาเงินไป ทำประโยชน์ สิ้นเปลืองเงินและเวลา	30	1.7

3.2 ประเภทการพนันที่เคยเล่น

ตัวอย่างที่ระบุว่าเคยเล่นพนัน โดยเฉลี่ยเล่นพนันรวม 2 ประเภท โดยประเภทที่พบมากที่สุด คือ สลากกินแบ่งรัฐบาล ร้อยละ 73.4 รองลงมาคือหวยใต้ดิน ร้อยละ 67.5 ส่วนการพนันที่พบมากเป็นอันดับที่สามถึงห้า คือ ไพ่ พนันทายผลฟุตบอล ไฮโล/โปป้อน/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา พบว่า มีสัดส่วนต่ำกว่า 2 ประเภทแรกชัดเจน คิดเป็นร้อยละ 37.4 16.8 และ 15.6 ตามลำดับ (ตารางที่ 18)

นอกจากนี้เมื่อจำแนกข้อมูลตามภาค พบว่าตัวอย่างในพื้นที่กรุงเทพมหานคร ปริมณฑล ภาคกลาง และภาคเหนือ เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลมากที่สุด รองลงมาคือหวยใต้ดินและไพ่ แตกต่างจากภาคตะวันออกเฉียงเหนือ และภาคใต้ ที่เล่นหวยใต้ดินมากเป็นอันดับหนึ่ง (ตารางที่ 19)

ผลการสำรวจยังพบว่า ตัวอย่างทั้งเพศชายและเพศหญิงเคยมีประสบการณ์เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล มากกว่าการพนันประเภทอื่น รองลงมาคือหวยใต้ดิน อย่างไรก็ตามมีข้อสังเกตว่า เพศหญิงมีสัดส่วนผู้ที่เล่นพนันทั้งสลากกินแบ่งรัฐบาล และหวยใต้ดิน มากกว่าเพศชายค่อนข้างชัดเจน (ตารางที่ 19)

เมื่อจำแนกข้อมูลตามช่วงอายุ ตัวอย่างที่อยู่ในช่วงอายุ 30 ปีขึ้นไป มีประสบการณ์เล่นพนันไม่แตกต่างกัน คือเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลมากที่สุด รองลงมาคือหวยใต้ดิน และไพ่ ส่วนกลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุระหว่าง 25 - 29 ปี พบว่ามีประสบการณ์เล่นพนันหวยใต้ดินมากที่สุด รองลงมาคือสลากกินแบ่งรัฐบาล และไพ่ ผลสำรวจยังพบว่ากลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุ 15 - 18 ปี และ 19 - 25 ปี มีประสบการณ์เล่นพนันไพ่มากเป็นอันดับที่หนึ่งเหมือนกัน (ตารางที่ 19)

ตารางที่ 18 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เคยเล่น
(เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ประเภทการพนันที่เคยเล่น	จำนวน	ร้อยละ
1	สลากกินแบ่งรัฐบาล	3,801	73.4
2	หวยใต้ดิน	3,495	67.5
3	ไพ่	1,936	37.4
4	พนันทายผลฟุตบอล	870	16.8
5	ไฮโล/โปป่น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา	810	15.6
6	บิงโก	449	8.7
7	วัวชน/ตีไก่/กัดปลา	334	6.4
8	มวยหรือมวยตู้	307	5.9
9	หวยหุ้น	144	2.8
10	ตุ้มมา	132	2.5
11	สลาก/หวยต่างประเทศ	54	1.0
12	ม้าแข่ง	53	1.0
13	จับยี่กี/หวยปิงปอง	26	0.5
14	อื่นๆ อาทิ สนุกเกอร์ ตู้อีโวลต์ โยนเหรียญ	39	0.8
ต่ำสุด 1 ประเภท สูงสุด 14 ประเภท เฉลี่ย 2 ประเภท			

ตารางที่ 19 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เคยเล่น 3 อันดับแรก จำแนกตามภาค เพศ และอายุ
(เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

คุณลักษณะด้านประชากร	อันดับ 1		อันดับ 2		อันดับ 3		เฉลี่ย (ประเภท)
ภาค	ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		
กรุงเทพฯ ปริมณฑล (n = 912)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	82.3	หวยใต้ดิน	66.3	ไพ่	53.0	3
ภาคกลาง (n = 848)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	72.5	หวยใต้ดิน	68.4	ไพ่	44.2	2
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ (n = 1,767)	หวยใต้ดิน	72.1	สลากกินแบ่งรัฐบาล	67.4	ไพ่	28.0	2
ภาคเหนือ (n = 943)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	82.1	หวยใต้ดิน	57.1	ไพ่	40.2	2
ภาคใต้ (n = 711)	หวยใต้ดิน	70.0	สลากกินแบ่งรัฐบาล	66.1	ไพ่	28.7	2
เพศ	ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		เฉลี่ย (ประเภท)
ชาย (n = 2,574)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	70.4	หวยใต้ดิน	62.5	ไพ่	44.3	3
หญิง (n = 2,607)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	76.3	หวยใต้ดิน	72.3	ไพ่	30.6	2
อายุ	ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		เฉลี่ย (ประเภท)
15 - 18 ปี (n = 558)	ไพ่	61.2	บิงโก	29.4	หวยใต้ดิน	25.9	2
19 - 25 ปี (n = 852)	ไพ่	50.9	หวยใต้ดิน	48.5	สลากกินแบ่งรัฐบาล	48.1	2
26 - 29 ปี (n = 449)	หวยใต้ดิน	68.8	สลากกินแบ่งรัฐบาล	67.1	ไพ่	47.6	3
30 - 39 ปี (n = 1,099)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	76.6	หวยใต้ดิน	69.1	ไพ่	39.9	2
40 - 49 ปี (n = 1,129)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	81.3	หวยใต้ดิน	75.0	ไพ่	33.6	2
50 - 59 ปี (n = 1,134)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	81.1	หวยใต้ดิน	70.1	ไพ่	33.1	2
60 ปีขึ้นไป (n = 723)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	78.6	หวยใต้ดิน	74.0	ไพ่	24.5	2

3.3 จุดเริ่มต้นของการเล่นพนัน

ผลการสำรวจในกลุ่มที่เล่นพนัน พบว่าอายุเฉลี่ยที่เริ่มต้นเล่นพนันครั้งแรกคือ 22 ปี (ต่ำสุดคือ 7 ปี) เมื่อจำแนกรายละเอียดตามช่วงอายุพบว่า ตัวอย่างที่เล่นพนันกว่าร้อยละ 60 เริ่มต้นเล่นพนันครั้งแรกเมื่ออายุไม่เกิน 20 ปี โดยร้อยละ 18.9 เริ่มต้นเล่นพนันครั้งแรกเมื่ออายุไม่เกิน 15 ปี ขณะที่ร้อยละ 40.1 เริ่มต้นเล่นพนันครั้งแรกในช่วงอายุระหว่าง 16 - 20 ปี ส่วนกลุ่มที่เล่นพนันครั้งแรกในช่วงอายุที่เกินกว่า 20 ปี มีอยู่ร้อยละ 41.0 (ตารางที่ 20)

ประเด็นที่น่าสนใจเมื่อจำแนกข้อมูลตามช่วงอายุ พบว่าอายุเฉลี่ยในการเล่นพนันครั้งแรกแตกต่างกันไปตามกลุ่มอายุ โดยอยู่ระหว่าง 14 - 28 ปี และหากพิจารณาโดยเน้นที่กลุ่มเด็กและเยาวชนจะพบว่า ในกลุ่มเด็ก (ช่วงอายุระหว่าง 15 - 18 ปี) เฉลี่ยอยู่ที่ 14 ปี ขณะที่กลุ่มเยาวชน (ช่วงอายุ 19 - 25 ปี) เฉลี่ยอยู่ที่ 17 ปี โดยอายุต่ำสุดที่เล่นพนันครั้งแรกของตัวอย่างทั้งสองกลุ่มอยู่ที่ 7 ปี ขณะเดียวกันเมื่อจำแนกข้อมูลตามเพศพบว่า โดยเฉลี่ยเพศชายเริ่มเล่นพนันเร็วกว่าเพศหญิงประมาณ 3 ปี (ตารางที่ 21)

ตารางที่ 20 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุอายุที่เล่นการพนันครั้งแรก (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)

ลำดับ	อายุที่เล่นการพนันครั้งแรก	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 10 ปี	132	2.6
2	11 - 15 ปี	843	16.3
3	16 - 20 ปี	2070	40.1
4	21 - 30 ปี	1589	30.8
5	มากกว่า 30 ปี	529	10.2
รวม		5,163	100.0

ต่ำสุด 7 ปี สูงสุด 70 ปี เฉลี่ย 22 ปี

ตารางที่ 21 แสดงอายุเฉลี่ยที่เล่นพนันครั้งแรก จำแนกตามช่วงอายุ และเพศ (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)

อายุ	อายุเฉลี่ยที่เล่นพนันครั้งแรก (ปี)	ต่ำสุด (ปี)	สูงสุด (ปี)
15 - 18 ปี (n = 558)	14	7	30
19 - 25 ปี (n = 852)	17	7	40
26 - 29 ปี (n = 449)	18	8	40
30 - 39 ปี (n = 1,099)	21	7	45
40 - 49 ปี (n = 1,129)	23	7	59
50 - 59 ปี (n = 1,134)	25	9	59
60 ปีขึ้นไป (n = 723)	28	10	70
เพศ			
ชาย (n = 2,574)	21	7	70
หญิง (n = 2,607)	24	7	67

สำหรับประเภทการพนันที่เล่นเป็นครั้งแรก พบว่ากระจายไปใน 3 ประเภท คือ หวยใต้ดิน ร้อยละ 35.3 รองลงมาคือ ไพ่ ร้อยละ 25.2 และ สลากกินแบ่งรัฐบาล ร้อยละ 23.9 โดยกลุ่มดังกล่าวให้เหตุผลที่เล่นครั้งแรกกว่าเป็นการเสี่ยงโชค/อยากลอง ร้อยละ 70.1 อยากได้เงิน ร้อยละ 38.9 และเพื่อความตื่นเต้นและเพลิดเพลิน ร้อยละ 32.3 (ตารางที่ 22 - 23)

ตารางที่ 22 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เล่นครั้งแรก (เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น)

ลำดับ	ประเภทการพนันที่เล่นครั้งแรก	จำนวน	ร้อยละ
1	หวยใต้ดิน	1,823	35.3
2	ไพ่	1,299	25.2
3	สลากกินแบ่งรัฐบาล	1,235	23.9
4	พนันทายผลฟุตบอล	192	3.7
5	ไฮโล	143	2.8
6	ตีไก่	104	2.0
7	บิงโก	86	1.7
8	น้ำเต้าปูปลา	66	1.3
9	จับสลาก	57	1.1
10	มวย	57	1.1
11	ตุ้มมา	14	0.3
12	ก๊าดปลา	13	0.3
13	หวยหุ้น	12	0.2
14	มวยตู้	9	0.2
15	อื่นๆ อาทิ ปั่นแปะ สนุกเกอร์ ล้อต๊อก ลูกแก้ว ม้าแข่ง	48	0.9
รวม		5,158	100.0

ตารางที่ 23 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่เล่นการพนันครั้งแรก
(เฉพาะตัวอย่างที่เคยเล่น และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	เหตุผลที่เล่นการพนันครั้งแรก	จำนวน	ร้อยละ
1	เป็นการเสี่ยงโชค/อยากลอง	3,609	70.1
2	อยากได้เงิน	2,003	38.9
3	เพื่อความตื่นเต้นและเพลิดเพลิน	1,661	32.3
4	เล่นตามคนใกล้ชิด	1,237	24.0
5	มีคนชักชวน	998	19.4
6	คิดว่าจะมีโอกาสชนะมาก	317	6.2
7	มีแหล่งที่เล่นอยู่ใกล้ๆ	186	3.6
8	เห็นการโฆษณาผ่านสื่อ	26	0.5
9	อื่นๆ อาทิ สงสารคนพิการ/ช่วยอุดหนุน ฝืนเห็นเลข เด็ด สนุกสนานกับเพื่อนๆ ไม่ได้จริงจัง	105	2.0

ตอนที่ 4 สถานการณ์ด้านการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

4.1 ภาพรวมสถานการณ์การเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

การสำรวจสถานการณ์การเล่นพนันในรอบ 12 เดือนครั้งนี้ จำกัดขอบเขตเฉพาะการเล่นพนันในระบบธุรกิจ ไม่นับรวมการพนันที่เล่นกันเองกับเพื่อน คนรู้จัก ฯลฯ ซึ่งพบว่าประชาชนเกินครึ่ง คือร้อยละ 52.4 เล่นพนัน เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2557 จำนวนประชากรทั้งสิ้นรวม 52,255,051 คน พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปถึง 27.393 ล้านคนที่เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (ตารางที่ 24)

ตารางที่ 24 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

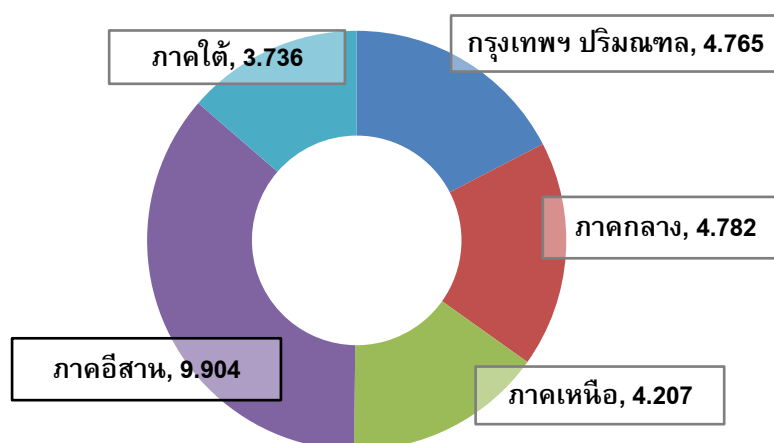
ค่าร้อยละผู้เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
52.4%	27,393,678

จำนวนคนไทยที่เล่นพนันกระจายไปตามภูมิภาคต่างๆ มากที่สุดอยู่ในพื้นที่ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ จำนวน 9.904 ล้านคน รองลงมาภาคกลาง และกรุงเทพมหานคร ปริมาณใกล้เคียงกัน จำนวน 4.782 ล้านคน และ 4.765 ล้านคน ขณะที่ภาคเหนือมีจำนวนผู้เล่นพนัน 4.207 ล้านคน และภาคใต้มีจำนวนผู้เล่นพนันน้อยที่สุด จำนวน 3.736 ล้านคน (แผนภาพที่ 2)

ขณะเดียวกันหากเปรียบเทียบสัดส่วนระหว่างจำนวนนักพนันกับประชากรของแต่ละภาค พบว่าภาคตะวันออกเฉียงเหนือมีสัดส่วนนักพนันคิดเป็นร้อยละ 56.1 รองลงมาคือกรุงเทพมหานคร ปริมาณร้อยละ 55.8 ภาคใต้ร้อยละ 54.1 ขณะที่ภาคกลาง และภาคเหนือมีสัดส่วนผู้เล่นพนันคิดเป็นร้อยละ 46.8 และ 39.7 ตามลำดับ (ตารางที่ 25)

แผนภาพที่ 2 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

จำแนกตามพื้นที่ (หน่วย: ล้านคน)



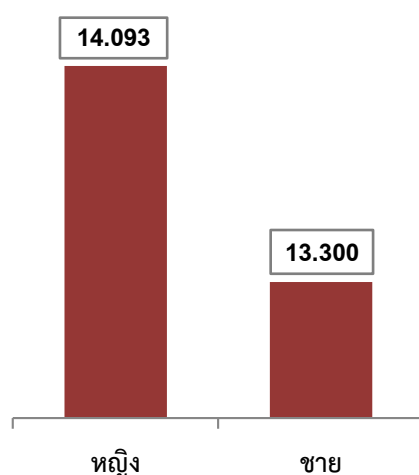
ตารางที่ 25 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามภาค

ภาค	เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา		เคยเล่นแต่เลิกเล่น		ไม่เคยเล่น		รวมทั้งสิ้น	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) กรุงเทพฯ ปริมณฑล	637	55.8	275	24.1	229	20.1	1,141	100.0
2) ภาคกลาง	575	46.8	273	22.3	380	30.9	1,228	100.0
3) ภาคเหนือ	508	39.7	435	34.0	337	26.3	1,280	100.0
4) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	1,329	56.1	438	18.5	604	25.4	2,371	100.0
5) ภาคใต้	540	54.1	171	17.1	287	28.8	998	100.0

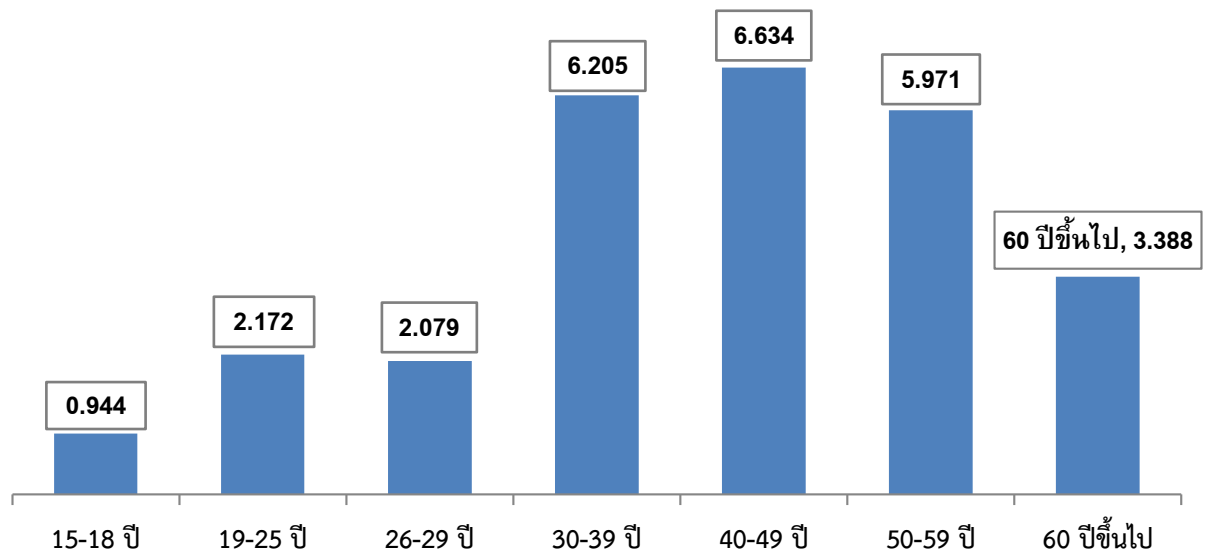
ผลการสำรวจยังพบว่า จากจำนวนนักพนันประมาณ 27 ล้านคนเศษ เป็นนักพนันเพศหญิงจำนวน 14.093 ล้านคน และนักพนันเพศชายจำนวน 13.300 ล้านคน (แผนภาพที่ 3) เมื่อทำการจำแนกข้อมูลออกตามช่วงอายุ พบว่ากลุ่มนักพนันในช่วงอายุระหว่าง 40 - 49 ปี มีจำนวนมากที่สุดถึง 6.634 ล้านคน รองลงมาคือช่วงอายุระหว่าง 30 - 39 ปี จำนวน 6.205 ล้านคน และช่วงอายุระหว่าง 50 - 59 ปี จำนวน 5.971 ล้านคน ส่วนนักพนันที่อยู่ในช่วงอายุอื่น ๆ มีจำนวนน้อยกว่าค่อนข้างชัดเจน ประเด็นที่น่ากังวลใจคือ จำนวนนักพนันเด็ก (อายุระหว่าง 15 - 18 ปี) ในการสำรวจพบว่ามีจำนวนถึง 0.944 ล้านคน ขณะที่นักพนันที่เป็นเยาวชน (อายุระหว่าง 19 - 25 ปี) มีจำนวน 2.172 ล้านคน ซึ่งหมายถึงคนไทยถึงประมาณ 3 ล้านคนที่เข้าสู่การพนันในระบบธุรกิจ ตั้งแต่ในช่วงที่ยังเป็นเด็กและเยาวชน (แผนภาพที่ 4)

แผนภาพที่ 3 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

จำแนกตามเพศ (หน่วย: ล้านคน)



แผนภาพที่ 4 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
จำแนกตามช่วงอายุ (หน่วย: ล้านคน)



เมื่อพิจารณาถึงประเภทการพนันที่เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา พบว่าคนไทยเล่นพนันเฉลี่ย 2 ประเภท โดยประเภทที่มีการเล่นกันมากที่สุดคือ สลากกินแบ่งรัฐบาล จำนวน 19.077 ล้านคน รองลงมาคือ หวยใต้ดินจำนวน 16.492 ล้านคน และอันดับที่สามคือเล่นพนันทายผลฟุตบอล 1.991 ล้านคน (ตารางที่ 26)

เมื่อจำแนกข้อมูลตามเพศ พบว่านักพนันทั้งเพศชายและเพศหญิง เล่นพนันไม่แตกต่างกัน โดยเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลมากที่สุด รองลงมาคือหวยใต้ดิน และอันดับที่สามคือเล่นพนันทายผลฟุตบอล นอกจากนี้เมื่อจำแนกข้อมูลตามช่วงอายุ พบแนวโน้มที่ใกล้เคียงกันคือนักพนันในเกือบทุกช่วงอายุเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลมากที่สุด รองลงมาคือหวยใต้ดิน และพนันทายผลฟุตบอล อย่างไรก็ตามนักพนันในช่วงอายุ 15 - 18 ปี เป็นช่วงอายุเดียวที่มีความแตกต่างจากช่วงอายุอื่น กล่าวคือเล่นพนันหวยใต้ดินมากที่สุด รองลงมาคือสลากกินแบ่งรัฐบาล และบิงโกเป็นอันดับที่สาม (ตารางที่ 27)

ตารางที่ 26 แสดงผลการประมาณการและค่าร้อยละของประชาชนอายุ 15 ปีขึ้นไป

จำแนกตามประเภทการพนันที่เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ลำดับ	ประเภทการพนันที่เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)	ร้อยละ
1	สลากกินแบ่งรัฐบาล	19,077,796	36.51
2	หวยใต้ดิน	16,492,686	31.56
3	พนันทายผลฟุตบอล	1,991,986	3.81
4	ไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา	855,754	1.64
5	บิงโก	539,367	1.03
6	วัวชน/ตีไก่/กัดปลา	512,253	0.98
7	มวยหรือมวยตู้	463,771	0.89
8	ไพ่	429,554	0.82
9	หวยหุ้น	334,929	0.64
10	ตุ้มมา	95,101	0.18
11	สลาก/หวยต่างประเทศ	49,424	0.09
12	ม้าแข่ง	31,431	0.06
13	จับยี่กี/หวยปิงปอง	21,552	0.04
14	อื่นๆ อาทิ ปั่นแปะ สนุกเกอร์ ล็อตต็อก ลูกแก้ว ม้าแข่ง	209,578	0.40

หมายเหตุ: **ต่ำสุด 1 ประเภท** สูงสุด 11 ประเภท เฉลี่ย 2 ประเภท
 นักพนัน 10,335,427 เล่นพนันทั้งสลากกินแบ่งรัฐบาล และหวยใต้ดิน
 นักพนัน 8,742,369 เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลอย่างเดียว
 นักพนัน 6,157,259 เล่นพนันหวยใต้ดินอย่างเดียว

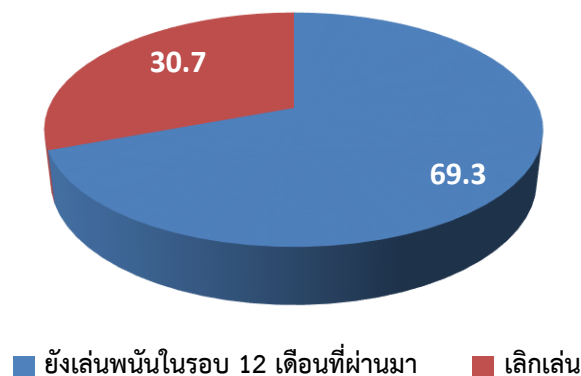
ตารางที่ 27 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา 3 อันดับแรก และอายุเฉลี่ยที่เล่นพนันครั้งแรก
จำแนกตาม เพศ และอายุ

คุณลักษณะด้านประชากร	อันดับ 1		อันดับ 2		อันดับ 3		อายุที่เล่นครั้งแรก
เพศ	ประเภทการพนัน	ร้อยละ	ประเภทการพนัน	ร้อยละ	ประเภทการพนัน	ร้อยละ	อายุ (เฉลี่ย)
ชาย (n = 2,574)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	35.5	หวยใต้ดิน	27.7	พนันทายผลบอล	7.1	21
หญิง (n = 2,607)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	36.7	หวยใต้ดิน	31.4	พนันทายผลบอล	2.1	24
อายุ	ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		ประเภทการพนัน		อายุ (เฉลี่ย)
15 - 18 ปี (n = 558)	หวยใต้ดิน	5.4	สลากกินแบ่งรัฐบาล	4.3	บิงโก	3.4	14
19 - 25 ปี (n = 852)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	17.7	หวยใต้ดิน	17.4	พนันทายผลบอล	7.6	17
26 - 29 ปี (n = 449)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	39.4	หวยใต้ดิน	33.6	พนันทายผลบอล	9.1	19
30 - 39 ปี (n = 1,099)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	44.3	หวยใต้ดิน	35.6	พนันทายผลบอล	6.5	21
40 - 49 ปี (n = 1,129)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	47.0	หวยใต้ดิน	39.8	พนันทายผลบอล	3.7	23
50 - 59 ปี (n = 1,134)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	44.9	หวยใต้ดิน	34.4	พนันทายผลบอล	2.7	25
60 ปีขึ้นไป (n = 723)	สลากกินแบ่งรัฐบาล	30.3	หวยใต้ดิน	23.5	พนันทายผลบอล	1.2	28

4.2 เหตุผลที่เล่นและเลิกเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

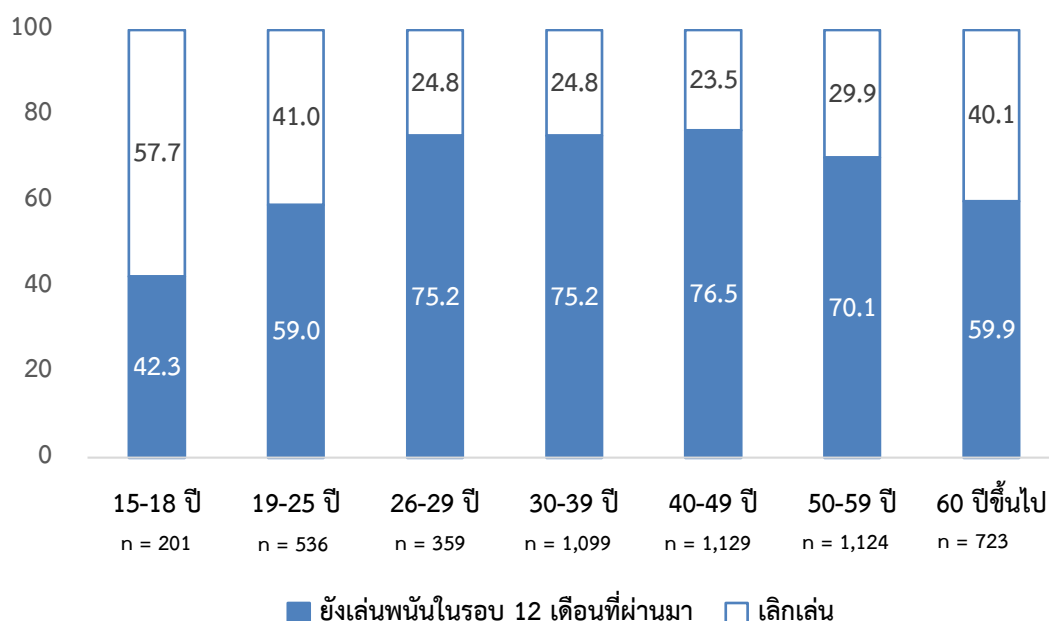
ผลสำรวจพบข้อสังเกตที่น่าสนใจ คือกลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนัน ส่วนใหญ่ถึงร้อยละ 69.3 ยังคงเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา มีเพียงส่วนน้อยคือร้อยละ 30.7 ที่เลิกเล่นพนัน (แผนภาพที่ 5)

แผนภาพที่ 5 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
(เฉพาะกลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนัน $n = 5,181$)



ข้อสังเกตดังกล่าวมีความชัดเจนมากยิ่งขึ้นเมื่อจำแนกตามช่วงอายุ โดยพบว่ากลุ่มนักพนันวัยทำงาน คือ กลุ่มที่มีช่วงอายุระหว่าง 26 - 59 ปี ที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนันเกินกว่าร้อยละ 70 จะยังคงเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา มีเพียงส่วนน้อยที่เลิกเล่นพนัน ขณะที่กลุ่มเด็ก (อายุระหว่าง 15 - 18 ปี) เยาวชน (อายุระหว่าง 19 - 25 ปี) และผู้สูงอายุ (60 ปีขึ้นไป) ที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนัน มีสัดส่วนของผู้ที่เลิกเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมาสูงกว่าค่อนข้างชัดเจน (แผนภาพที่ 6)

แผนภาพที่ 6 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
จำแนกตามช่วงอายุ (เฉพาะกลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนัน)



นอกจากนี้เมื่อพิจารณาความถี่ในการเล่นพนัน พบข้อสังเกตว่ากลุ่มที่เคยเล่นพนัน แต่ไม่ได้เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (เล็กเล่น) ส่วนใหญ่เล่นพนันไม่บ่อย กล่าวคือร้อยละ 76.7 เล่นนานๆ ครั้งหรือเล่นตามโอกาส ขณะที่ร้อยละ 10.3 เล่นประมาณ 2-3 เดือนครั้ง ส่วนกลุ่มค่อนข้างบ่อยคือเดือนละ 1-2 ครั้งมีอยู่ร้อยละ 7.8 และกลุ่มที่เล่นบ่อยคือ สัปดาห์ละ 1-2 ครั้ง และเล่นทุกวัน/เกือบทุกวันมีไม่มากนัก รวมแล้วคิดเป็นร้อยละ 6.2 (ตารางที่ 28)

ตารางที่ 28 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ที่เคยเล่นก่อนหน้า
(เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ที่เคยเล่นก่อนหน้า	จำนวน	ร้อยละ
1	นานๆ ที่ ตามโอกาส	1,213	76.7
2	2-3 เดือนครั้ง	163	10.3
3	เดือนละ 1-2 ครั้ง	124	7.8
4	สัปดาห์ละ 1-2 ครั้ง	54	3.4
5	เล่นทุกวัน/เกือบทุกวัน	27	1.8
รวม		1,581	100.0

สำหรับสาเหตุที่เลิกเล่น ร้อยละ 59.4 ให้เหตุผลว่าแค่ลอง/เล่นสนุก/เล่นชั่วคราวครั้งชั่วคราว ขณะที่ร้อยละ 37.3 เล่นเสียเลยเลิก ร้อยละ 19.3 เห็นว่าเป็นสิ่งไม่ดีจึงเลิกเล่น และร้อยละ 11.7 ให้เหตุผลว่าไม่มีเวลา/เสียเวลาทำงาน ส่วนกลุ่มที่ให้เหตุผลอื่นๆ พบว่ามีไม่มากนักไม่ถึงร้อยละ 10 (ตารางที่ 29)

ตารางที่ 29 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสาเหตุที่เลิกเล่น
(เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	สาเหตุที่เลิกเล่น	จำนวน	ร้อยละ
1	แค่ลอง/เล่นสนุก/เล่นชั่วคราวครั้งชั่วคราว	938	59.4
2	เล่นเสียเลยเลิก	589	37.3
3	เห็นว่าเป็นสิ่งไม่ดีจึงเลิกเล่น	305	19.3
4	ไม่มีเวลา/เสียเวลาทำงาน	185	11.7
5	ไม่มีเพื่อนเล่น	119	7.5
6	พ่อแม่ คนในครอบครัว สามเณร/ภรรยาห้าม	82	5.2
7	ไม่มีแหล่งพนันให้เล่น	38	2.4
8	ตำรวจเข้มงวดกวาดล้าง	16	1.0
9	เคยโดนตำรวจจับ/ต้องโทษ	16	1.0
10	อื่นๆ อาทิ ไม่มีเงินเล่น/รายได้ไม่ค่อยมี ไม่เคยถูกเลย เล่นแล้วไม่สบายใจ กลัวติด มีโอกาสได้เงินน้อย	59	3.7

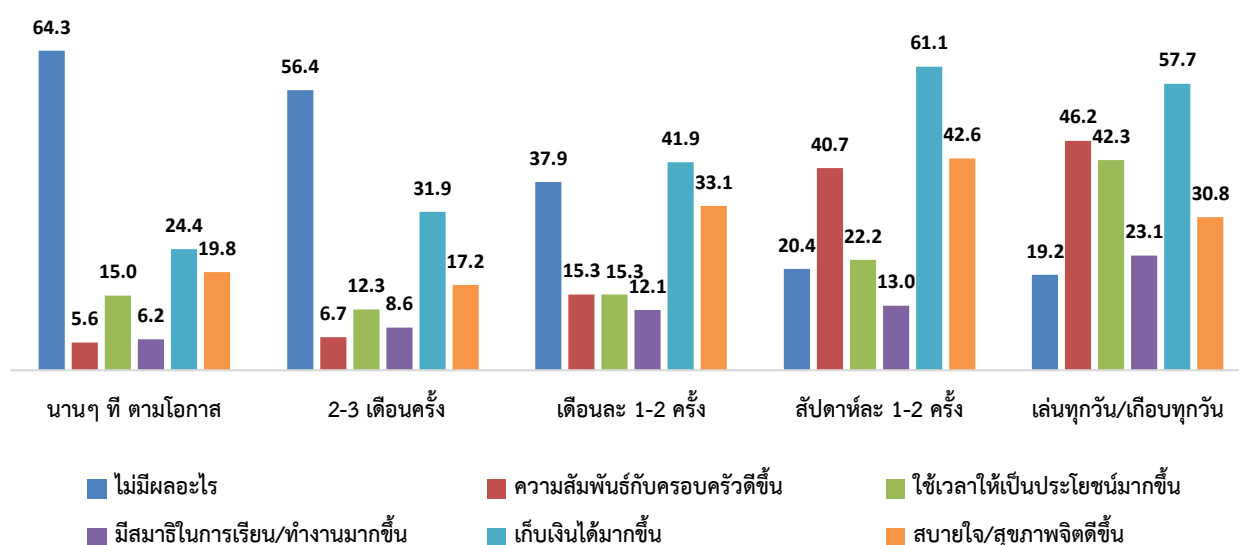
ประเด็นที่น่าสนใจคือกลุ่มที่เลิกเล่นพนันร้อยละ 28.3 ระบุว่ามีผลดีคือ ทำให้เก็บเงินได้มากขึ้น รองลงมาร้อยละ 21.5 ระบุว่าทำให้สบายใจ/สุขภาพจิตดีขึ้น และร้อยละ 15.4 ระบุว่าทำให้ใช้เวลาให้เป็นประโยชน์มากขึ้น (ตารางที่ 30)

ตารางที่ 30 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลดีที่เกิดขึ้นหลังเลิกเล่นพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ผลดีที่เกิดขึ้นหลังเลิกเล่น	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่มีผลอะไร	938	59.3
2	เก็บเงินได้มากขึ้น	448	28.3
3	สบายใจ/สุขภาพจิตดีขึ้น	340	21.5
4	ใช้เวลาให้เป็นประโยชน์มากขึ้น	244	15.4
5	ความสัมพันธ์กับครอบครัวดีขึ้น	132	8.3
6	มีสมาธิในการเรียน/ทำงานมากขึ้น	117	7.4
7	อื่นๆ อาทิ รู้จักคนมากขึ้น ตะคริวไม่กิน	10	0.6

ผลสำรวจพบประเด็นที่น่าสนใจว่า ผลดีจากการเลิกเล่นพนันมีแนวโน้มสัมพันธ์กับความถี่ที่เคยเล่นพนัน กล่าวคือในกลุ่มที่เล่นพนันนานๆ ครั้งตามโอกาสส่วนใหญ่ถึงร้อยละ 64.3 ระบุว่าการเล่นพนันไม่ได้ทำให้มีผลดีเกิดขึ้น ส่วนกลุ่มที่เล่น 2-3 เดือนครั้ง พบว่าร้อยละ 56.4 ระบุเช่นเดียวกันว่าการเลิกเล่นไม่มีผลดีอะไร แนวโน้มดังกล่าวแตกต่างจากกลุ่มที่เล่นพนันค่อนข้างบ่อยคือเล่นสัปดาห์ละ 1-2 ครั้ง และเล่นทุกวัน / เกือบทุกวัน ที่กว่าร้อยละ 80 ระบุว่าการเล่นพนันส่งผลดีในด้านต่างๆ โดยที่เห็นได้ชัดคือ ทำให้เก็บเงินได้มากขึ้น ความสัมพันธ์ภายในครอบครัวดีขึ้น รวมถึงทำให้สบายใจและมีสุขภาพจิตที่ดีขึ้นด้วย (แผนภาพที่ 7)

แผนภาพที่ 7 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลดีที่เกิดขึ้นหลังเลิกเล่นพนัน จำแนกตามความถี่ที่เคยเล่นพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)



สำหรับกลุ่มที่ยังคงเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ให้เหตุผลที่ค่อนข้างหลากหลาย แต่ส่วนใหญ่คือร้อยละ 89.7 ให้เหตุผลว่าเป็นการเสี่ยงโชค รองลงมาร้อยละ 30.5 ให้เหตุผลว่า เพื่อความตื่นเต้นและเฟลิดเฟลิน ขณะที่ร้อยละ 12.5 ชอบเป็นการส่วนตัว และร้อยละ 12.0 คิดว่าจะมีโอกาสชนะมาก นอกจากนี้เมื่อให้ระบุว่าอะไรคือเหตุผลสำคัญที่สุดที่ทำให้ยังคงเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา พบว่าส่วนใหญ่ร้อยละ 73.1 ระบุว่าเป็นการเสี่ยงโชค ส่วนที่ให้เหตุผลอื่นๆ มีไม่มากนัก (ตารางที่ 31 - 32)

ตารางที่ 31 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่ทำให้ยังคงเล่นการพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	เหตุผลที่ทำให้ยังคงเล่นการพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	เป็นการเสี่ยงโชค	3,217	89.7
2	เพื่อความตื่นเต้นและเฟลิดเฟลิน	1,093	30.5
3	ชอบเป็นการส่วนตัว	448	12.5
4	คิดว่าจะมีโอกาสชนะมาก	432	12.0
5	มีคนชักชวน	330	9.2
6	เป็นการเสริมรายได้	309	8.6
7	อยากได้เงินที่เสียไปคืน	282	7.9
8	มีแหล่งที่เล่นอยู่ใกล้ๆ/เข้าถึงง่าย	224	6.2
9	เป็นธุรกิจ/เป็นอาชีพ	22	0.6
10	โฆษณาผ่านสื่อ	10	0.3
11	อื่นๆ อาทิ ฝันเห็นเลข/มีเลขเด็ด ช่วยคนขาย ค้าขายไม่ดี	85	2.4

ตารางที่ 32 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลสำคัญที่สุดที่ทำให้ยังคงเล่นการพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	เหตุผลสำคัญที่สุดที่ทำให้ยังคงเล่นการพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	เป็นการเสี่ยงโชค	2,618	73.1
2	เพื่อความตื่นเต้นและเฟลิดเฟลิน	345	9.6
3	ชอบเป็นการส่วนตัว	172	4.8
4	คิดว่าจะมีโอกาสชนะมาก	123	3.4
5	อยากได้เงินที่เสียไปคืน	96	2.7
6	เป็นการเสริมรายได้	75	2.1
7	มีคนชักชวน	75	2.1
8	อื่นๆ อาทิ เป็นธุรกิจ/เป็นอาชีพ/มีเลขเด็ด /เข้าถึงง่าย	76	2.2
รวม		3,580	100.0

4.3 ผลกระทบด้านเศรษฐกิจจากการเล่นพนัน

สำหรับผลกระทบด้านเศรษฐกิจของกลุ่มที่ยังคงเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา พบว่า กลุ่มดังกล่าวจำนวนไม่น้อยถึงร้อยละ 13.9 ระบุว่าการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมาทำให้สถานะทางการเงินแย่ลง มีเพียงส่วนน้อยคือร้อยละ 4.1 ที่ระบุว่าดีขึ้น (ตารางที่ 33)

นอกจากนี้ กลุ่มดังกล่าวร้อยละ 10.4 เคยเสียเงินในการเล่นพนันเป็นจำนวนมาก ซึ่งแนวทางการปรับตัวในสภาวะดังกล่าว ร้อยละ 56.0 หยุดเล่นชั่วคราว ขณะที่พบว่าร้อยละ 16.3 เลิกเล่นพนันเลย ประเด็นที่น่าพิจารณาคือตัวอย่างกลุ่มนี้ถึง 1 ใน 4 หรือร้อยละ 26.6 ระบุว่ายังคงหาเงินมาเล่นต่อตามเดิม (ตารางที่ 34)

ตารางที่ 33 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ทำให้ฐานะการเงินดีขึ้นหรือแย่ลง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ฐานะการเงินจากการเล่นการพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ดีขึ้น	146	4.1
2	แย่ลง	499	13.9
3	เหมือนเดิม	2,942	82.0
รวม		3,587	100.0

ตารางที่ 34 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเสียเงินจากการเล่นพนันเป็นจำนวนมาก (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การเคยเสียเงินจากการเล่นพนันเป็นจำนวนมาก	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เคย	3,211	89.6
2	เคย	374	10.4
รวม		3,585	100.0
พฤติกรรมส่วนใหญ่เมื่อเสียเงินจากการเล่นพนันเป็นจำนวนมาก			
	1) เปลี่ยนไปเล่นการพนันประเภทอื่น	4	1.1
	2) หาเงินมาเล่นต่อตามเดิม	96	26.6
	3) หยุดชั่วคราว	202	56.0
	4) เลิกเล่น	59	16.3
รวม		361	100.0

4.4 การถูกลงโทษจากการเล่นพนัน และผลจากการลงโทษ

ตัวอย่างที่เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ส่วนใหญ่คือร้อยละ 95.2 ไม่เคยถูกลงโทษจากการเล่นพนัน ส่วนกลุ่มที่ระบุว่าเคยมีอยู่เพียงร้อยละ 4.8 โดยกลุ่มดังกล่าวร้อยละ 32.3 ระบุว่าถูกลงโทษด้วยการดุด่า ร้องลงมาร้อยละ 26.9 ถูกจับปรับ และร้อยละ 21.4 ถูกดำเนิน ส่วนการลงโทษลักษณะอื่นพบไม่มากนัก ประเด็นที่น่าสนใจคือการถูกลงโทษดังกล่าว แม้ว่าจะส่งผลกระทบให้เกิดการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการเล่นพนัน แต่มีเพียงร้อยละ 9.5 ที่เลิกเล่นพนัน ส่วนกลุ่มที่เหลือร้อยละ 35.1 เล่นน้อยลง ร้อยละ 32.4 หยุดเล่นชั่วคราว ขณะที่ร้อยละ 20.3 ยังคงเล่นเหมือนเดิม (ตารางที่ 35)

ตารางที่ 35 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยถูกลงโทษจากการเล่นพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การเคยถูกลงโทษจากการเล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เคย	3,411	95.2
2	เคย	173	4.8
รวม		3,584	100.0
เคยถูกลงโทษรุนแรงที่สุด คือ			
1)	ดุด่า	47	32.3
2)	จับปรับ	39	26.9
3)	ดำเนิน	31	21.4
4)	จับติดตะราง	13	9.0
5)	ทะเลาะกัน	5	3.4
6)	ตักเตือน	4	2.8
7)	อื่นๆ คือ ตี บ่น หักเงินค่าขนม	6	4.2
รวม		145	100.0
ส่งผลต่อการเล่น คือ			
1)	เล่นมากขึ้น	4	2.7
2)	เล่นเท่าเดิม	30	20.3
3)	เล่นน้อยลง	52	35.1
4)	หยุดชั่วคราว	48	32.4
5)	เลิกเล่น	14	9.5
รวม		148	100.0

4.4 การเสพติดพนัน และพฤติกรรมการเล่นพนันในระดับที่เป็นปัญหา

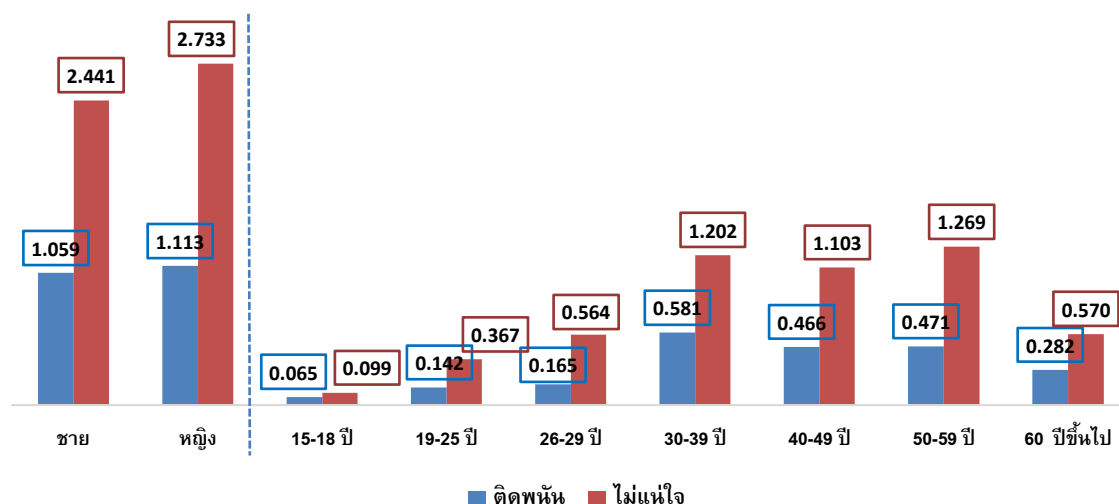
เป็นที่น่าสนใจว่าตัวอย่างในสัดส่วนไม่น้อยคือร้อยละ 8.9 ยอมรับว่าตัวเองติดพนัน ขณะที่ร้อยละ 18.9 ยังไม่แน่ใจว่าตัวเองติดพนันหรือไม่ เมื่อคำนวณค่าประมาณการอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือ ประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2557 พบว่ามีนักพนันที่ยอมรับว่าตัวเองติดพนันรวมจำนวนทั้งสิ้นถึง 2.172 ล้านคน ขณะที่ไม่แน่ใจว่าติดหรือไม่อีกจำนวน 5.183 ล้านคน (ตารางที่ 36)

ตารางที่ 36 แสดงผลการประมาณการและค่าร้อยละของประชาชนอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่ยอมรับว่าตัวเองติดพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การยอมรับว่าตัวเองติดพนัน	ค่าประมาณการ (คน)	ร้อยละ
1	ไม่ติด เพราะ ไม่ได้เล่นทุกงวด เล่นไม่บ่อย เล่นไม่เยอะ นานๆ เล่นที เล่นสนุกๆ เล่นก็ได้ไม่เล่นก็ได้ เป็นต้น	20,038,407	73.1
2	ติด เพราะ เล่นทุกงวด เล่นบ่อย ชอบดูบอล ชอบเป็น การส่วนตัว ชอบเสี่ยงโชค เพื่อความบันเทิง เป็นต้น	2,172,198	7.9
3	ไม่แน่ใจ	5,183,073	19.0
รวม		27,393,678	100.0

เมื่อจำแนกข้อมูลตามเพศพบว่า มีนักพนันเพศหญิงที่ติดพนันจำนวน 1.113 ล้านคน ส่วนนักพนันชายที่ติดพนันมีจำนวนต่ำกว่าเล็กน้อย คือ 1.059 ล้านคน นอกจากนี้หากพิจารณาตามช่วงอายุ พบว่านักพนันที่ติดพนันส่วนใหญ่จะอยู่ในช่วงอายุระหว่าง 30 - 59 ปี อย่างไรก็ตามพบว่ามีกลุ่มนักพนันรุ่นเยาว์ คือเด็ก (ช่วงอายุ 15 - 18 ปี) ที่ติดพนันจำนวน 0.065 หมื่นคน และเยาวชน (ช่วงอายุ 19 - 25 ปี) ที่ติดพนันกว่า 0.165 แสนคน (แผนภาพที่ 8)

แผนภาพที่ 8 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้ติดพนัน และผู้ไม่แน่ใจว่าติดพนันหรือไม่ จำแนกตามเพศ และช่วงอายุ (หน่วย: ล้านคน)



ที่น่าสนใจอีกประการคือ เมื่อประยุกต์ใช้เครื่องมือวัดเพื่อประเมินพฤติกรรมการเล่นพนันในระดับที่เป็นปัญหา โดยมีเกณฑ์ในการสรุปผลจากการวัดพฤติกรรมการเล่นพนันรวม 20 หัวข้อ (ลักษณะ) กรณีที่ผู้ตอบมีพฤติกรรมการเล่นพนัน ตรงกับลักษณะที่กำหนดตั้งแต่ 7 ลักษณะขึ้นไป สามารถสรุปได้ว่าเป็น “กลุ่มที่มีปัญหาจากการเล่นพนัน” ซึ่งผลการสำรวจกลุ่มผู้เล่นพนันกว่า 27 ล้านคนเศษ พบว่า มีนักพนันที่เล่นพนันจนถึงระดับที่เป็นปัญหาจำนวน 0.376 ล้านคน หรือคิดเป็น ร้อยละ 1.4 ผลสำรวจยังพบข้อสังเกตว่า นักพนันบางส่วนแม้จะไม่อยู่ในระดับที่เป็นปัญหาแต่พิจารณาได้ว่าอยู่ในระดับเสี่ยง (มีพฤติกรรมการเล่นพนัน 5 ถึง 6 ลักษณะจาก 20) ซึ่งกลุ่มดังกล่าวมีอยู่จำนวนไม่น้อยถึงประมาณ 0.377 ล้านคน (ตารางที่ 37)

ตารางที่ 37 แสดงผลการประมาณการและค่าร้อยละของประชาชนอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่ระบุจำนวนพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนพฤติกรรม	จำนวน	ร้อยละ
1	0 - 4 พฤติกรรม	26,639,818	97.2
2	5 - 6 พฤติกรรม	377,115	1.4
3	7 พฤติกรรมขึ้นไป (มีปัญหา)	376,745	1.4
รวม		27,393,678	100.0

เมื่อจำแนกข้อมูลตามช่วงอายุ พบว่านักพนันที่เล่นพนันจนถึงระดับที่เป็นปัญหา ส่วนใหญ่อายุ 30 ปีขึ้นไป อย่างไรก็ตามหากพิจารณาเฉพาะนักพนันในกลุ่มเด็กและเยาวชน พบนักพนันที่เล่นจนถึงระดับที่เป็นปัญหาถึงประมาณ 4 หมื่นคนเศษ จำแนกเป็นนักพนันเด็ก (อายุ 15 - 18 ปี) ประมาณ 1.8 หมื่นคน และนักพนันเยาวชน (ช่วงอายุ 19 - 25 ปี) ประมาณ 2.2 หมื่นคน ขณะเดียวกันเมื่อจำแนกข้อมูลตามเพศ พบว่านักพนันที่เล่นพนันจนถึงระดับที่เป็นปัญหา เป็นนักพนันเพศชายมากกว่าเพศหญิงอย่างชัดเจน (ตารางที่ 38 - 39)

ตารางที่ 38 แสดงผลการประมาณการของประชาชนอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่ระบุจำนวนพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนัน จำแนกตามช่วงอายุ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

จำนวนพฤติกรรม	15 - 18 ปี	19 - 25 ปี	26 - 29 ปี	30 - 39 ปี	40 - 49 ปี	50 - 59 ปี	60 ปีขึ้นไป
0 - 4 พฤติกรรม	919,603	2,115,319	2,004,608	5,968,134	6,549,545	5,820,719	3,261,889
5 - 6 พฤติกรรม	6,711	34,912	48,926	90,606	41,578	95,270	59,111
7 พฤติกรรมขึ้นไป (มีปัญหา)	18,088	22,000	25,511	146,104	43,108	55,172	66,763
รวม	944,402	2,172,231	2,079,045	6,204,844	6,634,231	5,971,161	3,387,763

ตารางที่ 39 แสดงผลการประมาณการของประชาชนอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่ระบุจำนวนพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนัน จำแนกตามเพศ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

จำนวนพฤติกรรม	ชาย	หญิง
0 - 4 พฤติกรรม	12,753,890	13,885,929
5 - 6 พฤติกรรม	248,880	128,235
7 พฤติกรรมขึ้นไป (มีปัญหา)	297,496	79,249
รวม	13,300,266	14,093,413

ผลการสำรวจยังพบว่ากลุ่มที่เล่นพนันจนถึงระดับที่เป็นปัญหา (7 พฤติกรรมขึ้นไป) และกลุ่มที่มีความเสี่ยง (5 - 6 พฤติกรรม) มีสัดส่วนการพนันหลายเกือบทุกประเภทสูงกว่ากลุ่มที่ไม่มีปัญหา (0 - 4 พฤติกรรม) โดยที่เห็นความแตกต่างอย่างชัดเจนคือหวยใต้ดิน พนันทายผลฟุตบอล และไฮโล/โปป่น/ ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา นอกจากนี้ยังพบข้อสังเกตว่า ในกลุ่มที่เล่นพนันจนถึงระดับที่เป็นปัญหามีสัดส่วนของผู้ที่เล่นไพ่ในบ่อนถึงร้อยละ 18.2 สูงกว่ากลุ่มที่ไม่มีปัญหา และกลุ่มเสี่ยงอย่างชัดเจน (ตารางที่ 40)

ตารางที่ 40 แสดงค่าร้อยละของประชาชนอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่ระบุประเภทการพนันที่เล่น จำแนกตามจำนวนพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ประเภทการพนันที่เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	0 - 4 พฤติกรรม (n = 3,474)	5 - 6 พฤติกรรม (เสี่ยง) (n = 60)	7 พฤติกรรมขึ้นไป (มีปัญหา) (n = 55)
1) สลากกินแบ่งรัฐบาล	70.8	65.0	70.9
2) หวยใต้ดิน	57.6	65.0	72.7
3) ไพ่	2.3	5.0	18.2
4) บิงโก	2.0	6.7	9.1
5) หวยหุ้น	1.8	5.0	3.6
6) จั๊ยอีเกี๋ย/หวยปิงปอง	0.1	0.0	1.8
7) สลาก/หวยต่างประเทศ	0.3	1.7	5.5
8) พนันทายผลฟุตบอล	8.0	31.7	30.9
9) ม้าแข่ง	0.1	1.7	0.0
10) วัวชน/ตีไก่/กัดปลา	2.6	5.0	5.5
11) มวยหรือมวยตู้	1.9	8.3	5.5
12) ตูมั่ว	0.5	0.0	1.8
13) ไฮโล/โปป่น/ ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา	3.5	15.0	12.7
14) อื่นๆ อาทิ ปั่นแปะ สนุกเกอร์ ม้าแข่ง	1.0	1.7	1.8

นอกจากนี้ หากพิจารณาเครื่องมือวัดข้างต้น โดยจำแนกเป็นรายพฤติกรรม อาจตั้งเป็นข้อสังเกตได้ถึงผลกระทบในหลายด้าน เริ่มจากภาวะความเสี่ยงต่อการติดพนัน โดยผลการสำรวจพบว่าตัวอย่างร้อยละ 13.0 มีความต้องการอย่างมากที่จะเล่นพนันอีก เพื่อเอาชนะหรือให้ได้เงินเพิ่มขึ้นหลังจากชนะพนัน ขณะที่ร้อยละ 12.5 เล่นพนันมากกว่าที่ตั้งใจจะเล่น/วางแผนไว้ และร้อยละ 12.3 เมื่อเสียพนัน รู้สึกว่าจะต้องรีบกลับมากำมือ เพื่อเอาเงินที่เสียคืนให้เร็วที่สุด

ผลสำรวจยังพบผลกระทบอีกหลายด้านอาทิ ปัญหาหนี้สินจากการเล่นพนัน ปัญหาทางสังคม ปัญหาครอบครัว หรือแม้กระทั่งปัญหาที่เกี่ยวข้องกับสุขภาพร่างกายและจิตใจ ทั้งนี้ตัวอย่างที่เล่นพนันร้อยละ 8.3 ระบุว่าเคยกู้ยืมเงินผู้อื่นเพื่อนำมาลงทุนในการเล่นพนัน ขณะที่ร้อยละ 8.1 เคยเล่นพนันจนทำให้เสียเวลาทำงาน/การเรียน ขณะที่ร้อยละ 5.3 เล่นพนันจนบางครั้งทำให้ชีวิตครอบครัวไม่มีความสุข ที่น่าสนใจตัวอย่างบางส่วนคือร้อยละ 0.4 เคยทำหรือคิดจะทำสิ่งผิดกฎหมายเพื่อนำเงินเป็นทุนเล่นพนัน ขณะที่ 0.2 เคยคิดจะทำร้ายตัวเองหรือฆ่าตัวตาย อันเป็นผลมาจากการเล่นพนัน (ตารางที่ 41)

เมื่อจำแนกข้อมูลตามเพศ พบว่าผลกระทบสำคัญในการเล่นพนันของตัวอย่างทั้งเพศชายและหญิงคือ ความเสี่ยงต่อการติดพนัน อย่างไรก็ตาม ตั้งเป็นข้อสังเกตได้ว่าตัวอย่างนักพนันเพศชายได้รับผลกระทบจากการเล่นพนันมากกว่าเพศหญิงในทุกด้าน (ตารางที่ 42)

ขณะเดียวกันหากเจาะลึกถึงผลกระทบของตัวอย่างนักพนัน กลุ่มเด็ก (ช่วงอายุ 15 - 18 ปี) และเยาวชน (ช่วงอายุ 19 - 25 ปี) พบว่าผลกระทบที่ชัดเจนที่สุดของนักพนันทั้ง 2 กลุ่มนี้คือ เล่นพนันจนทำให้เสียเวลาทำงาน/การเรียน โดยคิดเป็นร้อยละ 17.6 และ 15.8 ตามลำดับ ที่น่าพิจารณาอีกประการ ตัวอย่างนักพนันในกลุ่มเด็กมีถึงร้อยละ 9.4 ที่เล่นพนันจนเป็นเหตุให้ออนไลน์ยากขึ้น และร้อยละ 1.2 เคยคิดจะทำร้ายตัวเองหรือฆ่าตัวตาย อันเป็นผลมาจากการเล่นพนัน ซึ่งตัวเลขดังกล่าวเป็นสัดส่วนที่สูงกว่ากลุ่มอายุอื่นๆ ทุกกลุ่ม (ตารางที่ 43)

ตารางที่ 41 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประสบการณ์ลักษณะต่างๆ จากการเล่นการพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ประสบการณ์ลักษณะต่างๆ จากการเล่นการพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	เคยรู้สึกผิด ละอายใจภายหลังเล่นพนัน	728	20.3
2	หลังชนะพนัน เคยมีความต้องการอย่างมากที่จะเล่นอีก เพื่อเอาชนะหรือให้ได้เงินเพิ่มขึ้น	466	13.0
3	เคยเล่นพนันนานกว่าที่ตั้งใจจะเล่น/ที่วางแผนไว้	448	12.5
4	หลังเสียพนัน รู้สึกว่าจะต้องรีบกลับมาแก้มือ เพื่อเอาเงินที่เสียไปคืนมา ให้เร็วที่สุด	443	12.3
5	เคยยืมเงินผู้อื่นเพื่อนำมาลงทุนในการเล่นพนัน	298	8.3
6	เคยเล่นพนันจนทำให้เสียเวลาทำงาน/การเรียน	292	8.1
7	เคยเล่นพนันเพื่อให้ได้เงินมาใช้หนี้หรือแก้ปัญหาทางการเงิน	237	6.6
8	เล่นพนันจนบางครั้งทำให้ชีวิตครอบครัวไม่มีความสุข	192	5.3
9	เคยเล่นพนันเพื่อหลีกเลี่ยงจากความรู้สึกกังวลใจ หรือปัญหาต่างๆ	90	2.5
10	บ่อยครั้งที่เล่นพนันจนไม่เหลือเงินติดตัว/เล่นจนบาทสุดท้าย	82	2.3
11	รู้สึกอึดอัด ไม่เต็มใจจะนำเงินที่จะใช้เล่นพนัน ไปใช้จ่ายใช้สอยอย่างอื่น	80	2.2
12	เล่นพนันจนเป็นเหตุให้ความทะเลาะทแยง หรือประสิทธิภาพของ ตัวเองลดน้อยลง	79	2.2
13	การเล่นพนันทำให้ตัวท่านไม่ค่อยให้ความสนใจความเป็นอยู่ของตัวเอง หรือครอบครัว	76	2.1
14	เล่นพนันจนเป็นเหตุให้นอนหลับยากขึ้น	52	1.4
15	อยากทดลองความสำเร็จบางอย่างด้วยการเล่นพนันซักสองสามชั่วโมง	52	1.4
16	เคยเสื่อมเสียชื่อเสียงจากปัญหาการเล่นพนัน	43	1.2
17	เคยขายข้าวของ หรือสิ่งมีค่าเพื่อนำเงินมาลงทุนเล่นพนัน	38	1.1
18	เคยทำหรือคิดจะทำสิ่งผิดกฎหมายเพื่อนำเงินเป็นทุนเล่นพนัน	16	0.4
19	การโต้เถียง ความผิดหวัง หรือความรู้สึกอึดอัด ส่งผลให้เกิดความรู้สึกอยากเล่นพนัน	16	0.4
20	เคยคิดจะทำร้ายตัวเองหรือฆ่าตัวตาย อันเป็นผลมาจากการเล่นพนัน	7	0.2

ตารางที่ 42 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประสบการณ์ลักษณะต่างๆ จากการเล่นการพนัน จำแนกตามเพศ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ประสบการณ์ลักษณะต่างๆ จากการเล่นการพนัน	ชาย (n = 1,735)	หญิง (n = 1,854)
1	เคยรู้สึกผิด ละอายใจภายหลังเล่นพนัน	20.5	20.1
2	หลังชนะพนัน เคยมีความต้องการอย่างมากที่จะเล่นอีก เพื่อเอาชนะหรือให้ได้เงินเพิ่มขึ้น	16.0	10.2
3	หลังเสียพนัน รู้สึกว่าจะต้องรีบกลับมาแก้มือ เพื่อเอาเงินที่เสียไปคืนมาให้เร็วที่สุด	15.0	9.8
4	เคยเล่นพนันนานกว่าที่ตั้งใจจะเล่น/ที่วางแผนไว้	12.9	12.1
5	เคยเล่นพนันจนทำให้เสียเวลาทำงาน/การเรียน	9.1	7.2
6	เคยยืมเงินผู้อื่นเพื่อนำมาลงทุนในการเล่นพนัน	8.9	7.8
7	เคยเล่นพนันเพื่อให้ได้เงินมาใช้หนี้หรือแก้ปัญหาทางการเงิน	7.3	6.0
8	เล่นพนันจนบางครั้งทำให้ชีวิตครอบครัวไม่มีความสุข	6.1	4.6
9	บ่อยครั้งที่เล่นพนันจนไม่เหลือเงินติดตัว/เล่นจนบาทสุดท้าย	3.2	1.5
10	การเล่นพนันทำให้ตัวท่านไม่ค่อยให้ความสนใจความเป็นอยู่ของตัวเองหรือครอบครัว	2.7	1.6
11	เคยเล่นพนันเพื่อหลีกเลี่ยงจากความรู้สึกกังวลใจ หรือปัญหาต่างๆ	2.6	2.4
12	เล่นพนันจนเป็นเหตุให้ความทะเลาะทแยง หรือประสิทธิภาพของตัวเองลดน้อยลง	2.5	1.9
13	รู้สึกอึดอัด ไม่เต็มใจจะนำเงินที่จะใช้เล่นพนัน ไปจับจ่ายใช้สอยอย่างอื่น	2.4	2.0
14	เล่นพนันจนเป็นเหตุให้อนาคตลำบากขึ้น	2.0	1.0
15	อยากทดลองความสำเร็จบางอย่างด้วยการเล่นพนันซักสองสามชั่วโมง	1.8	1.1
16	เคยเสื่อมเสียชื่อเสียงจากปัญหาการเล่นพนัน	1.4	1.0
17	เคยขายข้าวของ หรือสิ่งมีค่าเพื่อนำเงินมาลงทุนเล่นพนัน	1.3	0.8
18	เคยทำหรือคิดจะทำสิ่งผิดกฎหมายเพื่อนำเงินเป็นทุนเล่นพนัน	0.6	0.3
19	การโต้เถียง ความผิดหวัง หรือความรู้สึกอึดอัด ส่งผลให้เกิดความรู้สึกอยากเล่นพนัน	0.6	0.3
20	เคยคิดจะทำร้ายตัวเองหรือฆ่าตัวตาย อันเป็นผลมาจากการเล่นพนัน	0.2	0.2

ตารางที่ 43 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประสบการณ์ลักษณะต่างๆ จากการเล่นการพนัน จำแนกตามช่วงอายุ
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ประสบการณ์ลักษณะต่างๆ จากการเล่นการพนัน	15 - 18 ปี (n = 85)	19 - 25 ปี (n = 316)	26 - 29 ปี (n = 270)	30 - 39 ปี (n = 826)	40 - 49 ปี (n = 864)	50 - 59 ปี (n = 795)	60 ปีขึ้นไป (n = 433)
1) เคยรู้สึกผิด ละอายใจภายหลังเล่นพนัน	24.7	21.8	15.6	18.9	20.3	20.4	23.8
2) เคยเล่นพนันจนทำให้เสียเวลาทำงาน/การเรียน	17.6	15.8	8.1	7.0	6.5	8.6	5.3
3) หลังเสียพนัน รู้สึกว่าต้องรีบกลับมาแก้มือ เพื่อเอาเงินที่ เสียไปคืนมาให้เร็วที่สุด	12.9	12.7	17.4	14.0	10.2	11.6	11.3
4) หลังชนะพนัน เคยมีความต้องการอย่างมากที่จะเล่นอีกเพื่อ เอาชนะหรือให้ได้เงินเพิ่มขึ้น	11.8	14.9	13.0	14.3	11.0	13.7	12.0
5) เล่นพนันจนเป็นเหตุให้นอนหลับยากขึ้น	9.4	1.9	1.1	1.8	0.9	1.1	0.7
6) เคยยืมเงินผู้อื่นเพื่อนำมาลงทุนในการเล่นพนัน	8.2	7.6	9.6	8.8	7.1	9.4	7.4
7) เคยเล่นพนันเพื่อให้ได้เงินมาใช้หนี้หรือแก้ปัญหาทางการเงิน	8.2	7.0	5.9	6.5	5.7	8.6	4.8
8) เล่นพนันจนบางครั้งทำให้ชีวิตครอบครัวไม่มีความสุข	7.1	5.7	6.7	6.2	4.1	4.8	6.0
9) เคยเล่นพนันนานกว่าที่ตั้งใจจะเล่น/ที่วางแผนไว้	7.1	10.8	12.2	16.0	12.0	11.8	10.4
10) บ่อยครั้งที่เล่นพนันจนไม่เหลือเงินติดตัว/เล่นจนบาทสุดท้าย	4.7	2.5	3.0	2.8	1.7	2.6	1.2
11) รู้สึกอึดอัด ไม่เต็มใจจะนำเงินที่จะใช้เล่นพนัน ไปจับจ่ายใช้ สอยอย่างอื่น	4.7	1.6	0.7	2.2	2.1	2.8	2.5
12) อยากฉลองความสำเร็จบางอย่างด้วยการเล่นพนันซักร้อย สามชั่วโมง	4.7	2.5	1.5	1.5	1.0	1.3	0.9
13) เล่นพนันจนเป็นเหตุให้ความมึนเมาหรือ ประสิทธิภาพของตัวเองลดน้อยลง	3.5	3.5	4.4	2.7	1.4	2.1	0.5

ตารางที่ 43 (ต่อ)

ประสบการณ์ลักษณะต่างๆ จากการเล่นการพนัน	15 - 18 ปี (n = 85)	19 - 25 ปี (n = 316)	26 - 29 ปี (n = 270)	30 - 39 ปี (n = 826)	40 - 49 ปี (n = 864)	50 - 59 ปี (n = 795)	60 ปีขึ้นไป (n = 433)
14) เคยเล่นพนันเพื่อหลีกเลี่ยงจากความรู้สึกกังวลใจหรือปัญหาต่างๆ	3.5	4.1	2.6	2.9	2.1	2.6	0.9
15) เคยเสื่อมเสียชื่อเสียงจากปัญหาการเล่นพนัน	2.4	2.5	0.7	0.8	1.2	1.1	1.2
16) การเล่นพนันทำให้ตัวท่านไม่ค่อยให้ความใส่ใจความเป็นอยู่ของตัวเองหรือครอบครัว	2.4	1.3	2.2	2.4	1.5	2.8	2.1
17) การโต้เถียง ความผิดหวัง หรือความรู้สึกอึดอัดส่งผลให้เกิดความรู้สึกอยากเล่นพนัน	2.4	0.6	0.0	0.5	0.5	0.3	0.5
18) เคยคิดจะทำร้ายตัวเองหรือฆ่าตัวตาย อันเป็นผลมาจากการเล่นพนัน	1.2	0.3	0.4	0.0	0.2	0.3	0.0
19) เคยขายข้าวของ หรือสิ่งมีค่าเพื่อนำเงินมาเป็นทุนเล่นพนัน	1.2	0.0	1.9	1.2	1.3	1.1	0.5
20) เคยทำหรือคิดจะทำสิ่งผิดกฎหมายเพื่อนำเงินเป็นทุนเล่นพนัน	0.0	1.3	0.0	0.6	0.2	0.4	0.5

4.5 บุคคลที่ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ กรณีเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน

ตัวอย่างร้อยละ 39.4 เคยประสบปัญหาจากการเล่นพนัน ซึ่งร้อยละ 17.3 ระบุว่าไม่เคยขอคำปรึกษา / ความช่วยเหลือจากใคร ขณะที่ร้อยละ 22.1 เคย โดยกลุ่มนี้ร้อยละ 39.8 ระบุว่าคือพ่อแม่ รองลงมาร้อยละ 36.7 คือแฟน และร้อยละ 33.1 คือเพื่อน ทำนองเดียวกันเมื่อสอบถามว่าขอความช่วยเหลือเป็นคนแรก ร้อยละ 27.8 ระบุว่าคือพ่อแม่ รองลงมาร้อยละ 30.6 ระบุว่าแฟน และร้อยละ 26.2 ระบุว่าเพื่อน (ตารางที่ 44 - 45)

ตารางที่ 44 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เคยขอคำปรึกษาใคร	620	17.3
2	ยังไม่เคยมีปัญหาจากการเล่นพนัน	2,171	60.6
3	ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ	794	22.1
รวม		3,585	100.0
บุคคล/หน่วยงานที่มักไปขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือ (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)			
	1) พ่อ แม่	284	39.8
	2) แฟน	262	36.7
	3) เพื่อน	236	33.1
	4)ญาติ	144	20.2
	5) พี่ น้อง	108	15.1
	6) โพสต์เฟซบุ๊ก/ทวิตเตอร์/ไลน์	16	2.2
	7) ครู อาจารย์	5	0.7
	8) สายด่วนให้คำปรึกษาอื่นๆ	5	0.7
	9) พูดคุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางการแชท	4	0.6
	10) ตั้งเป็นกระทู้ขอความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ	2	0.3
	เช่น พันทิป สนุก		
	11) สายด่วนหยุดพนัน	2	0.3
	12) ดีเจวิทยุ	1	0.1
	13) อื่นๆ	11	1.5

ตารางที่ 45 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคล/หน่วยงานที่มักไปขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือเป็นอันดับแรก เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	บุคคล/หน่วยงานที่มักไปขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือเป็นอันดับแรก	จำนวน	ร้อยละ
1	พ่อแม่	195	27.8
2	แฟน	216	30.6
3	เพื่อน	185	26.2
4	ญาติ	59	8.4
5	พี่น้อง	42	6.0
6	โพสต์เฟซบุ๊ก/ทวิตเตอร์/ไลน์	4	0.6
7	พูดคุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางแชท	1	0.1
8	สายด่วนหยุดพนัน	1	0.1
9	สายด่วนให้คำปรึกษาอื่นๆ	1	0.1
10	ดีเจวิทยุ	1	0.1
รวม		705	100.0

เมื่อจำแนกตามช่วงอายุพบว่า ตัวอย่างนักพนันกลุ่มเด็ก (ช่วงอายุ 15 - 18 ปี) และเยาวชน (ช่วงอายุ 19 - 25 ปี) มีปัญหาจากการเล่นพนันมากกว่าช่วงอายุอื่น คิดเป็นร้อยละ 48.2 และ 52.8 ตามลำดับ และทั้ง 2 กลุ่มขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือจาก บุคคล/หน่วยงานต่างๆ มากกว่าช่วงอายุอื่นๆ คิดเป็นร้อยละ 35.3 และร้อยละ 36.3 ทั้งนี้บุคคลที่ทั้ง 2 กลุ่มขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือมากที่สุดคือ พ่อแม่ และแฟน

ผลการสำรวจยังพบข้อสังเกตที่น่าสนใจคือ ตัวอย่างนักพนันกลุ่มเด็กมีแนวโน้ม ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือจากช่องทางที่หลากหลายกว่านักพนันในช่วงอายุอื่นๆ โดยที่เห็นค่อนข้างชัดเจนคือ การใช้บริการสายด่วนให้คำปรึกษาอื่นๆ (ที่ไม่ใช่สายด่วนหยุดพนัน) พบว่ามีอยู่ร้อยละ 6.7 และการตั้งเป็นกระทู้ขอความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ ที่พบว่ามียูเออาร์ร้อยละ 3.3 (ตารางที่ 46 - 47)

ตารางที่ 46 แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน จำแนกตามช่วงอายุ
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

การขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ	15 - 18 ปี (n = 85)	19 - 25 ปี (n = 316)	26 - 29 ปี (n = 269)	30 - 39 ปี (n = 824)	40 - 49 ปี (n = 864)	50 - 59 ปี (n = 794)	60 ปีขึ้นไป (n = 433)
1) ไม่เคยขอคำปรึกษาใคร	12.9	16.5	16.0	14.7	17.7	20.0	18.7
2) ยังไม่เคยมีปัญหาจากการเล่นพนัน	51.8	47.2	58.7	62.7	63.4	60.3	63.7
3) ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ	35.3	36.3	25.3	22.6	18.9	19.7	17.6
รวมทั้งสิ้น	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0

ตารางที่ 47 แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคล/หน่วยงานที่ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน จำแนกตามช่วงอายุ
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเคยขอคำปรึกษา/ความช่วยเหลือ โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

บุคคล/หน่วยงานที่ขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือ	15 - 18 ปี (n = 30)	19 - 25 ปี (n = 115)	26 - 29 ปี (n = 68)	30 - 39 ปี (n = 186)	40 - 49 ปี (n = 163)	50 - 59 ปี (n = 156)	60 ปีขึ้นไป (n = 76)
1) พ่อ แม่	46.7	52.2	47.1	32.8	22.7	35.3	32.9
2) เพื่อน	26.7	27.0	33.8	36.0	30.7	26.3	21.1
3) แฟน	10.0	20.0	29.4	31.7	41.1	39.7	36.8
4)ญาติ	10.0	12.2	19.1	14.5	20.2	24.4	21.1
5) พี่ น้อง	13.3	10.4	19.1	12.4	12.9	16.7	11.8
6) โพสต์เฟซบุ๊ก/ทวิตเตอร์/ไลน์	3.3	5.2	5.9	1.6	0.0	0.6	1.3
7) ครู อาจารย์	6.7	1.7	0.0	0.0	0.6	0.0	0.0
8) สายด่วนให้คำปรึกษาอื่นๆ	6.7	0.9	0.0	0.5	0.0	0.6	0.0
9) ตั้งเป็นกระทู้ขอความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ	3.3	0.9	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
10) พูดคุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางโซเชียล	0.0	0.9	0.0	1.1	0.6	0.0	0.0
11) สายด่วนหยุดพนัน	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.6	1.3
12) ดีเจวิทยุ	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.3

ผลการสำรวจยังพบว่า กลุ่มที่เล่นการพนันทุกกลุ่ม ทั้งกลุ่มที่เล่นพนันในระดับที่มีปัญหา (7 พฤติกรรมขึ้นไป) กลุ่มที่มีความเสี่ยง (5 - 6 พฤติกรรม) และกลุ่มที่ไม่มีปัญหา (0 - 4 พฤติกรรม) ต่างเคยประสบปัญหาจากการเล่นพนัน และขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือจากบุคคลอื่น อย่างไรก็ตามข้อมูลจากการสำรวจพบว่า กลุ่มที่เล่นพนันจนถึงระดับที่มีปัญหา สูงถึงร้อยละ 61.8 เคยขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือจากการเล่นพนันจากบุคคลหรือหน่วยงานต่างๆ สูงกว่ากลุ่มที่มีความเสี่ยง และกลุ่มที่ไม่มีปัญหาค่อนข้างชัดเจน

ข้อสังเกตที่น่าสนใจอีกประการ กลุ่มที่เล่นพนันแต่อยู่ในระดับที่ไม่มีปัญหา จะขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือจากคนในครอบครัว คือพ่อแม่ และแฟนมากกว่าบุคคลอื่น ส่วนกลุ่มเสี่ยงจะปรึกษาหรือความช่วยเหลือจากคนนอกครอบครัว คือเพื่อนมากที่สุด รองลงมาคือญาติ ทำนองเดียวกับผู้ที่เล่นพนันจนถึงระดับที่มีปัญหาที่พบว่าขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือจากเพื่อนมากที่สุด ข้อมูลจากการสำรวจยังพบว่าตัวอย่างนักพนันกลุ่มนี้ มีแนวโน้มใช้ช่องทางเพื่อขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือหลากหลายกว่า 2 กลุ่มแรก โดยเฉพาะการตั้งกระทู้ขอความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ คุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางโซเชียลมีเดีย หรือสายด่วนให้คำปรึกษาอื่นๆ (ที่ไม่ใช่สายด่วนหยุดพนัน) (ตารางที่ 48 - 49)

ตารางที่ 48 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่างที่ระบุ การขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน จำแนกตามจำนวนพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

การขอคำปรึกษา/ความช่วยเหลือ	0 - 4 พฤติกรรม (n = 3,470)	5 - 6 พฤติกรรม (เสี่ยง) (n = 60)	7 พฤติกรรมขึ้นไป (มีปัญหา) (n = 55)
1) ไม่เคยขอคำปรึกษาใคร	17.1	26.7	16.4
2) ยังไม่เคยมีปัญหาจากการเล่นพนัน	61.5	40.0	21.8
3) ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ	21.4	33.3	61.8
รวม	100.0	100.0	100.0

ตารางที่ 49 แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคล/หน่วยงานที่ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน จำแนกตามจำนวนพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเคยขอคำปรึกษา/ความช่วยเหลือ โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

การขอคำปรึกษา/ความช่วยเหลือ	0 - 4 พฤติกรรม (n = 740)	5 - 6 พฤติกรรม (เสี่ยง) (n = 20)	7 พฤติกรรมขึ้นไป (มีปัญหา) (n = 34)
1) พ่อ แม่	36.5	35.0	20.6
2) ญาติ	17.4	40.0	20.6
3) พี่ น้อง	13.8	15.0	8.8
4) แฟน	33.4	25.0	29.4
5) เพื่อน	28.2	55.0	47.1
6) ครู อาจารย์	0.5	0.0	2.9
7) โปสท์เฟซบุ๊ก/ทวิตเตอร์/ไลน์	1.6	5.0	8.8
8) ตั้งกระทู้ขอความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ	0.3	0.0	0.0
9)คุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางโซเชียล	0.3	0.0	5.9
10) สายด่วนหยุดพนัน	0.3	0.0	0.0
11) สายด่วนให้คำปรึกษาอื่นๆ	0.4	0.0	5.9
12) ดีเจวิทยุ	0.1	0.0	0.0

ตอนที่ 5 สถานการณ์ด้านการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามประเภทการพนัน

5.1 การเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

5.1.1 พฤติกรรมการเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล

การสำรวจสถานการณ์การเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือน เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2557 จำนวนประชากรทั้งสิ้นรวม 52,255,051 คน พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปจำนวน 19,077 ล้านคนที่เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (ตารางที่ 50)

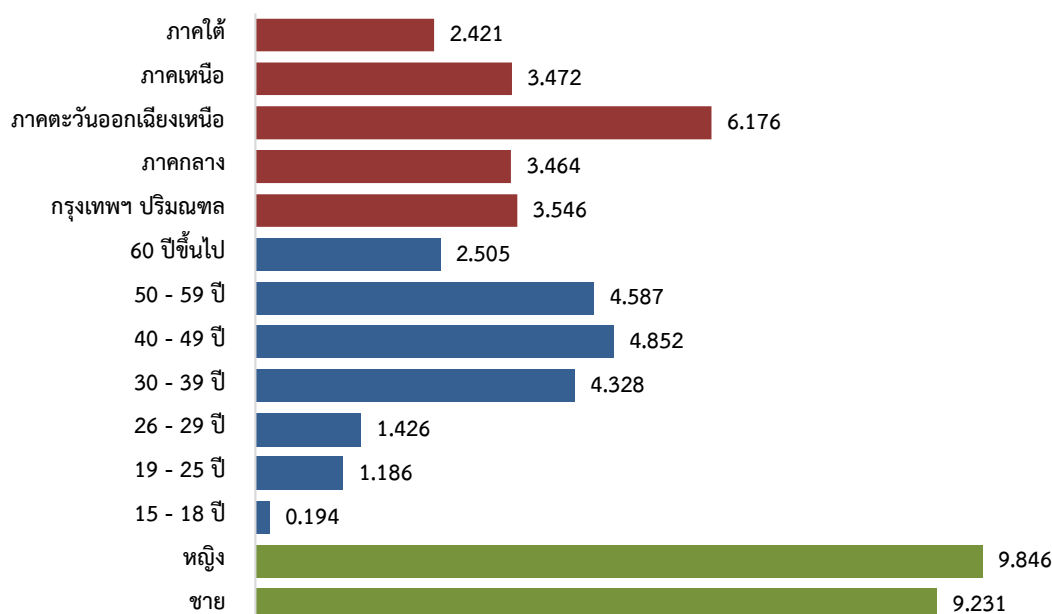
ตารางที่ 50 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล
ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ค่าร้อยละผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
36.5%	19,077,796

เมื่อจำแนกข้อมูลตามภาคพบว่า จำนวนคนไทยที่เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในพื้นที่ภาคตะวันออกเฉียงเหนือมีสูงกว่าภาคอื่นๆ อย่างชัดเจน ขณะที่จำนวนผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในพื้นที่ภาคกลาง ภาคเหนือ และกรุงเทพมหานคร ปริมาณมีจำนวนไม่แตกต่างกันมาก ส่วนภาคใต้มีจำนวนน้อยกว่าภาคอื่นๆ อย่างไรก็ตามหากพิจารณาข้อมูล โดยเทียบจำนวนผู้เล่นพนันกับประชากรในพื้นที่แต่ละภาคพบว่า พื้นที่กรุงเทพมหานครและปริมณฑลมีส่วนผู้เล่นพนันประเภทนี้สูงที่สุดคิดเป็นร้อยละ 42.6 ขณะที่พื้นที่อื่นๆ อยู่ในระดับที่ใกล้เคียงกัน

ผลการสำรวจยังพบว่า กลุ่มผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล กระจุกวัดอยู่ในช่วงอายุระหว่าง 30-59 ปี มากกว่าช่วงอายุอื่นๆ ที่น่าสนใจคือจำนวนผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลที่อยู่ในวัยเด็กและเยาวชน ซึ่งพบว่ามีจำนวนถึงประมาณ 1.38 ล้านคน แบ่งเป็นผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลวัยเด็ก (15 - 18 ปี) จำนวนประมาณ 1.94 แสนคน และเยาวชน (19 - 25 ปี) จำนวนประมาณ 1.186 ล้านคน นอกจากนี้หากจำแนกข้อมูลตามเพศของนักพนันพบว่า กลุ่มผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลเพศหญิงมีจำนวนมากกว่าเพศชายถึงประมาณ 6 แสนคนเศษ (แผนภาพที่ 9 และตารางที่ 51)

แผนภาพที่ 9 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
จำแนกตามภาค ช่วงอายุ และเพศ (หน่วย: ล้านคน)



ตารางที่ 51 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
จำแนกตามภาค

ภาค	เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา		เคยเล่นแต่เลิกเล่น		ไม่เคยเล่น		รวมทั้งสิ้น	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) กรุงเทพฯ ปริมณฑล	486	42.6	151	13.2	504	44.2	1,141	100.0
2) ภาคกลาง	403	32.8	172	14.0	653	53.2	1,228	100.0
3) ภาคเหนือ	430	33.6	78	6.1	772	60.3	1,280	100.0
4) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	866	36.5	463	19.5	1,042	43.9	2,371	100.0
5) ภาคใต้	351	35.2	189	18.9	458	45.9	998	100.0

สำหรับพฤติกรรมการเล่นพนันพบว่า ตัวอย่างที่เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล เฉลี่ยแล้วเล่นมานานกว่า 15 ปี เมื่อทำการจำแนกตามระยะเวลาที่เล่น ประมาณครึ่งหนึ่งคือร้อยละ 51.4 เล่นมานานเกินกว่า 10 ปี ส่วนกลุ่มที่เล่นไม่เกิน 10 ปี พบว่าร้อยละ 25.3 เล่นมานาน 6 - 10 ปี ร้อยละ 16.0 เล่นมานาน 3 - 5 ปี และร้อยละ 7.4 เล่นไม่เกิน 2 ปี ส่วนช่องทางที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ตัวอย่างส่วนใหญ่ร้อยละ 73.9 ซื้อที่แผงขายสลาก ขณะที่ร้อยละ 63.2 ซื้อผ่านคนเร่ขาย (ตารางที่ 52 - 53)

ตารางที่ 52 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล

(เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ระยะเวลาที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 2 ปี	183	7.4
2	3 - 5 ปี	396	16.0
3	6 - 10 ปี	627	25.3
4	11 - 20 ปี	733	29.5
5	มากกว่า 20 ปี	543	21.9
รวม			
ต่ำสุด 1 ปี	สูงสุด 63 ปี	เฉลี่ย 15 ปี	

ตารางที่ 53 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล

(เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ช่อง)

ลำดับ	ช่องทางที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล	จำนวน	ร้อยละ
1	ซื้อที่แผงขายสลาก	1,859	73.9
2	ผ่านคนเร่ขาย	1,592	63.2
3	อื่นๆ อาทิ ฝากคนไปซื้อให้ เจ้าประจำมาส่ง	12	0.5

5.1.2 วงเงินที่เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล

หากพิจารณาถึงวงเงินที่เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล พบว่าเฉลี่ยต่อครั้งอยู่ที่ 246 บาท โดยร้อยละ 37.8 ซื้อเฉลี่ยครั้งละ 101 - 200 บาท รองลงมาร้อยละ 34.9 ซื้อเฉลี่ยครั้งละ ไม่เกิน 100 บาท และร้อยละ 23.3 ซื้อเฉลี่ยครั้งละ 201 - 500 บาท ส่วนกลุ่มที่ซื้อเฉลี่ยแต่ละครั้งมากกว่า 500 บาทมีอยู่ไม่มากนัก คือ ร้อยละ 4.0 เมื่อสอบถามถึงวงเงินสูงสุดที่ซื้อ พบว่าเฉลี่ยอยู่ที่ 528 บาท

เมื่อทำการประมาณการวงเงินหมุนเวียนในธุรกิจสลากกินแบ่งรัฐบาลแล้ว จะพบว่ามียอดเงินหมุนเวียนถึง 77.143 หมื่นล้านบาท ผลสำรวจยังพบพฤติกรรมการเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลว่า ร้อยละ 36.5 ซื้อทุกงวด ขณะที่ร้อยละ 63.5 ซื้อเป็นบางงวด (ตารางที่ 54 - 56)

ตารางที่ 54 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลโดยเฉลี่ยต่องวด
(เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลโดยเฉลี่ยต่องวด	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	872	34.9
2	101 - 200 บาท	945	37.8
3	201 - 500 บาท	583	23.3
4	501 - 1,000 บาท	72	2.9
5	1,001 - 3,000 บาท	16	0.6
6	มากกว่า 3,000 บาท	10	0.5
รวม		2,498	100.0
ผลประมาณวงเงินหมุนเวียน (ต่อปี)		77,143,203,262	
ต่ำสุด 80 บาท		สูงสุด 30,000 บาท	เฉลี่ย 246 บาท

ตารางที่ 55 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลสูงสุดต่องวด
(เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เคยซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลสูงสุดต่องวด	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	365	14.6
2	101 - 200 บาท	687	27.5
3	201 - 500 บาท	970	38.9
4	501 - 1,000 บาท	333	13.3
5	1,001 - 3,000 บาท	119	4.8
6	มากกว่า 3,000 บาท	22	0.9
รวม		2,496	100.0
ต่ำสุด 80 บาท		สูงสุด 80,000 บาท	เฉลี่ย 528 บาท

ตารางที่ 56 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบปีที่
ผ่านมา (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบปีที่ผ่านมา	จำนวน	ร้อยละ
1	เล่นทุกงวด	908	36.5
2	เล่นเป็นบางงวด	1,580	63.5
รวม		2,488	100.0
ต่ำสุด 1 งวด		สูงสุด 24 งวด	เฉลี่ย 7 งวด

5.1.3 การเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการซื้อขาย หลังมาตรการควบคุมราคาสลากกินแบ่งรัฐบาล

ประเด็นที่น่าสนใจอีกประการคือ พฤติกรรมการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลภายหลังจากมีมาตรการควบคุมราคา ซึ่งผลการสำรวจพบว่าภายหลังมีการควบคุมราคาสลาก ตัวอย่างที่มีการซื้อสลากเฉลี่ยเพิ่มขึ้นจาก 2.39 ใบ เป็นเฉลี่ย 2.67 ใบ การเปลี่ยนแปลงที่เห็นได้ชัดเจนนี้อาจเป็นราคาสลาก ทั้งนี้ก่อนจะมีมาตรการควบคุมราคา ตัวอย่างถึงร้อยละ 96.0 ต้องซื้อสลากเกินราคาที่กำหนด ในทางตรงข้ามภายหลังจากมีมาตรการควบคุมราคา ตัวอย่างส่วนใหญ่ถึงร้อยละ 96.6 สามารถซื้อสลากได้ในราคาควบคุมคือ 80 บาท หรือหากพิจารณาจากราคาเฉลี่ยสลากที่ซื้อจะพบว่า ก่อนควบคุมตัวอย่างซื้อสลากที่ราคาเฉลี่ย 107 และลดลงเหลือใกล้เคียงกับราคาตามควบคุมคือ 81 บาทภายหลังจากมีมาตรการควบคุม

ด้านการซื้อสลากภายหลังจากงวดที่มีรางวัลเลขหน้า 3 ตัว พบว่าตัวอย่างส่วนใหญ่คือร้อยละ 88.7 ระบุว่าไม่มีผลต่อปริมาณการซื้อ ขณะที่ร้อยละ 11.3 ระบุว่าซื้อมากขึ้น ประเด็นสุดท้ายเมื่อสอบถามถึงผลได้เสีย จากการเล่นหวยใต้ดิน พบแนวโน้มไม่ต่างจากกรณีการเล่นประเภทอื่นๆ ที่รายงานมาข้างต้น กล่าวคือ ตัวอย่างส่วนใหญ่คือร้อยละ 68.8 ระบุว่าเล่นเสีย เพียงร้อยละ 11.9 ที่ระบุว่าเล่นได้ และร้อยละ 19.3 ที่ระบุว่าเท่าทุน (ตารางที่ 57 - 62)

ตารางที่ 57 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลต่องวด ก่อนนโยบาย
คุมราคา 80 บาท (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนที่ซื้อต่องวด ก่อนนโยบายคุมราคา 80 บาท	จำนวน	ร้อยละ
1	1 ใบ	1,008	48.5
2	2 ใบ	693	33.3
3	3 ใบ	146	7.0
4	4 ใบ	62	3.0
5	5 ใบ	91	4.4
6	6 - 10 ใบ	59	2.8
7	มากกว่า 10 ใบ	20	1.0
รวม		2,079	100.0
ต่ำสุด 1 ใบ	สูงสุด 110 ใบ	เฉลี่ย 2.39 ใบ	

ตารางที่ 58 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุราคาสลากฯ โดยเฉลี่ยต่อใบที่ซื้อได้ ก่อนนโยบาย
 คุมราคา 80 บาท (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ราคาสลากฯ โดยเฉลี่ยต่อใบที่ซื้อได้ <u>ก่อน</u> นโยบายคุมราคา 80 บาท	จำนวน	ร้อยละ
1	80 บาท	57	2.7
2	81 - 90 บาท	38	1.8
3	91 - 100 บาท	811	39.0
4	101 - 110 บาท	780	37.5
5	111 - 120 บาท	367	17.7
6	มากกว่า 120 บาท	25	1.3
รวม		2,078	100.0

ต่ำสุด 80 บาท สูงสุด 160 บาท เฉลี่ย 107 บาท

ตารางที่ 59 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลต่องวด หลังนโยบาย
 คุมราคา 80 บาท (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนที่ซื้อต่องวด <u>หลัง</u> นโยบายคุมราคา 80 บาท	จำนวน	ร้อยละ
1	1 ใบ	836	40.2
2	2 ใบ	718	34.5
3	3 ใบ	204	9.8
4	4 ใบ	96	4.6
5	5 ใบ	125	6.0
6	6 - 10 ใบ	84	4.0
7	มากกว่า 10 ใบ	18	0.9
รวม		2,081	100.0

ต่ำสุด 1 ใบ สูงสุด 300 ใบ เฉลี่ย 2.67 ใบ

ตารางที่ 60 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุราคาสลากฯ โดยเฉลี่ยต่อใบที่ซื้อได้ หลังนโยบาย
คุมราคา 80 บาท (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ราคาสลากฯ โดยเฉลี่ยต่อใบที่ซื้อได้	จำนวน	ร้อยละ
<u>หลังนโยบายคุมราคา 80 บาท</u>			
1	ต่ำกว่า 80 บาท	1	0.1
2	80 บาท	2,011	96.6
3	81 - 85 บาท	9	0.4
4	86 - 90 บาท	22	1.1
5	มากกว่า 90 บาท	38	1.8
รวม		2,081	100.0
ต่ำสุด 77 บาท สูงสุด 120 บาท เฉลี่ย 81 บาท			

ตารางที่ 61 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการซื้อสลากฯ หลังงวดที่มีรางวัลเลขหน้า 3 ตัว
(เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การซื้อสลากฯ หลังงวดที่มีรางวัลเลขหน้า 3 ตัว	จำนวน	ร้อยละ
1	ซื้อมากขึ้น	222	11.3
2	ไม่มีผล	1,751	88.7
รวม		1,973	100.0

ตารางที่ 62 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จากการซื้อสลาก
กินแบ่งรัฐบาลได้หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	โดยรวมจากการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลได้หรือเสีย	จำนวน	ร้อยละ
1	ได้	297	11.9
2	เสีย	1,721	68.8
3	เท่าทุน	484	19.3
รวม		2,502	100.0

5.1.4 สภาพแวดล้อมที่ส่งเสริมการเล่นพนัน

เมื่อสอบถามว่ามีสมาชิกในครอบครัวเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล หรือไม่ เกือบ 1 ใน 3 คือร้อยละ 31.6 ระบุว่า มี ขณะที่ร้อยละ 68.4 ระบุว่าไม่มีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล (ตารางที่ 63)

ตารางที่ 63 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล นอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การมีสมาชิกในครอบครัวที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่มี	1,731	68.4
2	มี อาทิ ญาติ พ่อ แม่ พี่ น้อง	800	31.6
รวม		2,531	100.0

5.2 การเล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

5.2.1 พฤติกรรมการเล่นหวยใต้ดิน

การสำรวจสถานการณ์การเล่นหวยใต้ดินในรอบ 12 เดือน เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2557 จำนวนประชากรทั้งสิ้นรวม 52,255,051 คน พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปจำนวน 16,492 ล้านคนที่เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (ตารางที่ 64)

ตารางที่ 64 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

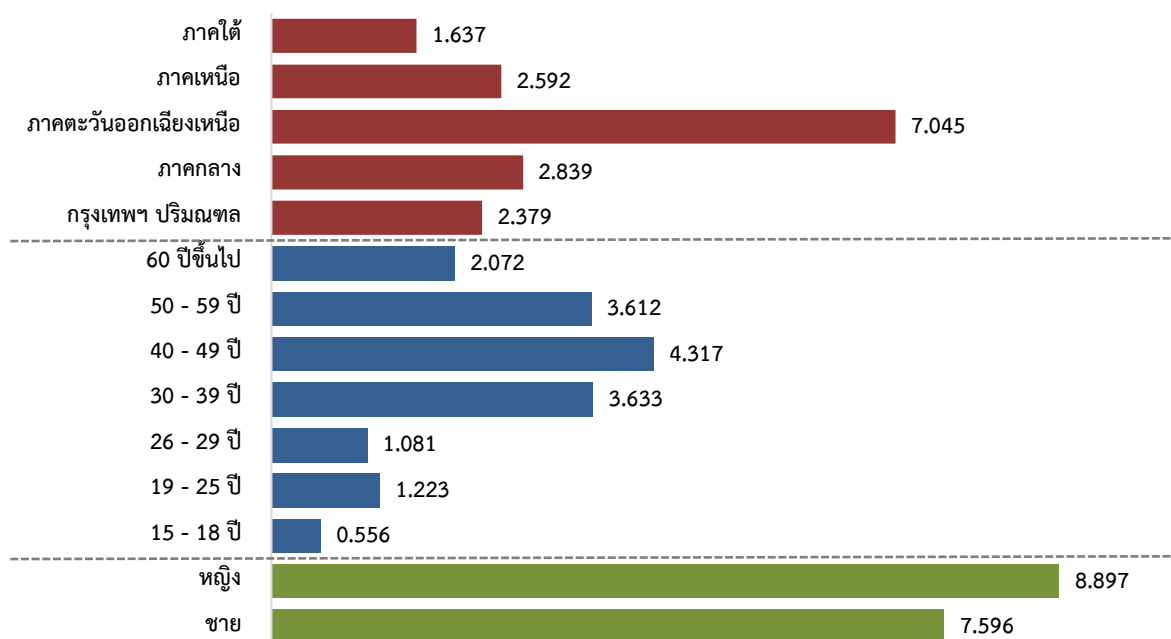
ค่าร้อยละผู้เล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
31.6%	16,492,686

เมื่อจำแนกข้อมูลตามภาค พบว่าจำนวนคนไทยที่เล่นหวยใต้ดิน ในพื้นที่ภาคตะวันออกเฉียงเหนือมีสูงกว่าภาคอื่นๆ อย่างชัดเจน ขณะที่จำนวนผู้เล่นหวยใต้ดินในพื้นที่ภาคกลาง ภาคเหนือ และกรุงเทพมหานคร ปริมาณ มีจำนวนไม่แตกต่างกันมาก ส่วนภาคใต้มีจำนวนน้อยกว่าภาคอื่นๆ อย่างไรก็ตามหากพิจารณาข้อมูล โดยเทียบจำนวนผู้เล่นพนันกับประชากรในพื้นที่แต่ละภาคพบว่า พื้นที่ภาคใต้และภาคตะวันออกเฉียงเหนือ มีสัดส่วนผู้ที่เล่นพนันประเภทนี้สูงกว่าพื้นที่ภาคอื่นๆ โดยคิดเป็นร้อยละ 38.4 และ 37.8 ตามลำดับ

นอกจากนี้หากจำแนกตามช่วงอายุจะพบว่า กลุ่มผู้เล่นหวยใต้ดินอยู่ในช่วงอายุระหว่าง 40 - 49 ปี มากที่สุด รองลงมาใกล้เคียงกันคือช่วงอายุระหว่าง 30 - 39 ปี และ 40 - 49 ปี ส่วนช่วงอายุอื่นๆ มีจำนวนน้อยกว่าค่อนข้างชัดเจน ผลการสำรวจยังพบว่ากลุ่มที่เล่นหวยใต้ดินที่เป็นเพศหญิงมีจำนวนมากกว่าเพศชายค่อนข้างมากถึงประมาณ 1.3 ล้านคน (แผนภาพที่ 10 และตารางที่ 65)

แผนภาพที่ 10 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นหยวไต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

จำแนกตามภาค ช่วงอายุ และเพศ (หน่วย: ล้านคน)



ตารางที่ 65 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพนันหยวไต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

จำแนกตามภาค

ภาค	เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา		เคยเล่นแต่เลิกเล่น		ไม่เคยเล่น		รวมทั้งสิ้น	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) กรุงเทพฯ ปริมณฑล	313	27.4	324	28.4	504	44.2	1,141	100.0
2) ภาคกลาง	330	26.9	245	20.0	653	53.2	1,228	100.0
3) ภาคเหนือ	159	12.4	349	27.3	772	60.3	1,280	100.0
4) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	896	37.8	433	18.3	1042	43.9	2,371	100.0
5) ภาคใต้	383	38.4	157	15.7	458	45.9	998	100.0

ผลการสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นหยวไต้ดิน โดยเฉลี่ยเล่นนานถึง 15 ปี หากจำแนกตามระยะเวลาที่เล่น พบว่าเกินครึ่งคือร้อยละ 53.6 เล่นมานานเกินกว่า 10 ปี ส่วนกลุ่มที่เล่นไม่เกิน 10 ปี พบว่าร้อยละ 23.7 เล่นมานาน 6 - 10 ปี ร้อยละ 15.4 เล่นมานาน 3 - 5 ปี และร้อยละ 7.3 เล่นหยวไต้ดินมาไม่เกิน 2 ปี ด้านช่องทางที่เล่น พบว่าส่วนใหญ่ร้อยละ 78.0 เล่นผ่านคนรับแทง (คนเดินโปย) รองลงมาร้อยละ 32.3 เล่นกับเจ้ามือโดยตรง ส่วนที่ระบุว่าเล่นผ่านทางช่องทางอื่นมีสัดส่วนไม่มากนัก (ตารางที่ 66 - 67)

ตารางที่ 66 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นหอยไต้ดิน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหอยไต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ระยะเวลาที่เล่นหอยไต้ดิน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 2 ปี	146	7.3
2	3 - 5 ปี	308	15.4
3	6 - 10 ปี	476	23.7
4	11 - 20 ปี	561	28.0
5	มากกว่า 20 ปี	514	25.6
รวม		2,005	100.0
ต่ำสุด 1 ปี สูงสุด 80 ปี เฉลี่ย 15 ปี			

ตารางที่ 67 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่เล่นหอยไต้ดิน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหอยไต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ช่องทางที่เล่นหอยไต้ดิน	จำนวน	ร้อยละ
1	เล่นกับเจ้ามือโดยตรง	650	32.3
2	ผ่านคนรับแทง (คนเดินโพย)	1,568	78.0
3	ผ่านเว็บไซต์	12	0.6
4	อื่นๆ	8	0.4

5.2.2 วงเงินที่เล่นพนันหอยไต้ดิน

หากพิจารณาถึงวงเงินที่เล่นหอยไต้ดิน พบว่าเฉลี่ยต่อครั้งอยู่ที่ 374 บาท โดยร้อยละ 36.0 เล่นเฉลี่ยครั้งละไม่เกิน 100 บาท รองลงมาร้อยละ 30.6 เล่นเฉลี่ยครั้งละ 201 - 500 บาท ส่วนกลุ่มที่เล่นเฉลี่ยครั้งละมากกว่า 500 บาทมีอยู่ร้อยละ 11.7 เมื่อสอบถามถึงวงเงินสูงสุดที่เล่น พบว่าเฉลี่ยอยู่ที่ 993 บาท นอกจากนี้เมื่อทำการประมาณการวงเงินหมุนเวียนในธุรกิจหอยไต้ดินแล้ว จะพบว่ามียอดเงินหมุนเวียนถึง 130.879 แสนล้านบาท

ผลสำรวจยังพบว่าตัวอย่างร้อยละ 59.0 ระบุว่าเล่นเป็นบางงวด ขณะที่ร้อยละ 41.0 เล่นทุกงวด และเมื่อสอบถามถึงผลได้เสีย จากการเล่นหอยไต้ดิน พบแนวโน้มไม่ต่างจากกรณีเล่นพนันทายผลฟุตบอลและไฟในบ่อน กล่าวคือตัวอย่างส่วนใหญ่คือร้อยละ 63.3 เล่นเสีย เพียงร้อยละ 13.8 ที่ระบุว่าเล่นได้ และร้อยละ 22.9 ที่ระบุว่าเท่าทุน (ตารางที่ 68 - 71)

ตารางที่ 68 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นหวยใต้ดินโดยเฉลี่ยต่องวด
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นหวยใต้ดินโดยเฉลี่ยต่องวด	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	723	36.0
2	101 - 200 บาท	436	21.7
3	201 - 500 บาท	616	30.6
4	501 - 1,000 บาท	174	8.7
5	1,001 - 3,000 บาท	51	2.5
6	มากกว่า 3,000 บาท	11	0.5
รวม		2,011	100.0
ผลประมาณวงเงินหมุนเวียน (ต่อปี)		130,879,361,698	
ต่ำสุด 10 บาท	สูงสุด 30,000 บาท	เฉลี่ย 374 บาท	

ตารางที่ 69 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นหวยใต้ดินสูงสุดต่องวด
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เคยเล่นหวยใต้ดินสูงสุดต่องวด	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	327	16.3
2	101 - 200 บาท	303	15.1
3	201 - 500 บาท	647	32.2
4	501 - 1,000 บาท	437	21.8
5	1,001 - 3,000 บาท	216	10.8
6	มากกว่า 3,000 บาท	77	3.8
รวม		2,007	100.0
ต่ำสุด 10 บาท	สูงสุด 100,000 บาท	เฉลี่ย 993 บาท	

ตารางที่ 70 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นหวยใต้ดินในรอบปีที่ผ่านมา
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยใต้ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการเล่นหวยใต้ดินในรอบปีที่ผ่านมา	จำนวน	ร้อยละ
1	เล่นทุกงวด	817	41.0
2	เล่นเป็นบางงวด	1,176	59.0
รวม		1,993	100.0
ต่ำสุด 1 งวด	สูงสุด 24 งวด	เฉลี่ย 8 งวด	

ตารางที่ 71 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นหอยไต่ดินได้หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหอยไต่ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	โดยรวมเล่นหอยไต่ดินได้หรือเสีย	จำนวน	ร้อยละ
1	ได้	277	13.8
2	เสีย	1,271	63.3
3	เท่าทุน	461	22.9
รวม		2,009	100.0

5.2.3 สภาพแวดล้อมที่ส่งเสริมการเล่นพินัน

เมื่อสอบถามว่ามีสมาชิกในครอบครัวเล่นหอยไต่ดิน หรือไม่ ประมาณ 1 ใน 3 คือร้อยละ 33.5 ตอบว่ามี ขณะที่ร้อยละ 66.5 ไม่มีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นหอยไต่ดิน (ตารางที่ 72)

ตารางที่ 72 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นหอยไต่ดินนอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหอยไต่ดินในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นหอยไต่ดิน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่มี	1,341	66.5
2	มี อาทิ พ่อ แม่ พี่ น้อง ญาติ	677	33.5
รวม		2,018	100.0

5.3 การเล่นพันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

5.3.1 พฤติกรรมการเล่นพันทายผลฟุตบอล

การสำรวจสถานการณ์การเล่นพันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือน จำกัดขอบเขตเฉพาะการเล่นพันทายในระบบธุรกิจ ไม่นับรวมการเล่นที่เล่นกันเองกับเพื่อน คนรู้จัก ฯลฯ เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2557 จำนวนประชากรทั้งสิ้นรวม 52,255,051 คน พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปถึง 1.991 ล้านคนที่เล่นพันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (ตารางที่ 73)

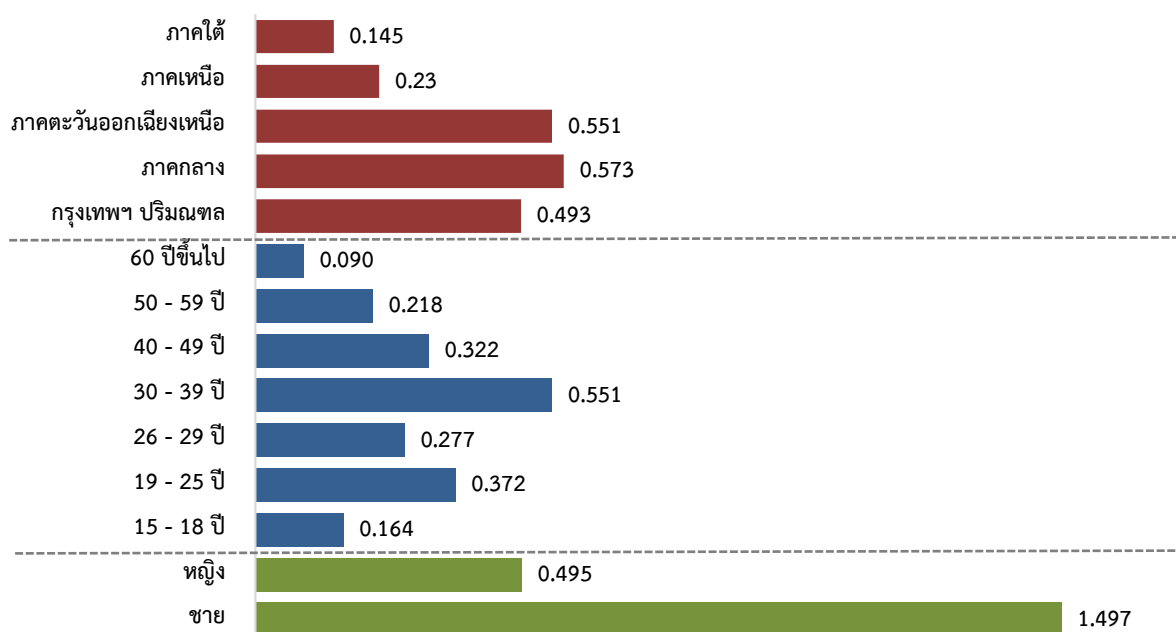
ตารางที่ 73 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ค่าร้อยละผู้เล่นพันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
3.81%	1,991,986

เมื่อจำแนกข้อมูลตามภาค พบว่าจำนวนคนไทยที่เล่นพันทายผลฟุตบอลอยู่ในพื้นที่ภาคกลาง และภาคตะวันออกเฉียงเหนือมากกว่าพื้นที่อื่น รองลงมาคือกรุงเทพมหานคร ปริมณฑล ขณะที่ภาคเหนือและภาคใต้มีผู้เล่นพันทายผลฟุตบอลน้อยกว่าทั้ง 3 ภาคอย่างเห็นได้ชัด อย่างไรก็ตามหากพิจารณาข้อมูลโดยเทียบจำนวนผู้เล่นพันทายผลฟุตบอลกับประชากรในพื้นที่แต่ละภาคพบว่า พื้นที่ภาคใต้มีสัดส่วนผู้พันทายประเภทนี้สูงที่สุดคิดเป็นร้อยละ 6.5 รองลงมาคือกรุงเทพมหานคร ปริมณฑล และภาคกลางใกล้เคียงกันคือร้อยละ 5.7 และ 5.6 ตามลำดับ

นอกจากนี้หากจำแนกตามช่วงอายุจะพบว่า กลุ่มที่เล่นพันทายผลฟุตบอลอยู่ในช่วงอายุระหว่าง 30 - 39 ปี มากที่สุดจำนวน 5.51 แสนคน รองลงมาคือกลุ่มนักพันทายเยาวชนหรือกลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุระหว่าง 19 - 25 ปี จำนวน 3.72 แสนคน ที่น่าพิจารณาคือ กลุ่มนักพันทายที่อยู่ในวัยเด็กหรือช่วงอายุระหว่าง 15 - 18 ปี ซึ่งพบว่ามีอยู่จำนวนไม่น้อยถึง 1.64 แสนคน ผลการสำรวจยังพบว่ากลุ่มที่เล่นพันทายผลฟุตบอลเป็นนักเล่นเพศชายสูงถึง 1.497 ล้านคน มากกว่าเพศหญิงที่มีอยู่จำนวน 0.495 คน ค่อนข้างชัดเจน (แผนภาพที่ 11 และตารางที่ 74)

แผนภาพที่ 11 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
จำแนกตามภาค ช่วงอายุ และเพศ (หน่วย: ล้านคน)



ตารางที่ 74 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
จำแนกตามภาค

ภาค	เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา		เคยเล่นแต่เลิกเล่น		ไม่เคยเล่น		รวมทั้งสิ้น	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) กรุงเทพฯ ปริมณฑล	65	5.7	572	50.1	504	44.2	1,141	100.0
2) ภาคกลาง	69	5.6	506	41.2	653	53.2	1,228	100.0
3) ภาคเหนือ	29	2.3	479	37.4	772	60.3	1,280	100.0
4) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	85	3.6	1,244	52.5	1,042	43.9	2,371	100.0
5) ภาคใต้	65	6.5	475	47.6	458	45.9	998	100.0

ผลการสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเล่นมานานเฉลี่ยอยู่ที่ 7 ปี ซึ่งหากจำแนกตามระยะเวลาที่เล่น พบว่ากระจายไปในหลายกลุ่ม กล่าวคือร้อยละ 30.1 เล่นมานาน 6 - 10 ปี รองลงมาร้อยละ 28.4 เล่นมานาน 3 - 5 ปี ส่วนกลุ่มผู้เล่นที่ค่อนข้างเป็นหน้าใหม่คือเล่นไม่เกิน 2 ปี มีอยู่ร้อยละ 25.4 ทั้งนี้กลุ่มที่เล่นนานเกินกว่า 10 ปี พบว่ามีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 16.1 ด้านช่องทางที่เล่น พบว่าร้อยละ 55.0 เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง รองลงมาร้อยละ 53.3 เล่นกับโต๊ะบอลโดยผ่านคนรับแทง (คนเดินโพน) ผลสำรวจยัง

พบประเด็นที่น่าสนใจว่าตัวอย่างร้อยละ 13.7 เล่นผ่านทางเว็บไซต์ ร้อยละ 5.7 เล่นในสถานบันเทิงที่มีการถ่ายทอดสด (ตารางที่ 75 - 76)

ผลสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลนิยมเล่นพนันพรีเมียร์ลีกอังกฤษ มากที่สุดคิดเป็นร้อยละ 93.0 ส่วนกลุ่มที่เล่นไทยแลนด์พรีเมียร์ลีก และลีกอื่นๆ มีสัดส่วนต่ำกว่าค่อนข้างชัดเจนคือร้อยละ 29.9 และ 28.6 ตามลำดับ (ตารางที่ 77)

ตารางที่ 75 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ระยะเวลาที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 2 ปี	76	25.4
2	3 - 5 ปี	85	28.4
3	6 - 10 ปี	90	30.1
4	11 - 20 ปี	42	14.0
5	มากกว่า 20 ปี	6	2.1
รวม		299	100.0

ต่ำสุด 1 ปี สูงสุด 30 ปี เฉลี่ย 7 ปี

ตารางที่ 76 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางหรือบุคคลที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลด้วย
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ช่องทางหรือบุคคลที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลด้วย	จำนวน	ร้อยละ
1	เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง	165	55.0
2	โต๊ะบอลโดยผ่านคนรับแทง (คนเดินโหย)	160	53.3
3	เล่นกับคนในละแวกบ้าน/ชุมชน	67	22.3
4	ในสถานบันเทิงที่มีการถ่ายทอดสด	17	5.7
5	รับเป็นเจ้ามือเอง	5	1.7
6	ผ่านเว็บไซต์	41	13.7

ตารางที่ 77 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุรายการที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	รายการที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	พรีเมียร์ลีก	280	93.0
2	ไทยลีก	90	29.9
3	อื่นๆ อาทิ ลาลีก้า บุนเดสลีกา กัลโชเซเรียอา	86	28.6

5.3.2 วงเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล

หากพิจารณาถึงวงเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล ผลสำรวจพบว่าเฉลี่ยต่อสัปดาห์อยู่ที่ 2,085 บาท จำแนกเป็นร้อยละ 37.6 เล่นเฉลี่ย 201 - 500 บาท ต่อสัปดาห์ รองลงมาร้อยละ 19.9 เล่นเฉลี่ย 501 - 1,000 บาทต่อสัปดาห์ ส่วนกลุ่มที่เล่นเฉลี่ยต่ำกว่า 200 บาทต่อสัปดาห์ และเกินกว่า 1,000 บาทต่อสัปดาห์มีอยู่ร้อยละ 24.1 และ 18.4 ตามลำดับ ซึ่งหากทำการประมาณการวงเงินหมุนเวียนในธุรกิจพนันทายผลฟุตบอลแล้ว จะพบว่ามียอดเงินหมุนเวียนสูงถึงกว่า 136.125 แสนล้านบาท

ด้านลักษณะการเล่นพนัน พบว่ามีทั้งเล่นเป็นชุดและเล่นเป็นคู่ โดยร้อยละ 63.7 ระบุว่าเล่นเป็นชุด และร้อยละ 54.7 ระบุว่าเล่นเป็นคู่ ผลสำรวจยังพบว่าในกลุ่มที่เล่นเป็นคู่มียอดเงินโดยเฉลี่ยในการเล่นต่อคู่ 628 บาทสูงกว่ากรณีเล่นเป็นชุดซึ่งพบว่าเล่นเฉลี่ยต่อชุด 345 บาท ทำนองเดียวกันหากพิจารณาจำนวนเงินสูงสุดที่เล่นพนัน กรณีเล่นเป็นคู่พบว่าสูงสุดเฉลี่ย 2,141 บาท ส่วนการเล่นเป็นชุดพบว่าสูงสุดเฉลี่ย 971 บาท (ตารางที่ 78 - 83)

ตารางที่ 78 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อสัปดาห์
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันโดยเฉลี่ยต่อสัปดาห์	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	34	11.9
2	101 - 200 บาท	35	12.2
3	201 - 500 บาท	108	37.6
4	501 - 1,000 บาท	57	19.9
5	1,001 - 3,000 บาท	40	13.9
6	มากกว่า 3,000 บาท	13	4.5
รวม		287	100.0
ผลประมาณวงเงินหมุนเวียน (ต่อปี)		136,125,003,340	

ต่ำสุด 20 บาท สูงสุด 300,000 บาท เฉลี่ย 2,085 บาท

ตารางที่ 79 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุลักษณะที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ลักษณะที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	เล่นเป็นคู่	164	54.7
2	เล่นเป็นชุด	191	63.7

ตารางที่ 80 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อคู่
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นคู่ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อคู่	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	51	33.3
2	101 - 200 บาท	17	11.1
3	201 - 500 บาท	46	30.1
4	501 - 1,000 บาท	25	16.3
5	1,001 - 3,000 บาท	10	6.5
6	มากกว่า 3,000 บาท	4	2.7
รวม		153	100.0
ต่ำสุด 30 บาท		สูงสุด 10,000 บาท	เฉลี่ย 628 บาท

ตารางที่ 81 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลสูงสุดต่อคู่
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นคู่ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลสูงสุดต่อคู่	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	13	8.5
2	101 - 200 บาท	18	11.6
3	201 - 500 บาท	45	29.0
4	501 - 1,000 บาท	29	18.7
5	1,001 - 3,000 บาท	34	21.9
6	มากกว่า 3,000 บาท	16	10.3
รวม		155	100.0
ต่ำสุด 50 บาท		สูงสุด 50,000 บาท	เฉลี่ย 2,141 บาท

ตารางที่ 82 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อชุด
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นชุดในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยต่อชุด	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	123	66.5
2	101 - 200 บาท	33	17.8
3	201 - 500 บาท	13	7.0
4	501 - 1,000 บาท	9	4.9
5	1,001 - 3,000 บาท	3	1.6
6	มากกว่า 3,000 บาท	4	2.2
รวม		185	100.0
ต่ำสุด 20 บาท		สูงสุด 10,000 บาท	เฉลี่ย 345 บาท

ตารางที่ 83 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลสูงสุดต่อชุด
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นชุดในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลสูงสุดต่อชุด	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	43	23.8
2	101 - 200 บาท	29	16.0
3	201 - 500 บาท	71	39.2
4	501 - 1,000 บาท	20	11.0
5	1,001 - 3,000 บาท	7	3.9
6	มากกว่า 3,000 บาท	11	6.1
รวม		181	100.0
ต่ำสุด 20 บาท		สูงสุด 30,000 บาท	เฉลี่ย 971 บาท

นอกจากวงเงินที่เล่นโดยเฉลี่ยแล้ว ผลสำรวจยังพบว่ากลุ่มที่เล่นพนันเป็นคู่เฉลี่ยแล้วจะเล่น 8 คู่ต่อเดือน โดยกลุ่มนี้ร้อยละ 30.0 เล่น 6 - 10 คู่ต่อเดือน และร้อยละ 27.9 เล่น 3 - 5 คู่ต่อเดือน ส่วนกลุ่มที่เล่นไม่เกิน 2 คู่ ต่อเดือนและเกินกว่า 10 คู่ต่อเดือนมีอยู่ร้อยละ 23.6 และ 18.5 สำหรับกลุ่มที่เล่นเป็นชุด พบว่าโดยเฉลี่ยเล่น ประมาณ 12 ชุดต่อเดือน โดยกลุ่มนี้ร้อยละ 31.6 ระบุว่าเล่น 11 - 20 ชุดต่อเดือน รองลงมาร้อยละ 24.6 เล่น 6 - 10 ชุดต่อเดือน ส่วนกลุ่มที่เล่นน้อยกว่า 6 ชุดต่อเดือน และเล่นเกินกว่า 20 ชุดต่อเดือนมีอยู่ร้อยละ 32.2 และร้อยละ 11.6 ตามลำดับ (ตารางที่ 84 - 85)

เมื่อพิจารณาผลได้เสีย จากการเล่นพนันทายผลฟุตบอล พบว่าตัวอย่างที่เล่นเสียมีสัดส่วนสูงกว่ากลุ่มที่ เล่นได้ และเท่าทุนอย่างชัดเจน กล่าวคือ ตัวอย่างที่ระบุว่าเล่นเสียในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา มีอยู่ร้อยละ 44.0 ส่วนกลุ่มที่ระบุว่าเล่นได้ และเท่าทุนมีเท่ากันคือร้อยละ 28.0 (ตารางที่ 86)

ตารางที่ 84 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยคู่ต่อเดือน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลเป็นคู่ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการเล่นนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ย (คู่ต่อเดือน)	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 2 คู่	33	23.6
2	3 - 5 คู่	39	27.9
3	6 - 10 คู่	42	30.0
4	11 - 20 คู่	23	16.4
5	มากกว่า 20 คู่	3	2.1
รวม		140	100.0
ต่ำสุด 1 คู่ สูงสุด 40 คู่ เฉลี่ย 8 คู่			

ตารางที่ 85 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ยชุดต่อเดือน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลเป็นชุดในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการเล่นนันทายผลฟุตบอลโดยเฉลี่ย (ชุดต่อเดือน)	จำนวน	ร้อยละ
1	2 ชุด	22	12.9
2	3 - 5 ชุด	33	19.3
3	6 - 10 ชุด	42	24.6
4	11 - 20 ชุด	54	31.6
5	มากกว่า 20 ชุด	20	11.6
รวม		171	100.0
ต่ำสุด 1 ชุด สูงสุด 30 ชุด เฉลี่ย 12 ชุด			

ตารางที่ 86 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นนันทายผลฟุตบอลได้หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	โดยรวมเล่นนันทายผลฟุตบอลได้หรือเสีย	จำนวน	ร้อยละ
1	ได้	84	28.0
2	เสีย	132	44.0
3	เท่าทุน	84	28.0
รวม		300	100.0

5.3.3 สภาพแวดล้อมที่ส่งเสริมการเล่นพนัน

ตัวอย่างร้อยละ 8.0 ระบุว่าม่สมาชิกในครอบครัวเล่นพนันทายผลฟุตบอล นอกจากนี้ยังพบว่าตัวอย่างส่วนใหญ่ถึงร้อยละ 96.4 มีการใช้ข้อมูลจากสื่อต่างๆ ประกอบการพิจารณาเล่นพนันทายผลฟุตบอล มีเพียงร้อยละ 3.6 ที่ไม่ได้ใช้ข้อมูลใดประกอบการพิจารณาเลย โดยช่องทางสำคัญ 3 อันดับแรกที่พบว่าใช้มากที่สุดคือ เว็บไซต์ ร้อยละ 52.6 รองลงมาหนังสือพิมพ์กีฬา ร้อยละ 45.4 และหนังสือพิมพ์วิเคราะห์อัตราต่อรอง ร้อยละ 42.7 (ตารางที่ 87 - 88)

ตารางที่ 87 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล นอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่มี	277	92.0
2	มี อาทิ แฟน พี่ น้อง พ่อ แม่	24	8.0
รวม		301	100.0

ตารางที่ 88 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการใช้ข้อมูลประกอบการพิจารณาในการเล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	การใช้ข้อมูลประกอบการพิจารณา	จำนวน	ร้อยละ
1	เว็บไซต์	159	52.6
2	หนังสือพิมพ์กีฬา	137	45.4
3	หนังสือพิมพ์วิเคราะห์อัตราต่อรอง	129	42.7
4	โทรทัศน์ฟรีทีวี และดิจิทัลทีวี	78	24.9
5	หนังสือพิมพ์รายวัน	65	21.5
6	ช่องกีฬาทางทีวีดาวเทียม/เคเบิลทีวี	50	16.6
7	บริการวิเคราะห์ข้อมูลทางโทรศัพท์	32	10.6
8	วิทยุ	27	8.9
9	อื่นๆ อาทิ ไลน์	16	5.3
10	ไม่ได้ใช้ข้อมูลจากสื่อใดเลย	11	3.6

5.4 การเล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

5.4.1 พฤติกรรมการเล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา

การสำรวจสถานการณ์การเล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา ในรอบ 12 เดือน เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2557 จำนวนประชากรทั้งสิ้นรวม 52,255,051 คน พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปจำนวน 0.855 ล้านคนที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (ตารางที่ 89)

ตารางที่ 89 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ค่าร้อยละผู้เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
1.6%	855,754

ผลการสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา โดยเฉลี่ยเล่นนาน 11 ปี หากจำแนกตามระยะเวลาที่เล่นพบว่ากระจายไปในหลายช่วงระยะเวลา โดยร้อยละ 26.0 เล่นมานาน 11 - 20 ปี ร้อยละ 24.0 เล่นมานาน 3 - 5 ปี และร้อยละ 21.0 เล่นมานาน 6 - 10 ปี ส่วนกลุ่มที่เล่นมานานเกินกว่า 20 ปี และไม่เกิน 2 ปี มีอยู่ร้อยละ 12.0 และ 17.0 ตามลำดับ (ตารางที่ 90)

ตารางที่ 90 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ระยะเวลาที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 2 ปี	17	17.0
2	3 - 5 ปี	24	24.0
3	6 - 10 ปี	21	21.0
4	11 - 20 ปี	26	26.0
5	มากกว่า 20 ปี	12	12.0
รวม		100	100.0
ต่ำสุด 1 ปี สูงสุด 40 ปี เฉลี่ย 11 ปี			

5.4.2 วงเงินที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก

หากพิจารณาถึงวงเงินที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา พบว่าเฉลี่ยต่อครั้งอยู่ที่ 2,560 บาท อย่างไรก็ตาม พบว่าตัวอย่างเกินครึ่งคือร้อยละ 54.8 เล่นโดยเฉลี่ยครั้งละไม่เกิน 200 บาท ขณะที่ร้อยละ 24.7 เล่นพนันเฉลี่ยครั้งละ 201 - 500 บาท ส่วนกลุ่มที่เล่นพนันเฉลี่ยต่อครั้งเกินกว่า 500 บาทมีอยู่ร้อยละ 20.5 เมื่อสอบถามถึงวงเงินสูงสุดที่เล่น พบว่าเฉลี่ยอยู่ที่ 6,894 บาท (ตารางที่ 91 - 92)

ตารางที่ 91 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกโดยเฉลี่ยต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก โดยเฉลี่ยต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	36	38.7
2	101 - 200 บาท	15	16.1
3	201 - 500 บาท	23	24.7
4	501 - 1,000 บาท	13	14.0
5	1,001 - 3,000 บาท	5	5.4
6	มากกว่า 3,000 บาท	1	1.1
รวม		93	100.0
ต่ำสุด 50 บาท สูงสุด 200,000 บาท เฉลี่ย 2,560 บาท			

ตารางที่ 92 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกสูงสุดต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เคยเล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก สูงสุดต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	28	30.1
2	101 - 200 บาท	3	3.2
3	201 - 500 บาท	21	22.6
4	501 - 1,000 บาท	16	17.2
5	1,001 - 3,000 บาท	14	15.1
6	มากกว่า 3,000 บาท	11	11.8
รวม		93	100.0
ต่ำสุด 50 บาท สูงสุด 500,000 บาท เฉลี่ย 6,894 บาท			

ผลสำรวจยังพบว่าโดยเฉลี่ย ตัวอย่างส่วนใหญ่ที่เล่นพนันไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา คือ ร้อยละ 69.1 เล่นครั้งละ 1 วัน รองลงมาร้อยละ 21.1 เล่นครั้งละ 2 วัน โดยเล่นพนันเฉลี่ยเดือนละ 5 ครั้ง และเมื่อสอบถามถึงผลได้เสีย จากการเล่นพนันประเภทนี้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา พบว่าตัวอย่างร้อยละ 45.1 เล่นเสีย ขณะที่ร้อยละ 34.1 เล่นได้ และร้อยละ 20.8 ระบุว่าเท่าทุน (ตารางที่ 93 - 95)

ตารางที่ 93 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนวันที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกต่อครั้ง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนวันที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	1 วัน	49	69.1
2	2 วัน	15	21.1
3	3 วัน	2	2.8
4	มากกว่า 3 วัน	5	7.0
รวม		71	100.0

ต่ำสุด 1 วัน สูงสุด 10 วัน เฉลี่ย 2 วัน

ตารางที่ 94 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการเล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกต่อเดือน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 3 ครั้ง	48	60.0
2	4 - 7 ครั้ง	20	25.0
3	8 - 14 ครั้ง	6	7.5
4	มากกว่า 14 ครั้ง	6	7.5
รวม		80	100.0

ต่ำสุด 1 ครั้ง สูงสุด 30 ครั้ง เฉลี่ย 5 ครั้ง

ตารางที่ 95 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกได้หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	โดยรวมเล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยกได้หรือเสีย	จำนวน	ร้อยละ
1	ได้	31	34.1
2	เสีย	41	45.1
3	เท่าทุน	19	20.8
รวม		91	100.0

5.4.3 สภาพแวดล้อมที่ส่งเสริมการเล่นพนัก

เมื่อสอบถามว่ามีสมาชิกในครอบครัวเล่นไฮโล/โปป่น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา หรือไม่ ประมาณ 1 ใน 5 คือร้อยละ 21.3 ตอบว่ามี ขณะที่ร้อยละ 78.7 ไม่มีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นไฮโล/โปป่น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา (ตารางที่ 96)

ตารางที่ 96 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นไฮโล/โปป่น/กำถั่ว/ถั่วแยก นอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฮโล/โปป่น/กำถั่ว/ถั่วแยกในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นไฮโล/โปป่น/กำถั่ว/ถั่วแยก	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่มี	74	78.7
2	มี อาทิ พ่อ แม่ พี่ น้อง	20	21.3
รวม		94	100.0

5.5 การเล่นพนันมวยหรือมวยตู้ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

5.5.1 พฤติกรรมการเล่นพนันมวยหรือมวยตู้

การสำรวจสถานการณ์การเล่นพนันมวยหรือมวยตู้ ในรอบ 12 เดือน เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2557 จำนวนประชากรทั้งสิ้นรวม 52,255,051 คน พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปจำนวน 0.463 ล้านคนที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (ตารางที่ 97)

ตารางที่ 97 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ค่าร้อยละผู้เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
0.9%	463,771

ผลการสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ โดยเฉลี่ยเล่นนาน 15 ปี หากจำแนกตามระยะเวลาที่เล่นพบว่ากระจายไปในหลายช่วงระยะเวลา โดยกว่าครึ่งคือร้อยละ 50.8 เล่นมาเกินกว่า 10 ปี ส่วนกลุ่มที่มานาน 6 - 10 ปีมีอยู่ร้อยละ 15.9 และกลุ่มที่เล่นพนันประเภทนี้นาน 3 - 5 ปี และ ไม่เกิน 2 ปี มีอยู่ร้อยละ 20.6 และ 12.7 ตามลำดับ (ตารางที่ 98)

ตารางที่ 98 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ระยะเวลาที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 2 ปี	8	12.7
2	3 - 5 ปี	13	20.6
3	6 - 10 ปี	10	15.9
4	11 - 20 ปี	17	27.0
5	มากกว่า 20 ปี	15	23.8
รวม		63	100.0
ต่ำสุด 1 ปี สูงสุด 44 ปี เฉลี่ย 15 ปี			

5.5.2 วงเงินที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้

หากพิจารณาถึงวงเงินที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ พบว่าเฉลี่ยต่อครั้งอยู่ที่ 1,825 บาท โดยมีระดับเงินพนันกระจายไปหลายระดับ ทั้งนี้ร้อยละ 24.6 ระบุเล่นพนันเฉลี่ยสัปดาห์ละไม่เกิน 100 บาท รองลงมาร้อยละ 21.3 เท่ากันเล่นพนันเฉลี่ยสัปดาห์ละ 201 - 500 บาท และ 501 - 1,000 บาท ส่วนกลุ่มที่เล่นพนันเฉลี่ยต่อสัปดาห์เกินกว่า 1,000 บาท มีอยู่ร้อยละ 39.3 เมื่อสอบถามถึงวงเงินสูงสุดที่เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ พบว่าเฉลี่ยอยู่ที่ 625 บาท ขณะที่วงเงินที่เล่นสูงสุดเฉลี่ยต่อคู่อยู่ที่ 1,486 (ตารางที่ 99 - 101)

ตารางที่ 99 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นมวยหรือมวยตู้โดยเฉลี่ยต่อสัปดาห์
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้โดยเฉลี่ยต่อสัปดาห์	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	15	24.6
2	101 - 200 บาท	9	14.8
3	201 - 500 บาท	13	21.3
4	501 - 1,000 บาท	13	21.3
5	1,001 - 3,000 บาท	6	9.8
6	มากกว่า 3,000 บาท	5	8.2
รวม		61	100.0
ต่ำสุด 50 บาท สูงสุด 50,000 บาท เฉลี่ย 1,825 บาท			

ตารางที่ 100 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้โดยเฉลี่ยต่อคู่
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้โดยเฉลี่ยต่อคู่	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	30	49.1
2	101 - 200 บาท	17	27.9
3	201 - 500 บาท	9	14.8
4	501 - 1,000 บาท	2	3.3
5	1,001 - 3,000 บาท	1	1.6
6	มากกว่า 3,000 บาท	2	3.3
รวม		61	100.0
ต่ำสุด 50 บาท สูงสุด 20,000 บาท เฉลี่ย 625 บาท			

ตารางที่ 101 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นพนันมวยหรือมวยตู้สูงสุดต่อคู่
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เคยเล่นพนันมวยหรือมวยตู้สูงสุดต่อคู่	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	16	26.2
2	101 - 200 บาท	5	8.2
3	201 - 500 บาท	20	32.8
4	501 - 1,000 บาท	11	18.0
5	1,001 - 3,000 บาท	5	8.2
6	มากกว่า 3,000 บาท	4	6.6
รวม		61	100.0
ต่ำสุด 50 บาท สูงสุด 40,000 บาท เฉลี่ย 1,486 บาท			

ผลสำรวจยังพบว่าโดยเฉลี่ย ตัวอย่างส่วนใหญ่ที่เล่นพนันมวยหรือมวยตู้ เล่นพนันเฉลี่ย 9 คู่ต่อเดือน ทั้งนี้เกินครึ่งคือร้อยละ 52.5 เล่นพนันเฉลี่ย 8 คู่หรือมากกว่า ส่วนกลุ่มที่เล่นพนันเฉลี่ยน้อยกว่า 8 คู่ต่อเดือน คือไม่เกิน 3 คู่ และ 4 - 7 คู่ มีอยู่ร้อยละ 23.0 และ 24.6 ตามลำดับ นอกจากนี้เมื่อสอบถามถึงผลได้เสีย จากการเล่นพนันประเภทนี้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา พบแนวโน้มที่แตกต่างจากการพนันประเภทอื่น โดยตัวอย่าง ร้อยละ 47.7 ระบุว่าเล่นได้ ขณะที่ร้อยละ 19.0 ระบุว่าเล่นเสีย และร้อยละ 33.3 ระบุว่าเท่าทุน (ตารางที่ 102 - 103)

ตารางที่ 102 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นพนันมวยหรือมวยต่อสู้ต่อเดือน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยต่อสู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการเล่นพนันมวยหรือมวยต่อสู้ต่อเดือน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 3 คู่	14	23.0
2	4 - 7 คู่	15	24.6
3	8 - 14 คู่	20	32.8
4	มากกว่า 14 คู่	12	19.7
รวม		61	100.1

ต่ำสุด 1 คู่ สูงสุด 25 คู่ เฉลี่ย 9 คู่

ตารางที่ 103 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นมวยหรือมวย
ต่อสู้ได้หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยต่อสู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	โดยรวมเล่นพนันมวยหรือมวยต่อสู้ได้หรือเสีย	จำนวน	ร้อยละ
1	ได้	30	47.7
2	เสีย	12	19.0
3	เท่าทุน	21	33.3
รวม		63	100.0

5.5.3 สภาพแวดล้อมที่ส่งเสริมการเล่นพนัน

เมื่อสอบถามว่ามีสมาชิกในครอบครัวเล่นพนันมวยหรือมวยต่อสู้ ร้อยละ 7.0 ตอบว่ามี ขณะที่ส่วนใหญ่
คือร้อยละ 92.1 ไม่มีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นพนันมวยหรือมวยต่อสู้ (ตารางที่ 104)

ตารางที่ 104 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นพนันมวยหรือมวยต่อสู้
นอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันมวยหรือมวยต่อสู้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นพนันมวยหรือมวยต่อสู้	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่มี	58	92.1
2	มี อาทิ พ่อ พี่ น้อง น้ำ	5	7.9
รวม		63	100.0

5.6 การเล่นไฟในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

5.6.1 พฤติกรรมการเล่นไฟในบ่อน

การสำรวจสถานการณ์การเล่นไฟในบ่อน รอบ 12 เดือน เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2557 จำนวนประชากรทั้งสิ้นรวม 52,255,051 คน พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปจำนวน 0.429 ล้านคนที่เล่นไฟในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (ตารางที่ 105)

ตารางที่ 105 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นไฟในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ค่าร้อยละผู้เล่นไฟในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
0.8 %	429,554

ผลการสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนเล่นมานานเฉลี่ยอยู่ที่ 9 ปี ซึ่งหากจำแนกตามระยะเวลาที่เล่น พบว่ากระจายไปในหลายกลุ่ม กล่าวคือร้อยละ 28.9 เล่นมานาน 6 - 10 ปี รองลงมาร้อยละ 25.6 เล่นมานาน 3 - 5 ปี ส่วนกลุ่มผู้เล่นที่ค่อนข้างเป็นหน้าใหม่คือเล่นไม่เกิน 2 ปี มีอยู่ร้อยละ 17.8 และกลุ่มที่เล่นนานเกินกว่า 10 ปี พบว่ามีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 27.7 ด้านช่องทางที่เล่น พบว่าส่วนใหญ่ร้อยละ 77.4 เล่นกับคนในละแวกบ้าน/ชุมชน รองลงมาร้อยละ 29.0 เล่นกับบ่อนวัง/บ่อนตามบ้าน ส่วนที่ระบุว่าเล่นช่องทางอื่นมีสัดส่วนไม่มากนัก (ตารางที่ 106 - 107)

ตารางที่ 106 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นไฟในบ่อน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ระยะเวลาที่เล่นไฟในบ่อน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 2 ปี	16	17.8
2	3 - 5 ปี	23	25.6
3	6 - 10 ปี	26	28.9
4	11 - 20 ปี	19	21.1
5	มากกว่า 20 ปี	6	6.6
รวม		90	100.0
ต่ำสุด 1 ปี	สูงสุด 35 ปี	เฉลี่ย 9 ปี	

ตารางที่ 107 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่เล่นไฟในบ่อน

(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ช่องทางที่เล่นไฟในบ่อน	จำนวน	ร้อยละ
1	เล่นกับคนในละแวกบ้าน/ชุมชน	72	77.4
2	บ่อนวัง/บ่อนตามบ้าน	27	29.0
3	บ่อนถาวรในประเทศ	1	1.1
4	บ่อนตามชายแดนประเทศเพื่อนบ้าน	4	4.3
5	บ่อนการพนันในต่างประเทศ	2	2.2
6	ผ่านเว็บไซต์	2	2.2

5.6.2 วงเงินที่เล่นไฟในบ่อน

หากพิจารณาถึงวงเงินที่เล่นไฟในบ่อน พบว่าเฉลี่ยต่อครั้งอยู่ที่ 3,818 บาท และมีการกระจายไปในหลายระดับ โดยร้อยละ 41.7 เล่นเฉลี่ยครั้งละไม่เกิน 100 บาท รองลงมาร้อยละ 16.5 เล่นเฉลี่ยครั้งละ 201 - 500 บาท ร้อยละ 8.8 เล่นเฉลี่ยครั้งละ 500 - 1,000 บาท ส่วนกลุ่มที่เล่นเฉลี่ยครั้งละมากกว่า 1,000 บาทมีสัดส่วนไม่น้อยคือร้อยละ 23.1 เมื่อสอบถามถึงวงเงินสูงสุดที่เล่น พบว่าเฉลี่ยอยู่ที่ 12,898 บาท (ตารางที่ 108)

ตารางที่ 108 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นไฟในบ่อนโดยเฉลี่ยต่อครั้ง

(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นไฟในบ่อนโดยเฉลี่ยต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	38	41.7
2	101 - 200 บาท	9	9.9
3	201 - 500 บาท	15	16.5
4	501 - 1,000 บาท	8	8.8
5	1,001 - 3,000 บาท	11	12.1
6	มากกว่า 3,000 บาท	10	11.0
รวม		91	100.0

ต่ำสุด 50 บาท

สูงสุด 100,000 บาท

เฉลี่ย 3,818 บาท

ผลสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อน โดยเฉลี่ยเล่นครั้งละ 2 วัน โดยเกินกว่าครึ่งคือร้อยละ 54.2 ระบุว่าเล่นครั้งละ 1 วัน และร้อยละ 26.4 เล่นครั้งละ 2 วัน ส่วนกลุ่มที่ระบุว่าเฉลี่ยเล่นแต่ละครั้งเกินกว่า 2 วันมีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 19.4 สำหรับความถี่ในการเล่นเฉลี่ยต่อเดือน พบว่าเฉลี่ยสูงถึง 8 ครั้ง ทั้งนี้ร้อยละ 35.7 ระบุไม่เกิน 3 ครั้ง รองลงมาร้อยละ 27.4 ระบุว่าเล่น 4 - 7 ครั้ง ส่วนกลุ่มที่เล่นเกินกว่า 7 ครั้งต่อเดือนพบว่ามิใช่น้อยคือร้อยละ 36.9 (ตารางที่ 109 - 111)

ตารางที่ 109 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นไฟในบ่อนสูงสุดต่อครั้ง
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เคยเล่นไฟในบ่อนสูงสุดต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	22	24.4
2	101 - 200 บาท	8	8.9
3	201 - 500 บาท	18	20.0
4	501 - 1,000 บาท	11	12.2
5	1,001 - 3,000 บาท	11	12.2
6	มากกว่า 3,000 บาท	20	22.3
รวม		90	100.0
ต่ำสุด 50 บาท		สูงสุด 500,000 บาท	เฉลี่ย 12,898 บาท

ตารางที่ 110 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนวันโดยเฉลี่ยในการเล่นไฟในบ่อนต่อครั้ง
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนวันโดยเฉลี่ยในการเล่นไฟในบ่อนต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	1 วัน	39	54.2
2	2 วัน	19	26.4
3	3 วัน	4	5.6
4	มากกว่า 3 วัน	10	13.8
รวม		72	100.0
ต่ำสุด 1 วัน		สูงสุด 7 วัน	เฉลี่ย 2 วัน

ตารางที่ 111 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นไฟในบ่อนต่อเดือน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการเล่นไฟในบ่อนต่อเดือน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 3 ครั้ง	30	35.7
2	4 - 7 ครั้ง	23	27.4
3	8 - 14 ครั้ง	14	16.7
4	มากกว่า 14 ครั้ง	17	20.2
รวม		84	100.0
ต่ำสุด 1 ครั้ง		สูงสุด 30 ครั้ง	เฉลี่ย 8 ครั้ง

เมื่อพิจารณาผลได้เสีย จากการเล่นไฟในบ่อน พบแนวโน้มไม่ต่างจากกรณีเล่นพนันประเภทอื่น โดยตัวอย่างที่ระบุว่าเล่นเสียในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา มีอยู่ร้อยละ 40.2 ส่วนกลุ่มที่ระบุว่าเล่นได้มีอยู่ร้อยละ 24.1 และเท่าทุนร้อยละ 35.7 (ตารางที่ 112)

ตารางที่ 112 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นไฟในบ่อนได้ หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	โดยรวมเล่นไฟในบ่อนได้หรือเสีย	จำนวน	ร้อยละ
1	ได้	21	24.1
2	เสีย	35	40.2
3	เท่าทุน	31	35.7
รวม		87	100.0

5.6.3 สภาพแวดล้อมที่ส่งเสริมการเล่นพนัน

เมื่อสอบถามว่ามีสมาชิกในครอบครัวเล่นไฟในบ่อน หรือไม่ ตัวอย่างร้อยละ 14.0 ตอบว่ามี ขณะที่ร้อยละ 86.0 ไม่มีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นไฟในบ่อน (ตารางที่ 113)

ตารางที่ 113 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นไฟในบ่อนนอกจากตัวเอง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นไฟในบ่อนในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นไฟในบ่อน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่มี	80	86.0
2	มี อาทิ ญาติ น้อง	13	14.0
รวม		93	100.0

5.7 การเล่นหวยหุ้น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

5.7.1 พฤติกรรมการเล่นหวยหุ้น

การสำรวจสถานการณ์การเล่นหวยหุ้น รอบ 12 เดือน เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2557 จำนวนประชากรทั้งสิ้นรวม 52,255,051 คน พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปจำนวน 0.334 ล้านคนที่เล่นหวยหุ้น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (ตารางที่ 114)

ตารางที่ 114 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นหยวหู้น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ค่าร้อยละผู้เล่นหยวหู้น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
0.6%	334,929

ผลการสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นหยวหู้นเล่นมานานเฉลี่ยอยู่ที่ 8 ปี เมื่อจำแนกตามระยะเวลาที่เล่นพบว่ากระจายไปในหลายกลุ่ม โดยร้อยละ 39.1 เล่นมาไม่เกิน 2 ปี รองลงมาร้อยละ 29.7 เล่นมานาน 3 - 5 ปี ส่วนกลุ่มผู้เล่นที่เล่นหยวหู้นมานานเกิน 5 ปี มีอยู่ร้อยละ 31.2 ด้านช่องทางที่เล่น พบว่าส่วนใหญ่ถึงร้อยละ 93.7 เล่นกับเจ้ามือรับแทงหยว ส่วนช่องทางอื่นมีไม่มากนัก (ตารางที่ 115 - 116)

ตารางที่ 115 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นหยวหู้น
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหยวหู้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ระยะเวลาที่เล่นหยวหู้น	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 2 ปี	25	39.1
2	3 - 5 ปี	19	29.7
3	6 - 10 ปี	8	12.5
4	11 - 20 ปี	5	7.8
5	มากกว่า 20 ปี	7	10.9
รวม		64	100.0

ต่ำสุด 1 ปี สูงสุด 45 ปี เฉลี่ย 8 ปี

ตารางที่ 116 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่เล่นหยวหู้น
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหยวหู้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ช่องทางที่เล่นหยวหู้น	จำนวน	ร้อยละ
1	เล่นกับเจ้ามือรับแทงหยว	59	93.7
2	ผ่านเว็บไซต์	2	3.2
3	อื่นๆ อาทิ	3	4.8

5.7.2 วงเงินที่เล่นหยวหู้น

หากพิจารณาถึงวงเงินที่เล่นหยวหู้น พบว่าเฉลี่ยต่อครั้งอยู่ที่ 1,008 บาท โดยส่วนใหญ่คือร้อยละ 80.4 เล่นเฉลี่ยครั้งละไม่เกิน 100 บาท เมื่อสอบถามถึงวงเงินสูงสุดที่เล่น พบว่าเฉลี่ยอยู่ที่ 1,775 บาท (ตารางที่ 117 - 118)

ตารางที่ 117 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นหวยหุ้นโดยเฉลี่ยต่อครั้ง
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยหุ้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นหวยหุ้นโดยเฉลี่ยต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	53	80.4
2	101 - 200 บาท	8	12.1
3	201 - 500 บาท	3	4.5
4	501 - 1,000 บาท	1	1.5
5	มากกว่า 1,000 บาท	1	1.5
รวม		66	100.0
ต่ำสุด 10 บาท สูงสุด 60,000 บาท เฉลี่ย 1,008 บาท			

ตารางที่ 118 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นหวยหุ้นสูงสุดต่อครั้ง
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหวยหุ้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เคยเล่นหวยหุ้นสูงสุดต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	35	53.1
2	101 - 200 บาท	12	18.2
3	201 - 500 บาท	14	21.2
4	501 - 1,000 บาท	3	4.5
5	มากกว่า 1,000 บาท	2	3.0
รวม		66	100.0
ต่ำสุด 10 บาท สูงสุด 100,000 บาท เฉลี่ย 1,775 บาท			

ผลสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นหวยหุ้น เฉลี่ยแล้วเล่น 2 ครั้งต่อวัน และเล่นเฉลี่ย 4 วันต่อสัปดาห์ เมื่อสอบถามถึงผลได้เสีย จากการเล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ร้อยละ 37.9 ระบุว่าเล่นเสีย ขณะที่ร้อยละ 34.8 ระบุว่าเล่นได้ และร้อยละ 27.3 ระบุว่าเท่าทุน (ตารางที่ 119 - 121)

ตารางที่ 119 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นหยวหู้้นต่อวัน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหยวหู้้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการเล่นหยวหู้้นต่อวัน	จำนวน	ร้อยละ
1	1 ครั้ง	18	31.6
2	2 ครั้ง	21	36.8
3	3 ครั้ง	5	8.8
4	4 ครั้ง	13	22.8
รวม		57	100.0
ต่ำสุด 1 ครั้ง สูงสุด 4 ครั้ง เฉลี่ย 2 ครั้ง			

ตารางที่ 120 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนวันในการเล่นหยวหู้้นต่อสัปดาห์
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหยวหู้้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนวันในการเล่นหยวหู้้นต่อสัปดาห์	จำนวน	ร้อยละ
1	1 วัน	6	10.0
2	2 วัน	8	13.3
3	3 วัน	12	20.0
4	4 วัน	10	16.7
5	5 วัน	21	35.0
6	7 วัน	3	5.0
รวม		60	100.0
ต่ำสุด 1 วัน สูงสุด 7 วัน เฉลี่ย 4 วัน			

ตารางที่ 121 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นหยวหู้้นได้หรือเสีย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหยวหู้้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	โดยรวมเล่นหยวหู้้นได้หรือเสีย	จำนวน	ร้อยละ
1	ได้	23	34.8
2	เสีย	25	37.9
3	เท่าทุน	18	27.3
รวม		66	100.0

5.7.3 สภาพแวดล้อมที่ส่งเสริมการเล่นพนัน

เมื่อสอบถามว่ามีสมาชิกในครอบครัวเล่นหยวหู้้น หรือไม่ ตัวอย่างเกินกว่า 1 ใน 4 คือร้อยละ 26.9 ตอบว่ามี ขณะที่ร้อยละ 73.1 ระบุว่าไม่มีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นหยวหู้้น (ตารางที่ 122)

ตารางที่ 122 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นหอยหุ้นนอกจากตัวเอง
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นหอยหุ้นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นหอยหุ้น	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่มี	49	73.1
2	มี อาทิ พ่อ แม่ พี่ น้อง ญาติ	18	26.9
รวม		67	100.0

5.8 การเล่นตุ้มมา ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

5.8.1 พฤติกรรมการเล่นตุ้มมา

การสำรวจสถานการณ์การเล่นตุ้มมา รอบ 12 เดือน เมื่อคำนวณค่าประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป จากฐานข้อมูลซึ่งรวบรวมโดยระบบสถิติทางการทะเบียน กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย ปี 2557 จำนวนประชากรทั้งสิ้นรวม 52,255,051 คน พบว่ามีคนไทยที่อายุ 15 ปีขึ้นไปจำนวน 0.095 ล้านคนที่เล่นตุ้มมา ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (ตารางที่ 123)

ตารางที่ 123 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นตุ้มมา ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

ค่าร้อยละผู้เล่นตุ้มมา ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	ค่าประมาณการ (คน)
0.2%	95,101

ผลการสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นตุ้มมาเล่นมานานเฉลี่ยอยู่ที่ 6 ปี เมื่อจำแนกตามระยะเวลาที่เล่นพบว่าร้อยละ 38.9 เล่นมาไม่เกิน 2 ปี รองลงมาร้อยละ 27.8 เล่นมานาน 3 - 5 ปี ส่วนกลุ่มผู้เล่นที่เล่นมานานเกิน 5 ปี มีอยู่ร้อยละ 33.3 (ตารางที่ 124)

ตารางที่ 124 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุระยะเวลาที่เล่นตุ้มมา

(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตุ้มมาในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ระยะเวลาที่เล่นตุ้มมา	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 2 ปี	7	38.9
2	3 - 5 ปี	5	27.8
3	6 - 10 ปี	2	11.1
4	มากกว่า 10 ปี	4	22.2
รวม		18	100.0

ต่ำสุด 1 ปี สูงสุด 16 ปี เฉลี่ย 6 ปี

5.8.2 วงเงินที่เล่นตู้ม้า

หากพิจารณาถึงวงเงินที่เล่นตู้ม้า พบว่าเฉลี่ยต่อครั้งอยู่ที่ 162 บาท โดยร้อยละ 58.8 เล่นเฉลี่ยครั้งละไม่เกิน 100 บาท ร้อยละ 23.5 เล่นเฉลี่ยครั้งละประมาณ 101 - 200 บาท และร้อยละ 17.7 เล่นเฉลี่ยครั้งละ 201 - 500 บาท เมื่อสอบถามถึงวงเงินสูงสุดที่เล่น พบว่าเฉลี่ยอยู่ที่ 459 บาท (ตารางที่ 125 - 126)

ตารางที่ 125 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นตู้ม้าโดยเฉลี่ยต่อครั้ง
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตู้ม้าในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นตู้ม้าโดยเฉลี่ยต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	10	58.8
2	101 - 200 บาท	4	23.5
3	201 - 500 บาท	3	17.7
รวม		17	100.0
ต่ำสุด 10 บาท สูงสุด 500 บาท เฉลี่ย 162 บาท			

ตารางที่ 126 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เคยเล่นตู้ม้าสูงสุดต่อครั้ง
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตู้ม้าในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เคยเล่นตู้ม้าสูงสุดต่อครั้ง	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	4	23.5
2	101 - 200 บาท	4	23.5
3	201 - 500 บาท	7	41.2
4	มากกว่า 500 บาท	2	11.8
รวม		17	100.0
ต่ำสุด 20 บาท สูงสุด 3,000 บาท เฉลี่ย 459 บาท			

ผลสำรวจยังพบว่าตัวอย่างที่เล่นตู้ม้า เฉลี่ยแล้วเล่น 8 ครั้งต่อวัน และเล่นเฉลี่ย 3 วันต่อสัปดาห์ เมื่อสอบถามถึงผลได้เสีย จากการเล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา พบแนวโน้มที่แตกต่างจากการเล่นพนันประเภทอื่นกล่าวคือ ร้อยละ 50.0 ระบุว่าเล่นได้ ขณะที่ร้อยละ 16.7 ระบุว่าเล่นเสีย และร้อยละ 33.3 ระบุว่าเท่าทุน (ตารางที่ 127 - 129)

ตารางที่ 127 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความถี่ในการเล่นตุ้มม้าต่อวัน
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตุ้มม้าในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	ความถี่ในการเล่นตุ้มม้าต่อวัน	จำนวน	ร้อยละ
1	1 ครั้ง	3	25.0
2	2 ครั้ง	3	25.0
3	5 ครั้ง	1	8.3
4	มากกว่า 5 ครั้ง	5	41.7
รวม		12	100.0
ต่ำสุด 1 ครั้ง สูงสุด 20 ครั้ง เฉลี่ย 8 ครั้ง			

ตารางที่ 128 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนวันในการเล่นตุ้มม้าต่อสัปดาห์
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตุ้มม้าในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	จำนวนวันในการเล่นตุ้มม้าต่อสัปดาห์	จำนวน	ร้อยละ
1	1 วัน	6	35.3
2	2 วัน	6	35.3
3	3 วัน	2	11.8
4	มากกว่า 3 วัน	3	17.6
รวม		17	100.0
ต่ำสุด 1 วัน สูงสุด 7 วัน เฉลี่ย 3 วัน			

ตารางที่ 129 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุโดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา เล่นตุ้มม้าได้หรือเสีย
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตุ้มม้าในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	โดยรวมเล่นตุ้มม้าได้หรือเสีย	จำนวน	ร้อยละ
1	ได้	9	50.0
2	เสีย	3	16.7
3	เท่าทุน	6	33.3
รวม		18	100.0

5.8.3 สภาพแวดล้อมที่ส่งเสริมการเล่นพนัน

เมื่อสอบถามว่ามีสมาชิกในครอบครัวเล่นหวยหุ้น หรือไม่ ตัวอย่างร้อยละ 16.7 ตอบว่ามี ขณะที่ร้อยละ 83.3 ระบุว่าไม่มีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นตุ้มม้า (ตารางที่ 130)

ตารางที่ 130 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นตุ้ม้านอกจากตัวเอง
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นตุ้ม้าในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

ลำดับ	การมีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นตุ้ม้า	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่มี	15	83.3
2	มี อาทิ น้อง พ่อ ภรรยา	3	16.7
รวม		18	100.0

.

บทที่ 4

บทสรุป อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

“การศึกษาศถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบการเล่นพนันในประเทศไทย ประจำปี 2558” เก็บรวบรวมข้อมูลกับประชาชนทั่วไปที่มีอายุระหว่าง 15 ปีขึ้นไป ใน 26 จังหวัดทั่วประเทศ ประยุกต์ใช้การสุ่มตัวอย่างแบบแบ่งกลุ่มเชิงชั้นภูมิหลายชั้น และกำหนดลักษณะตัวอย่างให้สอดคล้องกับประชากรเป้าหมายจริงรวมจำนวนทั้งสิ้น 7,018 ตัวอย่าง ผลการศึกษาสรุปได้ดังนี้

บทสรุป

1. ทักษะและสภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

1.1 จำแนกการวิเคราะห์ได้เป็น 2 ส่วน คือ

1) ทักษะต่อการเล่นพนันและผลกระทบที่เกิดจากการเล่นพนัน ซึ่งพบว่า ตัวอย่างส่วนใหญ่เกินกว่าร้อยละ 80 มีแนวโน้มเห็นด้วยว่าการเล่นพนันทำให้เกิดปัญหาและผลกระทบด้านต่างๆ เช่น หนี้สิน ทำให้ขาดความน่าเชื่อถือทางการเงิน และส่งผลกระทบต่อครอบครัว

อย่างไรก็ตามมีข้อสังเกตว่า ตัวอย่างครึ่งหนึ่งเห็นด้วย ว่าการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลไม่ถือเป็นการพนัน ขณะที่เกินกว่า 1 ใน 5 เห็นด้วยว่าการซื้อหวยใต้ดินไม่ถือเป็นการพนัน ที่น่าสนใจคือ 1 ใน 4 เห็นด้วยว่าการพนันช่วยให้รวยทางลัด

2) ทักษะต่อการบริหารจัดการปัญหาการเล่นพนัน แม้ส่วนใหญ่จะมีทิศทางไม่เห็นด้วย (ไม่ค่อยเห็นด้วยและไม่เห็นด้วย) กับการเปิดให้มีการเล่นพนันทายผลฟุตบอลอย่างถูกกฎหมาย รวมถึงการเปิดบ่อนคาสิโน แต่พบว่ากลุ่มที่มีทิศทางเห็นด้วยยังมีอยู่จำนวนไม่น้อยคิดถึงประมาณ 1 ใน 5

1.2 สภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

ส่วนใหญ่เกินกว่าร้อยละ 80 มีบุคคลแวดล้อมเล่นพนัน โดย 3 อันดับแรก คือ คนรู้จักในชุมชน/ละแวกที่พักอาศัย ญาติ และเพื่อนสนิท

2. ประสบการณ์ด้านการเล่นพนัน

2.1 พฤติกรรมการเล่นพนัน

ตัวอย่างถึงประมาณ 3 ใน 4 เคยมีประสบการณ์เล่นพนัน โดยประเภทการพนันที่เคยเล่นมากที่สุด 5 อันดับแรกคือ สลากกินแบ่งรัฐบาล หวยใต้ดิน ไพ่ พนันทายผลฟุตบอล และไฮโล/โปป่น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา

เมื่อจำแนกข้อมูลตามคุณลักษณะทางประชากร สรุปได้ว่า

- พื้นที่กรุงเทพมหานครมีสัดส่วนผู้ที่เคยเล่นพนันมากที่สุด รองลงมาภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ภาคเหนือ และภาคใต้ ส่วนภาคกลางพบว่ามีสัดส่วนผู้ที่เคยเล่นพนันต่ำกว่าพื้นที่อื่นๆ

- เพศชายมีสัดส่วนผู้ที่เคยเล่นพนันสูงกว่าเพศหญิงประมาณร้อยละ 5
- ทุกกลุ่มอายุมีสัดส่วนผู้ที่เคยเล่นพนันร้อยละ 60 ขึ้นไป ยกเว้นช่วงอายุ 15 - 18 ปีที่มีสัดส่วนต่ำกว่ากลุ่มอายุอื่น คือไม่ถึงร้อยละ 40

2.2 ประเภทการพนันที่เคยเล่น

ผู้ที่เคยเล่นพนัน เฉลี่ยเคยเล่นพนัน 2 ประเภท โดยประเภทที่พบมากที่สุด คือ สลากกินแบ่งรัฐบาล รองลงมาคือหวยใต้ดิน เมื่อจำแนกข้อมูลตามคุณลักษณะทางประชากร สรุปได้ว่า

- ทุกพื้นที่ที่มีประสบการณ์เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลมากที่สุด รองลงมาคือหวยใต้ดิน และไฟ่ ยกเว้นภาคตะวันออกเฉียงเหนือ และภาคใต้ที่เล่นหวยใต้ดินมากเป็นอันดับหนึ่ง
- ทั้งเพศชายและหญิงมีประสบการณ์เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล มากกว่าการพนันประเภทอื่น รองลงมาคือหวยใต้ดิน แต่มีข้อสังเกตว่าเพศหญิงมีสัดส่วนผู้ที่เล่นพนันทั้งสลากกินแบ่งรัฐบาล และหวยใต้ดินมากกว่าเพศชายค่อนข้างชัดเจน
- กลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุตั้งแต่ 30 ขึ้นไปมีแนวโน้มเล่นพนันไม่แตกต่างกัน คือเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลมากที่สุด รองลงมาคือหวยใต้ดิน และไฟ่ แตกต่างจากกลุ่มที่มีอายุระหว่าง 26 - 29 ที่พบว่าเล่นพนันหวยใต้ดินมากที่สุด รองลงมาคือสลากกินแบ่งรัฐบาล ส่วนกลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุ 15 - 18 ปี มีความแตกต่างจากกลุ่มอื่นๆ ค่อนข้างชัดเจน โดยพบว่ากลุ่มดังกล่าวเล่นพนันไฟ่มากเป็นอันดับหนึ่ง รองลงมาคือ บิงโก

2.3 จุดเริ่มต้นของการเล่นพนัน

อายุเฉลี่ยที่เริ่มต้นเล่นพนันครั้งแรกคือ 22 ปี (ต่ำสุดคือ 7 ปี) โดยกว่าร้อยละ 60 เริ่มเล่นพนันครั้งแรกเมื่ออายุไม่เกิน 20 ปี โดยประเภทการพนันที่เล่นเป็นครั้งแรก คือหวยใต้ดิน รองลงมาคือไฟ่ และสลากกินแบ่งรัฐบาล เหตุผลสำคัญที่เล่นคือ เป็นการเสี่ยงโชค/อยากลอง อยากได้เงิน และเพื่อความตื่นเต้นและเพลิดเพลิน

3. สถานการณ์ด้านการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

3.1 ภาพรวมสถานการณ์การเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

คนไทยถึง 27.393 ล้านคน หรือร้อยละ 52.4 เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา กระจายไปตามภูมิภาคต่างๆ มากที่สุดคือภาคตะวันออกเฉียงเหนือ จำนวน 9.903 ล้านคน รองลงมาภาคกลาง และกรุงเทพมหานคร ปริมาณใกล้เคียงกัน จำนวน 4.782 ล้านคน และ 4.765 ล้านคน ขณะที่ภาคเหนือมีจำนวนผู้เล่นพนัน 4.207 ล้านคน และภาคใต้มีจำนวนผู้เล่นพนันน้อยที่สุด จำนวน 3.735 ล้านคน

คนไทยเล่นพนันเฉลี่ย 2 ประเภท โดยที่มีการเล่นกันมากที่สุดคือ สลากกินแบ่งรัฐบาล รองลงมาคือหวยใต้ดิน และพนันทายผลฟุตบอล

3.2 เหตุผลที่เล่นและเลิกเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

กลุ่มที่เคยเล่นพนันแต่ไม่ได้เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา กลุ่มนี้ส่วนใหญ่เล่นพนันไม่บ่อย และให้เหตุผลที่เลิกเล่นว่า แค่ลอง/เล่นสนุก/เล่นชั่วคราวครั้งชั่วคราว เล่นเสียเลยเลิก และเห็นว่าเป็นสิ่งไม่ดีจึงเลิกเล่น

กลุ่มที่ยังคงเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ให้เหตุผลว่าเป็นการเสี่ยงโชค รองลงมาคือเพื่อความตื่นเต้นและเพลิดเพลิน และชอบเป็นการส่วนตัว

3.3 ผลกระทบด้านเศรษฐกิจจากการเล่นพนัน

ในกลุ่มที่เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ร้อยละ 14 ระบุว่าการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมาทำให้สถานะทางการเงินแย่ลง ขณะที่ประมาณร้อยละ 10 เคยเสียเงินในการเล่นพนันเป็นจำนวนมาก ซึ่งวิธีการในการปรับตัวของคนกลุ่มนี้ เกินครึ่งหยุดเล่นชั่วคราว บางส่วนประมาณร้อยละ 16 เลิกเล่น ขณะที่ร้อยละ 27 ยังหาเงินมาเล่นต่อ

3.4 การถูกลงโทษจากการเล่นพนัน และผลจากการลงโทษ

ส่วนใหญ่คือร้อยละ 95.2 ไม่เคยถูกลงโทษจากการเล่นพนัน ส่วนกลุ่มที่เคยส่วนใหญ่เป็นการดุด่าว่ากล่าว ส่วนที่ถูกจับปรับมีเพียงประมาณ 1 ใน 4 ที่น่าสนใจคือการถูกลงโทษดังกล่าว ส่งผลกระทบให้เกิดการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมเพียงชั่วคราว เช่นหยุดชั่วคราว เล่นน้อยลง ขณะที่บางส่วนยังคงเล่นตามปกติ

3.5 การเสพติดพนัน และพฤติกรรมการเล่นพนันในระดับที่เป็นปัญหา

ประมาณการได้ว่าคนไทยถึง 2.172 ล้านคนติดพนัน (ขณะที่ 5.183 ล้านคนไม่แน่ใจว่าติดหรือไม่) โดยกลุ่มที่ติดพนันพบว่าเป็นเพศหญิงมากกว่าเพศชายเล็กน้อย และส่วนใหญ่อยู่ในช่วงอายุ 30 ถึง 59 ปี ส่วนกลุ่มที่เล่นพนันจนถึงระดับที่เป็นปัญหา ปัจจุบันพบว่ามีอยู่ถึงเกือบ 4 แสนคน ขณะที่อีกเกือบ 4 แสนคนอยู่ในภาวะเสี่ยงที่จะกลายเป็นผู้ที่มีปัญหาในอนาคต

3.6 บุคคลที่ขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือ กรณีเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน

พบว่ามีถึงประมาณร้อยละ 40 ที่เคยประสบปัญหาจากการเล่นพนัน ซึ่งบุคคลที่จะปรึกษาปัญหาคือคนใกล้ชิดประกอบด้วยพ่อ แม่ แฟน และเพื่อน

4. สถานการณ์ด้านการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา จำแนกตามประเภทการพนัน

4.1 การเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- คนไทยประมาณ 19 ล้านคนเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยภาคตะวันออกเฉียงเหนือเป็นภาคที่มีคนเล่นมากที่สุด
- จำนวนเงินหมุนเวียน 77.143 หมื่นล้านบาท
- ช่องทางสำคัญคือ แผงขาย รองลงมาคือ ผ่านคนเร่ขาย
- ระยะเวลาที่เล่นเฉลี่ย 15 ปี เล่นเฉลี่ยต่อครั้ง 246 บาท
- ส่วนใหญ่ร้อยละ 69 เล่นเสีย ร้อยละ 12 เล่นได้ ร้อยละ 19 เท่าทุน
- หลังมีมาตรการควบคุมราคาสลากฯ มีการซื้อเพิ่มมากขึ้นจากเฉลี่ยงวดละ 2 ใบ เพิ่มขึ้นเป็น 3 ใบ และราคาที่ซื้อเฉลี่ยต่อใบลดลงจาก 107 บาท หรือ 81 บาท
- การเพิ่มรางวัลเลขหน้า 3 ตัว ไม่มีผลต่อการซื้อสลากของคนส่วนใหญ่

4.2 การเล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- คนไทยประมาณ 16 ล้านคนเล่นหวยใต้ดิน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยภาคตะวันออกเฉียงเหนือเป็นภาคที่มีคนเล่นมากที่สุด
- จำนวนเงินหมุนเวียน 130.879 แสนล้านบาท
- ช่องทางสำคัญคือ ผ่านทางคนรับแทง (เดินโพน)
- ระยะเวลาที่เล่นเฉลี่ย 15 ปี เล่นเฉลี่ยต่อครั้ง 374 บาท
- ส่วนใหญ่ร้อยละ 63 เล่นเสีย ร้อยละ 14 เล่นได้ ร้อยละ 23 เท่าทุน
- หลังมีมาตรการควบคุมราคาสลากฯ มีการซื้อเพิ่มมากขึ้นจากเฉลี่ยงวดละ 2 ใบ เพิ่มเป็น 3 ใบ

4.3 การเล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- คนไทยประมาณ 2 ล้านคนเล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยภาคกลางและภาคตะวันออกเฉียงเหนือมีผู้เล่นพนันมากกว่าพื้นที่อื่น
- จำนวนเงินหมุนเวียน 136.125 แสนล้านบาท
- นิยมเล่นรายการแข่งพรีเมียร์ลีกอังกฤษ และเล่นเป็น “ชุด” มากกว่าเล่นเป็น “คู่”
- ช่องทางสำคัญคือ โต้ะบอลโดยตรง และผ่านทางคนเดินโพน
- ระยะเวลาที่เล่นเฉลี่ย 7 ปี เล่นเฉลี่ยต่อสัปดาห์ประมาณ 2,000 บาท
- ร้อยละ 96 ใช้ข้อมูลจากสื่อต่างๆ ประกอบการพิจารณาเล่นพนัน
- ร้อยละ 44 เล่นเสีย ร้อยละ 28 เล่นได้ ร้อยละ 28 เท่าทุน

4.4 การเล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- คนไทยประมาณ 8 แสนคนเล่นไฮโล/โปป๋น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
- ระยะเวลาที่เล่นเฉลี่ย 11 ปี เล่นเฉลี่ยต่อครั้งประมาณ 2,500 บาท
- ร้อยละ 45 เล่นเสีย ร้อยละ 34 เล่นได้ ร้อยละ 21 เท่าทุน

4.5 การเล่นพนันมวยหรือมวยตู้ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- คนไทยประมาณ 4.5 แสนคนเล่นพนันมวยหรือมวยตู้ ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา โดยภาคตะวันออกเฉียงเหนือมีผู้เล่นพนันมากกว่าพื้นที่อื่น
- จำนวนเงินหมุนเวียน 14.420 พันล้านบาท
- ระยะเวลาที่เล่นเฉลี่ย 15 ปี เล่นเฉลี่ยต่อสัปดาห์ประมาณ 1,800 บาท
- ร้อยละ 19 เล่นเสีย ร้อยละ 48 เล่นได้ ร้อยละ 33 เท่าทุน

4.6 การเล่นไพ่ในบ่อน ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- คนไทยประมาณ 4.2 แสนคนเล่นไพ่ในบ่อน รอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
- ช่องทางสำคัญคือ เล่นกับคนในละแวกบ้าน/ชุมชน รองลงมาเล่นกับบ่อนวัง/บ่อนตามบ้าน
- เล่นโดยเฉลี่ย 8 ครั้งต่อเดือน
- ระยะเวลาที่เล่นเฉลี่ย 9 ปี เล่นเฉลี่ยต่อครั้งประมาณ 3,800 บาท
- ร้อยละ 40 เล่นเสีย ร้อยละ 24 เล่นได้ ร้อยละ 36 เท่าทุน

4.7 การเล่นหวยหุ้น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- คนไทยประมาณ 3.3 แสนคนเล่นหวยหุ้น ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
- ช่องทางสำคัญคือ เจ้ามือรับแทงหวย
- เล่นโดยเฉลี่ย 8 ครั้งต่อสัปดาห์
- ระยะเวลาที่เล่นเฉลี่ย 8 ปี เล่นเฉลี่ยต่อครั้งประมาณ 1,000 บาท
- ร้อยละ 38 เล่นเสีย ร้อยละ 35 เล่นได้ ร้อยละ 27 เท่าทุน

4.8 การเล่นตุ้มม้า ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

- คนไทยประมาณ 9.5 หมื่นคนเล่นตุ้มม้า ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา
- เล่นโดยเฉลี่ย 24 ครั้งต่อสัปดาห์
- ระยะเวลาที่เล่นเฉลี่ย 6 ปี เล่นเฉลี่ยต่อครั้งประมาณ 162 บาท
- ร้อยละ 17 เล่นเสีย ร้อยละ 50 เล่นได้ ร้อยละ 33 เท่าทุน

การอภิปรายผล

1. ทักษะคติและสภาพแวดล้อมทางสังคมกับสถานการณ์ด้านการพนัน

กล่าวได้ว่าปัจจัยสำคัญที่มีอิทธิพลโดยตรงต่อพฤติกรรมคือทักษะคติ การเล่นพนันก็เช่นกัน ข้อสังเกตของจากผลการสำรวจชี้ให้เห็นประเด็นที่น่าพิจารณาว่า คนในสังคมจำนวนไม่น้อยยังมีทักษะคติที่เป็นแรงเสริมด้านบวกกับการเล่นพนัน อาทิ การพนันเป็นวิธีการที่ทำให้รวยทางลัด ตลอดจนทักษะคติในการเล่นพนันบางประเภทว่าเป็นเรื่องที่ต้องหรือเป็นกิจกรรมที่ “ไม่ใช่การพนัน” อาทิ สลากกินแบ่งรัฐบาล หรือแม้แต่หวยใต้ดิน ทักษะคติดังกล่าวส่วนหนึ่งเป็นไปได้ว่าเชื่อมโยงมาจากประเด็นในการตีความหมายของคำว่า “พนัน” ในมุมมองของกฎหมาย เช่นสลากกินแบ่งรัฐบาล ซึ่งถือเป็นกิจกรรมการพนันที่ถูกต้องตามกฎหมาย ดำเนินการโดยรัฐ ทำให้ประชาชนบางส่วนมีมุมมองต่อกิจกรรมดังกล่าวในฐานะของสิ่งที่ไม่ใช่การพนัน

สภาพแวดล้อมเป็นเงื่อนไขสำคัญที่ส่งผลกับทัศนคติต่อการเล่นพื้ในรูปแบบต่างๆ ผลจากการสำรวจชี้ให้เห็นอย่างชัดเจนว่าสังคมไทยเป็นสังคมที่แวดล้อมไปด้วยบุคคลที่เล่นพื้ในรูปแบบต่าง โดยเกินกว่าร้อยละ 80 มีบุคคลที่อยู่แวดล้อมรอบตัวเล่นพื้ ส่งผลให้คนจำนวนมากเกิดสภาวะที่เรียกว่าการ “ซึมซับ” และไม่รู้สึกรว่าการพื้เป็นเรื่องผิด สามารถลองได้ เล่นได้ จึงไม่เป็่สิ่งที่น่าแปลกใจแต่อย่างใดที่ผลสำรวจพบว่าคนไทยส่วนใหญ่เกินกว่าร้อยละ 70 มีประสบการณ์เล่นพื้

นอกจากสภาพแวดล้อมด้านตัวบุคคลแล้ว ประเทศไทยยังเป็นประเทศที่แวดล้อมด้วยระบบการค้าและการตลาดโดยใช้กลยุทธ์แบบเสียงโซ่ เสียงดวง เช่น การจับรางวัล ชิงรางวัล ธุรกิจทายผล ฯลฯ ซึ่งพบเห็นกันได้ทั่วไปในสังคม เป็่เหมือนปัจจัยเสริมที่มีส่วนหล่อหลอม สร้างสภาวะการซึมซับ ให้คนในสังคมรู้สึกเคยชินกับวิถีชีวิตที่เชื่อมโยงกับเรื่องการเสียงดวง ผวนกับระบบการประชาสัมพันธ์ที่มีความสะดวก หลากหลาย ในยุคปัจจุบัน ทำให้สามารถสร้างกระแสต่างๆ ได้อย่างรวดเร็ว กว้างขวาง ตัวอย่างที่เห็นได้อย่างเด่นชัด อาทิ การประชาสัมพันธ์ความโชคดีของผู้ชิงรางวัล ถูกรางวัลสลากกินแบ่งรัฐบาล ฯลฯ สิ่งเหล่านี้ล้วนเป็่ตัวเสริมแรงด้านความคิด ความเชื่อของบุคคลให้ผูกติดกับระบบการเสียงโซ่ เล่นพื้ในรูปแบบต่างๆ มากยิ่งขึ้น

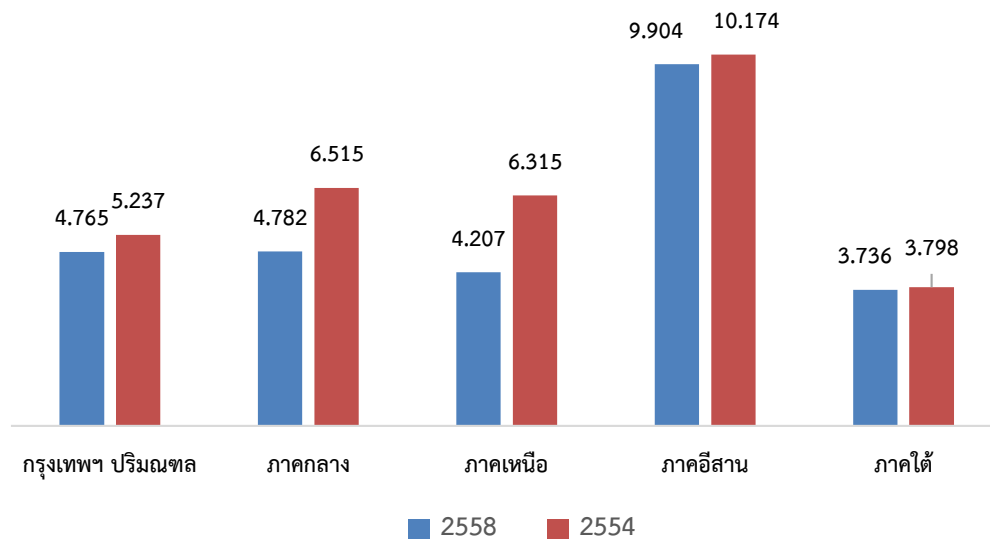
สภาพแวดล้อมดังกล่าว สะท้อนให้เห็นว่าสังคมปัจจุบันยังขาดความตระหนัก และมาตรการที่เหมาะสมในเรื่องการควบคุม ต่อสภาพแวดล้อมที่เสริมแรงให้มีการเล่นพื้ ทั้งนี้ข้อมูลจากผลการสำรวจชี้ให้เห็นว่าการพื้บางประเภทที่การเล่นที่ต้องใช้ข้อมูล ข่าวสาร ประกอบการพิจารณา เช่นกรณีพื้ทายผลฟุตบอล แม้จะเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมาย แต่สังคมยังขาดมาตรการควบคุมที่เหมาะสม โดยเราสามารถพบเห็นถึงกลุ่มที่ทำการธุรกิจสนับสนุนการพื้ประเภทนี้ในรูปแบบต่างๆ ได้ทั่วไปหลากหลายช่องทาง ไม่ว่าจะเป็นการวิเคราะห์วิจารณ์ที่ทีมที่ควรแทงพื้ และอัตราต่อรอง ฯลฯ

2. สถานการณ์ด้านการเล่นพื้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา

การสำรวจถึงสถานการณ์ด้านการเล่นพื้ครั้งนี้กำหนดขอบเขตการศึกษา โดยเน้นที่การเล่นพื้ในภาคธุรกิจ โดยมองในระดับภาพรวมและการพื้ประเภทสำคัญๆ ซึ่งมีประเด็นที่น่าพิจารณาหลายประการ

1) ภาพโดยรวม พบว่าคนไทยที่เล่นการพื้ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา มีเกินครึ่งคือร้อยละ 52.4 หรือสูงถึงประมาณ 27 ล้านคน โดยภาคภาคตะวันออกเฉียงเหนือเป็นพื้นที่ที่มีจำนวนนักพื้มากที่สุด ประมาณ 10 ล้านคนหรือคิดเป็น 1 ใน 3 ของจำนวนนักพื้ทั้งหมด อย่างไรก็ตาม ตัวเลขนักพื้ข้างต้นมีแนวโน้มลดลง หากเปรียบเทียบกับข้อมูลการสำรวจในปี 2554 โดยสถาบันวิจัยสังคม จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ร่วมกับศูนย์ศึกษาปัญหาการพื้ ซึ่งประมาณการว่ามีคนไทยที่เล่นพื้ในช่วงเวลาดังกล่าวประมาณ 32 ล้านคน นอกจากนี้เมื่อจำแนกข้อมูลตามภาค พบว่าจำนวนนักพื้ทุกภาคมีแนวโน้มเล่นพื้ลดลง โดยที่เห็นค่อนข้างชัดเจนคือ ภาคกลางและภาคเหนือ (แผนภาพที่ 12)

แผนภาพที่ 12 แสดงผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพนัน เปรียบเทียบระหว่างปี 2558 และปี 2554
(หน่วย: ล้านคน)



อย่างไรก็ตามหากเปรียบเทียบจำนวนผู้เล่นพนัน จำแนกตามประเภทการพนันหลัก 3 ประเภท ที่มีการรายงานในผลการสำรวจปี 2554 พบแนวโน้มที่น่าสนใจคือ สลากกินแบ่งรัฐบาลเป็นการพนันที่จำนวนนักพนันไม่เปลี่ยนแปลงมากนัก (ลดลงเล็กน้อย) คืออยู่ในระดับใกล้เคียงกันประมาณ 19 ล้านคนเศษ ขณะที่ห่วยใต้ดินพบว่าจำนวนผู้เล่นพนันลดลงจากเดิมอย่างเห็นได้ชัดจาก 19.923 ล้านคน เหลือ 16.492 ล้านคน ส่วนการพนันทายผลฟุตบอลพบแนวโน้มที่ตรงข้ามคือจำนวนผู้เล่นพนันเพิ่มขึ้นจาก 1.067 ล้านคนเป็น 1.991 ล้านคน หรือเพิ่มขึ้นประมาณ 9 แสนคน (ตารางที่ 131)

ตารางที่ 131 เปรียบเทียบผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพนัน ปี 2554 และ 2558
จำแนกตามประเภทการพนัน (คน)

ประเภทการพนัน	จำนวนผู้เล่นพนัน (ปี 2554)	จำนวนผู้เล่นพนัน (ปี 2558)	ผลต่าง
สลากกินแบ่งรัฐบาล	19,211,727	19,077,796	-133,931
ห่วยใต้ดิน	19,923,643	16,492,686	- 3,430,957
พนันทายผลฟุตบอล	1,067,418	1,991,986	+924,568

ประเด็นที่น่าพิจารณาคือวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนันทั้ง 3 ประเภท ซึ่งในส่วนของสลากกินแบ่งรัฐบาลพบว่าไม่แตกต่างกันมากนัก ขณะที่ห่วยใต้ดินแม้จำนวนผู้เล่นจะลดลง แต่กลับพบวงเงินหมุนเวียนที่เพิ่มสูงขึ้น ถึงประมาณ 28.821 พันล้านบาท ตั้งเป็นข้อสังเกตได้ว่าจำนวนเงินที่เล่นพนันแต่ละงวดมีแนวโน้มเพิ่มสูงขึ้น ซึ่งจากข้อมูลการสำรวจในปี 2558 แสดงให้เห็นว่ายอดเล่นพนันห่วยใต้ดินต้องงวดสูงสุดถึง 30,000 ขณะที่เฉลี่ยอยู่ที่ 374 บาท ผลการสำรวจยังพบว่าการพนันทายผลฟุตบอลเป็นการพนันที่ควรเฝ้าระวังอย่างใกล้ชิด เนื่องจากมีการเติบโตที่

ชัดเจนทั้งจำนวนนักพนัน และวงเงินเล่นพนันที่เพิ่มสูงขึ้นอย่างชัดเจน เมื่อเปรียบเทียบกับการเล่นประเภทอื่น โดยพบว่าวงเงินพนันในธุรกิจพนันประเภทนี้มีมูลค่าสูงถึง 1.361 แสนล้านบาทต่อปี สูงกว่าสลากกินแบ่งรัฐบาล และหวยใต้ดิน นอกจากนี้หากเปรียบเทียบกับวงเงินพนันในปี 2554 แล้วพบว่าวงเงินพนันเพิ่มสูงขึ้นถึงประมาณ 1 แสนล้าน (ตารางที่ 132)

ตารางที่ 132 เปรียบเทียบผลการประมาณการวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนัน ปี 2554 และ 2558
จำแนกตามประเภทการพนัน (บาท)

ประเภทการพนัน	วงเงินหมุนเวียน (ปี 2554)	วงเงินหมุนเวียน (ปี 2558)	ผลต่าง
สลากกินแบ่งรัฐบาล	76,769,554,471	77,143,203,262	+373,648,791
หวยใต้ดิน	102,058,055,424	130,879,361,698	+28,821,306,274
พนันทายผลฟุตบอล	38,005,780,571	136,125,003,340	+98,119,222,769

2) ผลการสำรวจยังพบว่าการพนัน 3 ประเภทสำคัญที่มีจำนวนนักพนันในปัจจุบันมากที่สุดคือ สลากกินแบ่งรัฐบาล ประมาณ 19 ล้านคน ข้อมูลดังกล่าวชี้ให้เห็นว่าการพนันที่เป็นที่นิยมมากที่สุดคือ การพนันที่รัฐเป็นผู้ดำเนินการ ที่สำคัญผลการสำรวจยังชี้ให้เห็นว่า สลากกินแบ่งรัฐบาลคือจุดเริ่มต้นเล่นพนันของนักพนันถึงประมาณ 1 ใน 4

3) ในกลุ่มนักพนันจำนวนกว่า 27 ล้านคน เป็นนักพนันที่อยู่ในช่วงวัยเด็กและเยาวชนจำนวนสูงถึงประมาณ 3 ล้านคน ข้อมูลดังกล่าวเป็นสิ่งที่สังคมไม่ควรมองข้ามเพราะเด็กและเยาวชนกลุ่มนี้มีโอกาสกลายเป็่นนักพนันเต็มตัวในอนาคต ดังผลการสำรวจที่ระบุอย่างชัดเจนว่ากลุ่มนักพนันในปัจจุบันกว่าร้อยละ 60 เริ่มต้นเล่นพนันในช่วงอายุไม่เกิน 20 ปี

4) ระบบการพนันแบบออนไลน์ เป็นสิ่งที่สังคมควรวางแผนรับมืออย่างจริงจัง เนื่องจากเกี่ยวข้องโดยตรงกับการพัฒนาเทคโนโลยีด้านการสื่อสารที่รวดเร็ว เข้าถึงได้สะดวก ซึ่งข้อมูลจากการสำรวจเองก็พบว่าตัวอย่างเกินกว่าร้อยละ 60 ยอมรับว่าระบบพนันแบบออนไลน์มีผลทำให้เข้าถึงการพนันได้สะดวกขึ้น และในทางปฏิบัติผลการสำรวจยังพบว่าการพนันบางประเภท เช่น พนันทายผลฟุตบอล ปัจจุบันมีผู้เล่นผ่านช่องทางออนไลน์ถึงประมาณร้อยละ 14 สอดคล้องกับรายงานผลการสำรวจพฤติกรรมกำรับชมและการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ที่ผ่านมามีที่พบว่ามีจำนวนผู้เล่นพนันที่เล่นผ่านช่องทางออนไลน์ร้อยละ 13

5) มาตรการทางกฎหมายและสังคมที่จะควบคุมผู้เล่นพนัน ยังเข้าไม่ถึงตัวผู้เล่นพนัน และไม่เข้มแข็งพอ ทำให้สังคมมีแต่ภาวะการเสริมแรง แต่ขาดการควบคุมหรืออุดรั้งจากการเล่นพนัน ซึ่งประเด็นนี้สะท้อนให้เห็นได้ชัดเจนจากข้อมูลจากการสำรวจที่พบว่า ตัวอย่างส่วนใหญ่เกินกว่าร้อยละ 90 ที่เล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ไม่เคยถูกลงโทษจากการเล่นพนัน ส่วนกลุ่มที่เคยถูกลงโทษ พบว่ามีประมาณ 1 ใน 4 ที่เป็นการลงโทษทางกฎหมาย คือถูกจับและปรับ ส่วนที่เหลือส่วนใหญ่เป็นเพียงลักษณะการตำหนิ ว่ากล่าว ที่น่าสนใจอีกประการคือ การถูกลงโทษดังกล่าว แม้ว่าจะส่งผลกระทบให้เกิดการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการเล่นพนัน แต่มีเพียงส่วนน้อยไม่ถึงร้อยละ 10 ที่เลิกเล่นพนัน ส่วนกลุ่มที่เหลือแม้จะมีการเปลี่ยนแปลงแต่ก็ยังคงเล่นพนันอยู่

6) เหตุผลหลักในการเล่นพนันคือ “เสี่ยงโชค” และสังคมไทยในปัจจุบันเป็นสังคมที่มีสภาพแวดล้อมสนับสนุนการเสี่ยงโชคในรูปแบบต่างๆ ทำให้การเล่นพนันกลายเป็นส่วนหนึ่งของวิถีการดำเนินชีวิต

- มีการพนันที่สนับสนุนโดยภาครัฐ พร้อมทั้งระบบการประชาสัมพันธ์ สื่อสารกับสังคมตลอดเวลา ถึงผลสำเร็จจากการเสี่ยงโชค เช่นการประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อต่างๆ ถึงผู้โชคดีถูกรางวัลสลากกินแบ่งรัฐบาล (ปรากฏให้เห็นเกือบทุกงวด)
- ระบบการส่งเสริมการขาย หรือการตลาดที่เชื่อมโยงกับ การเสี่ยงดวงรูปแบบต่างๆ โดยเฉพาะรูปแบบการประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อสังคมออนไลน์
- ปัญหาสภาพแวดล้อมด้านตัวบุคคล โดยส่วนใหญ่เกินกว่าร้อยละ 80 มีบุคคลรอบข้างเล่นพนัน
- มีข้อมูล ข่าวสารที่เกี่ยวข้องให้ใช้ประกอบการเล่นพนันอย่างกว้างขวาง และเข้าถึงได้ง่าย

7) ผลกระทบจากการเล่นพนัน ที่เห็นได้ชัดเจนประการแรกคือ ด้านเศรษฐกิจ ทั้งนี้ นักพนันถึงประมาณร้อยละ 14 ที่ระบุว่าผลจากการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมาทำให้ฐานะทางเศรษฐกิจแย่ลง ขณะที่ประมาณร้อยละ 10 เคยเสียเงินจากการเล่นพนันเป็นจำนวนมาก นอกจากนี้หากพิจารณาถึงการพนันหลัก 3 ประเภทคือ สลากกินแบ่งรัฐบาล หวยใต้ดิน และพนันทายผลฟุตบอล ต่างพบแนวโน้มไปในทิศทางเดียวกันว่า การเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา นักพนันส่วนใหญ่เสียมากกว่าได้

ด้านผลกระทบทางสังคม ที่เห็นอย่างเด่นชัดประการแรกคือ พฤติกรรมการเสพติดพนัน โดยผลการสำรวจครั้งนี้พบว่า มีนักพนันถึง 2 ล้านคนเศษที่ยอมรับว่าตัวเองติดพนัน (ประมาณ 5 ล้านคนไม่แน่ใจว่าตัวเองติดพนันหรือไม่) ที่น่าสนใจคือในจำนวนนี้เป็นนักพนันที่อยู่ในช่วงวัยเด็กและเยาวชนถึงประมาณ 2 แสนคน สอดคล้องกับผลการสำรวจที่สะท้อนให้เห็นว่า ผู้ที่มีโอกาสได้เล่นพนันอย่างน้อยร้อยละ 10 มีแนวโน้มจะเข้าสู่ภาวะการติดพนัน โดยร้อยละ 13 หลังชนะพนันเคยมีความต้องการอย่างมากที่จะเล่นอีกเพื่อเอาชนะหรือให้ได้เงินเพิ่มขึ้น ขณะที่ร้อยละ 12 เล่นพนันนานกว่าที่ตั้งใจจะเล่น/ที่วางแผนไว้ รวมถึงหลังเสียพนัน จะเกิดความรู้สึกว่าจะต้องรีบกลับมาแก้มือ เพื่อเอาเงินที่เสียไปคืนมาให้เร็วที่สุด

ผลกระทบทางสังคมนอกจากการติดพนัน ยังพบว่านักพนันจำนวนถึงเกือบ 4 แสนคน เล่นพนันจนถึงระดับที่มีปัญหา และอีกเกือบ 4 แสนคนถือได้ว่าเป็นกลุ่มที่มีความเสี่ยงว่าจะเล่นจนถึงระดับที่มีปัญหา ขณะเดียวกันหากพิจารณาถึงลักษณะของปัญหาจากการเล่นพนัน พบว่ามีอยู่ค่อนข้างหลากหลายทั้งผลกระทบต่อตนเองคือ ทำให้เสียการเรียน/งาน มีหนี้สินหรือต้องกู้ยืมเงินมาเล่นพนัน หรือผลกระทบต่อครอบครัว ผลกระทบข้างต้นสอดคล้องกับข้อมูลการสำรวจที่พบว่า กลุ่มที่เล่นพนันบ่อยๆ น้อยสัปดาห์ละครั้ง หากเลิกเล่นกว่าร้อยละ 80 ทำให้ชีวิตดีขึ้น โดยที่เห็นได้ชัดเจนคือ มีเงินเก็บมากขึ้น ความสัมพันธ์ภายในครอบครัวดีขึ้น ใช้เวลาเป็นประโยชน์มากขึ้นและสุขภาพจิตดีขึ้น

8) ผู้มีปัญหาคารพนัน ยังเข้าไม่ถึงหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง โดยเฉพาะหน่วยงานที่คอยให้คำปรึกษากรณีเกิดปัญหา ทั้งนี้ผลการสำรวจพบว่า นักพนันจำนวนไม่น้อยที่ประสบปัญหาจากการเล่นพนัน โดยทางออกของนักพนันเหล่านั้นคือการหารีบกับคนใกล้ชิดเป็นหลัก ส่วนกลุ่มที่เข้าถึงหน่วยงานที่มีความเป็นมืออาชีพ ดูแลปัญหาโดยตรงยังมีไม่มากนัก

ข้อเสนอแนะเชิงนโยบาย

1) ทบทวนระบบสลากกินแบ่งรัฐบาล เนื่องจากเป็นการพนันประเภทสำคัญที่มีจำนวนผู้เล่นพนันมากกว่าการพนันประเภทอื่น และยังมีความเชื่อมโยงกับหวยใต้ดิน ซึ่งเป็นการพนันที่มีจำนวนผู้เล่นมากเป็นอันดับสอง หากการยกเลิกการออกสลากกินแบ่งรัฐบาลเป็นไปได้ อาจพิจารณาถึงการลดระดับความถี่ในการออกสลากกินแบ่งรัฐบาลลงเหลือประมาณเดือนละครั้ง

2) ทบทวนมาตรการทางกฎหมาย ให้มีความทันสมัยสอดคล้องกับธุรกิจพนันในปัจจุบัน โดยให้มีการพิจารณาถึงธุรกิจแวดล้อมที่มีความเกี่ยวข้อง เชื่อมโยงกับการพนันอย่างรอบด้าน อาทิ ธุรกิจด้านข้อมูลข่าวสารที่สนับสนุนการเล่นพนัน รวมถึงให้มีการบังคับใช้กฎหมายอย่างจริงจัง พัฒนาโทษรูปแบบใหม่ๆ นอกจากการปรับ หรือจำคุก เช่น การบำเพ็ญประโยชน์ต่อสังคมรูปแบบต่างๆ ในลักษณะเดียวกับกรณีมาแล้ว

3) กำหนดให้มีหน่วยงานที่มีหน้าที่ดูแลด้านการพนันโดยตรง เช่นเดียวกับกรณีการแก้ไขปัญหายาเสพติด เนื่องจากปัจจุบันปัญหาด้านการพนันมีความรุนแรงไม่น้อยไปกว่าปัญหาทางสังคมอื่น มีลักษณะการกระจายตัวไปยังทั่วทุกภาค ในทุกกลุ่มอายุ อาชีพ และมีรูปแบบการเล่นที่ซับซ้อน หลากหลายช่องทาง อีกทั้งยังมีแนวโน้มปรับเปลี่ยน และขยายตัวโดยใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีสมัยใหม่ ดังนั้นการมีหน่วยงานที่ดูแลปัญหาโดยเฉพาะ จะมีส่วนช่วยให้การป้องกันและปราบปรามทำได้อย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น

4) ทบทวนถึงบทบาทและความร่วมมือในการทำงานกับภาคส่วนต่างๆ ให้มีความเป็นรูปธรรมมากขึ้น เนื่องจากในปัจจุบัน พบว่ายังมีหน่วยงานในภาคส่วนต่างๆ ที่ทำงานด้านการรณรงค์ รวมถึงให้ความช่วยเหลือผู้ที่มีปัญหาด้านการพนัน ดังนั้นการทบทวนบทบาทดังกล่าวจะทำให้เห็นความชัดเจนว่าในปัจจุบัน มีใคร ทำอะไรเพื่อแก้ปัญหาพนันบ้าง มีประสิทธิภาพมากน้อยเพียงใด ต้องการการสนับสนุนอะไร ทำให้ลดภาวะการทำงานในลักษณะซ้ำซ้อน และเป็นไปในทิศทางเดียวกัน

5) พัฒนาระบบการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์ให้มีประสิทธิภาพ เนื่องจากปัจจุบันยังพบเห็นสื่อที่มีการรณรงค์เพื่อให้ความรู้ ทำความเข้าใจเกี่ยวกับปัญหาด้านการพนันน้อยมากเมื่อเปรียบเทียบกับ ปัญหาอื่น เช่นการรณรงค์ให้ลด ละ เลิกดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ หรือยาเสพติด โดยเน้นทั้งในระดับภาพรวม และระดับเด็กและเยาวชนผ่านทางสถาบันการศึกษา

6) สร้างและพัฒนาเครือข่ายเด็กและเยาวชนต่อต้านการพนัน โดยการให้ความรู้และเปิดโอกาสให้เข้ามามีส่วนร่วมในกิจกรรมต่างๆ เพื่อสร้างความตระหนักถึงปัญหาการเล่นพนัน จุดเริ่มของการพนันแนวทางป้องกันหลีกเลี่ยงเพื่อไม่ให้เข้าสู่ระบบการพนัน รวมถึงวิธีการและแนวทางในการสื่อสารกับคนหรือสังคมรอบข้าง แนวทางดังกล่าวมีประโยชน์อย่างน้อย 2 ประการ คือประการแรกเป็นเสมือนการสร้างภูมิคุ้มกันให้กับเด็กและเยาวชนให้ห่างไกลจากการพนัน ซึ่งเป็นเสมือนการลดทอน (ว่าที่) นักพนันในอนาคต ประการที่สอง เด็กและเยาวชนเป็นเครื่องมือทางสังคมที่จะช่วยสื่อสารให้กับเพื่อน ครอบครัว และชุมชน ให้ลดหรือห่างไกลจากการพนัน

7) รัฐควรพิจารณาปัญหาการเล่นพนันในมุมที่กว้างขึ้นกว่าความเป็น “ปัญหาสังคม” เนื่องจากหลายประเทศการพนันได้ถูกพิจารณาในฐานะของปัญหาด้านสาธารณสุข โดยเฉพาะกลุ่มที่ “เสพติดพนัน” มีการ

พัฒนาวิธีการวัดทางจิตวิทยาที่ชัดเจน มีหน่วยงานที่ให้ค้อยคำปรึกษาทั้งภาครัฐ และเอกชน ไม่แตกต่างจาก ปัญหาการติดยา

8) ใช้เด็กและเยาวชนทำงาน ประชาสัมพันธ์ให้ความรู้ กับเด็กและเยาวชนอย่างเข้มข้น เปิดโอกาสให้ เข้ามามีส่วนร่วมในการทำงานโดยเฉพาะการรณรงค์ ทั้งนี้นอกจากจะเป็นการเพิ่มความแข็งแรง สร้างภูมิ ต้านทานโรคพิษให้กับตัวเด็กและเยาวชน ซึ่งเป็นเสมือนการลดจำนวนนักพนันในอนาคตแล้ว ยังเป็นการ สร้างเครื่องมือทางสังคมที่จะช่วยเพื่อน ครอบครัว ชุมชน ให้ลดหรือห่างจากการพนันได้อีกด้วย

9) สนับสนุนให้มีการจัดตั้งกองทุนเพื่อป้องกัน และแก้ไขปัญหการพนัน โดยอาจใช้วิธีเก็บภาษีจาก ผลกำไรของการออกสลากกินแบ่งรัฐบาล หรือภาคธุรกิจที่ดำเนินธุรกิจ หรือทำระบบตลาดแบบเสี่ยงโชค เพื่อ มาเป็นทุนสนับสนุนกิจกรรมเพื่อการรณรงค์ ป้องกัน แก้ไข และเยียวยาปัญหาด้านการพนัน

ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

1) การศึกษาวิจัยเกี่ยวกับสถานการณ์การเล่นพนันครั้งต่อไป อาจพิจารณาเพิ่มเติมเนื้อหาที่ เกี่ยวข้องกับตัวชี้วัด หรือปัจจัยที่มีผลต่อการเลิกเล่นพนัน โดยเฉพาะอย่างยิ่งในกลุ่มที่มีพฤติกรรมการเล่น ค่อนข้างบ่อย หรือกลุ่มที่ติดพนัน

2) อาจมีการศึกษาวิจัยเพื่อวิเคราะห์ศักยภาพ ปัญหา ข้อจำกัด ของหน่วยงานต่างๆ ที่ทำงานเกี่ยวกับ การดูแลปัญหาการเล่นพนัน รวมถึงภาคประชาสังคมต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง เพื่อแสวงหาแนวทาง หรือวิธีการที่จะ ขับเคลื่อน ขยายผลการทำงาน รวมถึงการบูรณาการการทำงานร่วมกันให้มากกว่าที่เป็นอยู่ในปัจจุบัน

ภาคผนวก
แบบสอบถาม



โครงการศึกษาสถานการณ์พฤติกรรมและผลกระทบการพนันในประเทศไทย ประจำปี 2558

โดย

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB)

ภายใต้ทุนสนับสนุนจาก

ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน (Center for Gambling Studies)

คำชี้แจง

แบบสอบถามฉบับนี้สอบถามถึงพฤติกรรมและผลกระทบของการเล่นพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา รวมถึงประเด็นอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งคำตอบของท่านมีประโยชน์อย่างยิ่งในด้านการศึกษา ดังนั้นจึงขอให้ท่านพิจารณาคำถามอย่างตั้งใจ และตอบข้อมูลให้ครบถ้วนตามความเป็นจริง โดยข้อมูลจะถูกนำไปใช้โดยภาพรวมไม่เจาะจงตัวบุคคล

คณะผู้วิจัยขอขอบคุณในความร่วมมือ มา ณ โอกาสนี้

คณะผู้วิจัย

SAB

Research Centre for Social and Business Development Co., Ltd.

ตอนที่ 1 ความคิดเห็นและสภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน

1. ท่านเห็นด้วยต่อประเด็นต่อไปนี้หรือไม่ อย่างไร

ประเด็น	เห็นด้วย	ค่อนข้างเห็นด้วย	ไม่แน่ใจ	ไม่ค่อยเห็นด้วย	ไม่เห็นด้วย
1) การซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลไม่ถือว่าเป็นการพนัน					
2) การซื้อหวยใต้ดินไม่ถือว่าเป็นการพนัน					
3) การพนันนับเป็นอาชีพหนึ่งที่ใช้เลี้ยงตัวเองและครอบครัวได้					
4) การพนันช่วยให้รวยทางลัด					
5) หวยใต้ดินก่อให้เกิดหนี้สิน					
6) การพนันทำลายผลฟุตบอลก่อให้เกิดหนี้สิน					
7) การพนันในบ่อนก่อให้เกิดหนี้สิน					
8) การเล่นพนันทำให้ขาดความน่าเชื่อถือทางด้านการเงิน					
9) การพนันไม่ส่งผลกระทบต่อครอบครัว					
10) ประเทศไทยควรเปิดพนันทำลายผลฟุตบอลอย่างถูกกฎหมาย					
11) ประเทศไทยควรเปิดบ่อนคาสิโนอย่างถูกกฎหมาย					
12) ออนไลน์ เป็นช่องทางที่ทำให้สามารถเข้าถึงการพนันได้ง่ายขึ้น					

2. คนที่ท่านรู้จัก มีใครบ้างที่เล่นการพนัน (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน) (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- [] 1) แฟน/คนรัก [] 2) เพื่อนสนิท [] 3) เพื่อน (ไม่สนิท) [] 4)ญาติ [] 5) พี่ น้อง
[] 6) คนรู้จักในชุมชน/ละแวกที่พักอาศัย [] 7) อื่นๆ (ระบุ)..... [] 8) ไม่มีคนรู้จักที่เล่นการพนัน

ตอนที่ 2 พฤติกรรมการเล่นพนัน

3. ในชีวิต ท่านเคยเล่นการพนันบ้างหรือไม่

[] 1) **เคยเล่น** 3.1.1 โปรดระบุประเภทการพนันที่เคยเล่น (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- ☐ 1) สลากกินแบ่งรัฐบาล ☐ 2) หวยใต้ดิน ☐ 3) ไพ่ ☐ 4) บิงโก
☐ 5) หวยหุ้น ☐ 6) จั๊ปปี้/หวยป้องกัน ☐ 7) สลาก/หวยต่างประเทศ ☐ 8) พนันทำลายผลฟุตบอล
☐ 9) ม้าแข่ง ☐ 10) วัวชน/ตีไก่/กัดปลา ☐ 11) มวยหรือมวยตู้ ☐ 12) ตูมั่ว
☐ 13) ไฮโล/โปปิ่น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา ☐ 14) อื่นๆ (ระบุ)

3.1.2 รวมประเภทการพนันที่เคยเล่น จำนวน..... ประเภท

[] 2) **ไม่เคยเล่น** 3.2.1 โปรดระบุเหตุผลที่ท่านไม่เล่นการพนัน (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- ☐ 1) ไม่ชอบเล่น ☐ 2) เป็นอบายมุข ☐ 3) เป็นสิ่งผิดกฎหมาย ☐ 4) เล่นไม่เป็น
☐ 5) ถูกอบรมมาไม่ให้เล่น ☐ 6) คิดว่าไม่มีดวงด้านนี้ ☐ 7) กลัวถูกตำรวจจับ ☐ 8) กลัวเสียเงิน
☐ 9) ไม่มีเงินเล่น ☐ 10) ต้องการหาเงินจากการทำงาน ☐ 11) ผิดหลักศาสนา ☐ 12) อื่นๆ (ระบุ)

(ผู้ไม่เคยเล่นข้ามไปตอบตอนที่3)

เฉพาะผู้ที่เคยเล่นการพนันอย่างน้อย 1 ครั้งในชีวิต

4. ท่านเล่นการพนันครั้งแรกตอนอายุเท่าใด (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน) ระบุ..... ปี
5. ประเภทการพนันที่เล่นครั้งแรก (รวมการซื้อสลากกินแบ่งและหวยใต้ดิน) คือ
6. ท่านเล่นการพนันครั้งแรกเพราะเหตุผลใด (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
- []1) เล่นตามคนใกล้ชิด []2) อยากได้เงิน []3) เป็นการเสี่ยงโชค/อยากลอง
- []4) เพื่อความตื่นเต้นและเพลิดเพลิน []5) เห็นการโฆษณาผ่านสื่อ []6) มีแหล่งที่เล่นอยู่ใกล้ๆ
- []7) คิดว่าจะมีโอกาสมาก []8) มีคนชักชวน []9) อื่นๆ (ระบุ)

7. ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ท่านเล่นการพนันบ้างหรือไม่

[]1) **เล่น** 7.1.1 ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ท่านเล่นการพนันอะไรบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- ☐ 1) สลากกินแบ่งรัฐบาล ☐ 2) หวยใต้ดิน ☐ 3) เล่นไพ่ในบ่อน ☐ 4) บิงโก
- ☐ 5) หวยหุ้น ☐ 6) จั๊ปปี้/หวยป้องกัน ☐ 7) สลาก/หวยต่างประเทศ ☐ 8) พนันทายผลฟุตบอล
- ☐ 9) ม้าแข่ง ☐ 10) วัวชน/ตีไก่/กวดปลา ☐ 11) มวยหรือมวยตู้ ☐ 12) ตู๋ม้า
- ☐ 13) ไฮโล/โปป่น/กำถั่ว/ถั่วแยก/น้ำเต้าปูปลา ☐ 14) อื่นๆ (ระบุ)

7.1.2 รวมประเภทการพนันที่เล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมาจำนวน..... ประเภท

[]2) **ไม่ได้เล่น** พนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา (ตอบข้อ 8 แล้วข้ามไปตอบตอนที่ 3)

8. **เฉพาะผู้ที่ไม่ได้เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา** โปรดระบุความถี่ที่เคยเล่นก่อนหน้า สาเหตุที่เลิกเล่น และผลดีที่เกิดขึ้นหลังเลิกเล่น

8.1 ความถี่ที่เคยเล่นก่อนหน้า	8.2 สาเหตุที่เลิกเล่น (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	8.3 ผลดีที่เกิดขึ้นหลังเลิกเล่น (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
[]1) นานๆ ที่ ตามโอกาส []2) 2-3 เดือนครั้ง []3) เดือนละ 1-2 ครั้ง []4) สัปดาห์ละ 1-2 ครั้ง []5) เล่นทุกวัน/เกือบทุกวัน	[]1) แค่ลอง/เล่นสนุก/เล่นชั่วคราวชั่วครว []2) พ่อแม่ คนในครอบครัว สามเ/ภรรยาห้าม []3) ไม่มีเพื่อนเล่น []4) ไม่มีแหล่งพนันให้เล่น []5) ดำรงจ้ะมงวดกวดัขึ้น []6) เคยโดนตำรวจจับ/ต้องโทษ []7) ไม่มีเวลา/เสียเวลาทำงาน []8) เห็นว่าเป็นสิ่งไม่ดีจึงเลิกเล่น []9) เล่นเสียเลยเลิก []10) อื่นๆ (ระบุ)	[]1) ไม่มีผลอะไร []2) ความสัมพันธ์กับครอบครัวดีขึ้น []3) ใช้เวลาให้เป็นประโยชน์มากขึ้น []4) มีสมาธิในการเรียน/ทำงานมากขึ้น []5) เก็บเงินได้มากขึ้น []6) สบายใจ/สุขภาพจิตดีขึ้น []7) อื่นๆ (ระบุ)

9. **เฉพาะผู้เล่นการพนันในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา** อะไรคือเหตุผลที่ทำให้ท่านยังคงเล่นการพนัน (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- []1) เป็นธุรกิจ/เป็นอาชีพ []2) เป็นการเสริมรายได้ []3) เป็นการเสี่ยงโชค
- []4) เพื่อความตื่นเต้นและเพลิดเพลิน []5) ชอบเป็นการส่วนตัว []6) มีแหล่งที่เล่นอยู่ใกล้ๆ/เข้าถึงง่าย
- []7) คิดว่าจะมีโอกาสมาก []8) มีคนชักชวน []9) โฆษณาผ่านสื่อ
- []10) อยากได้เงินที่เสียไปคืน []11) อื่นๆ (ระบุ)

9.1 จากเหตุผลที่ท่านระบุถึงข้างต้น เหตุผลสำคัญที่สุดคือ

10. การเล่นเกมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ทำให้ฐานะการเงินของท่านดีขึ้นหรือแย่ลง

- [] 1) ดีขึ้น [] 2) แย่ลง [] 3) เหมือนเดิม

11. ท่านเคยเสียเงินจากการเล่นเกมเป็นจำนวนมากหรือไม่

- [] 1) ไม่เคย

[] 2) เคย **11.2 ส่วนใหญ่ท่านจะอย่างไร**

- ☐ 1) เปลี่ยนไปเล่นเกมประเภทอื่น ☐ 2) หาเงินมาเล่นต่อตามเดิม ☐ 3) หยุดชั่วคราว ☐ 4) เลิกเล่น

12. ท่านเคยถูกลงโทษจากการเล่นเกมหรือไม่เช่น ตำหนิ ดุด่า ทัณฑ์บน โดนปรับ จับกุม

- [] 1) ไม่เคย

[] 2) เคย **12.2.1 เคยถูกลงโทษรุนแรงที่สุดคือ**

12.2.2 ส่งผลต่อการเล่นอย่างไร ☐ 1) เล่นมากขึ้น ☐ 2) เล่นเท่าเดิม ☐ 3) เล่นน้อยลง ☐ 4) หยุดชั่วคราว ☐ 5) เลิกเล่น

13. ท่านคิดว่าตัวเองติดพนันหรือไม่

[] 1) ไม่ติด เพราะ

[] 2) ติด เพราะ

[] 3) ไม่แน่ใจ

14. ในการเล่นเกมท่านมีประสบการณ์ลักษณะใดต่อไปนี้บ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- | | |
|---|---|
| [] 1) เคยเล่นเกมจนทำให้เสียเวลาทำงาน/การเรียน | [] 2) เล่นพนันจนบางครั้งทำให้ชีวิตครอบครัวไม่มีความสุข |
| [] 3) เคยเสื่อมเสียชื่อเสียงจากปัญหาการเล่นพนัน | [] 4) เคยรู้สึกผิด ละอายใจภายหลังการเล่นพนัน |
| [] 5) เคยเล่นเกมเพื่อให้ได้เงินมาใช้หนี้หรือแก้ปัญหาทางการเงิน | [] 6) เล่นพนันจนเป็นเหตุให้ความทะเยอทะยาน หรือประสิทธิภาพของตัวเองลดน้อยลง |
| [] 7) หลังเสียพนัน รู้สึกว่าจะต้องรีบกลับมาแก้มือ เพื่อเอาเงินที่เสียไปคืนมาให้เร็วที่สุด | [] 8) หลังชนะพนัน เคยมีความต้องการอย่างมากที่จะเล่นอีก เพื่อเอาชนะหรือให้ได้เงินเพิ่มขึ้น |
| [] 9) บ่อยครั้ง ที่เล่นเกมจนไม่เหลือเงินติดตัว/เล่นจนบาทสุดท้าย | [] 10) เคยยืมเงินผู้อื่นเพื่อนำมาลงทุนในการเล่นพนัน |
| [] 11) เคยขายข้าวของ หรือสิ่งมีค่าเพื่อนำเงินมาลงทุนเล่นพนัน | [] 12) รู้สึกอึดอัด ไม่เต็มใจจะนำเงินที่จะใช้เล่นพนัน ไปใช้จ่ายใช้สอยอย่างอื่น |
| [] 13) การเล่นเกมทำให้ตัวท่านไม่ค่อยให้ความสนใจความเป็นอยู่ของตัวเองหรือครอบครัว | [] 14) เคยเล่นเกมมานานกว่าที่ตั้งใจจะเล่น/ที่วางแผนไว้ |
| [] 15) เคยเล่นเกมเพื่อหลีกเลี่ยงจากความรู้สึกกังวลใจ หรือปัญหาต่างๆ | [] 16) เคยทำหรือคิดจะทำสิ่งผิดกฎหมายเพื่อนำเงินเป็นทุนเล่นพนัน |
| [] 17) เล่นพนันจนเป็นเหตุให้นอนหลับยากขึ้น | [] 18) การโต้เถียง ความผิดหวัง หรือความรู้สึกอึดอัด ส่งผลให้เกิดความรู้สึกอยากเล่นพนัน |
| [] 19) อยากฉลองความสำเร็จบางอย่างด้วยการเล่นเกมหนักสองสามชั่วโมง | [] 20) เคยคิดจะทำร้ายตัวเองหรือฆ่าตัวตาย อันเป็นผลมาจากการเล่นเกม |

15. พฤติกรรมการเล่นพนันแต่ละประเภทไม่นับรวมเล่นกันเองกับเพื่อน ญาติ พี่น้อง

(เลือกตอบเฉพาะประเภทที่เลือกไว้ในข้อ 7 หรือที่ตัวเองเล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา)

	15.1 พนันทายผลฟุตบอล	15.2 เล่นไพ่ในบ่อน
1) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี	ระบุ ปี []2) ไม่เคยเล่น	ระบุ ปี []2) ไม่เคยเล่น
เฉพาะในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	[]1) เล่น []2) ไม่เล่น	[]1) เล่น []2) ไม่เล่น
2) ท่านเล่นผ่านช่องทางใดหรือพนันกับใครบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	☐ 1) เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง ☐ 2) โต๊ะบอลโดยผ่านคนรับแทง (คนเดินโพน) ☐ 3) เล่นกับคนในละแวกบ้าน/ชุมชน ☐ 4) ในสถานบันเทิงที่มีการถ่ายทอดสด ☐ 5) รับเป็นเจ้ามือเอง ☐ 6) ผ่านเว็บไซต์ ☐ 7) อื่นๆ (ระบุ).....	☐ 1) เล่นกับคนในละแวกบ้าน/ชุมชน ☐ 2) บ่อนวัง/บ่อนตามบ้าน ☐ 3) บ่อนถาวรในประเทศ ☐ 4) บ่อนตามชายแดนประเทศเพื่อนบ้าน ☐ 5) บ่อนการพนันในต่างประเทศ ☐ 6) ผ่านเว็บไซต์ ☐ 7) อื่นๆ (ระบุ).....
3) จำนวนเงินที่เล่น	โดยเฉลี่ยต่อสัปดาห์ ระบุ..... บาท ลักษณะที่เล่น (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) ☐ 1) เล่นเป็นคู่ ☐ 2) เล่นเป็นชุด โดยเฉลี่ยต่อคู่ บาท โดยเฉลี่ยต่อชุด บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อคู่ บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อชุด บาท	โดยเฉลี่ยต่อครั้ง บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อครั้ง..... บาท
4) ท่านเล่นบ่อยเพียงใด	เฉลี่ย คู่/เดือน เฉลี่ย ชุด/เดือน	โดยเฉลี่ยเล่นครั้งละ..... วัน ระบุ ครั้ง/เดือน
5) โดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ท่านเล่นได้หรือเสีย	[]1) ได้ []2) เสีย []3) เท่าทุน	[]1) ได้ []2) เสีย []3) เท่าทุน
6) นอกจากตัวท่าน สมาชิกในครอบครัวมีใครเล่นอีกหรือไม่	☐ 1) ไม่มี ☐ 2) มี คือ 1..... 2..... 3.....	☐ 1) ไม่มี ☐ 2) มี คือ 1..... 2..... 3.....
7) เฉพาะพนันทายผลฟุตบอลท่านใช้ข้อมูลประกอบการพิจารณาจากสื่อใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	☐ 1) หนังสือพิมพ์วิเคราะห์อัตราต่อรอง ☐ 2) หนังสือพิมพ์กีฬา ☐ 3) หนังสือพิมพ์รายวัน ☐ 4) วิทยู ☐ 5) โทรศัพท์มือถือฟรีทีวี และดิจิตอลทีวี ☐ 6) ช่องกีฬาทางทีวีดาวเทียม/เคเบิลทีวี ☐ 7) บริการวิเคราะห์ข้อมูลทางโทรศัพท์ ☐ 8) เว็บไซต์ ☐ 9) อื่นๆ (ระบุ)..... ☐ 10) ไม่ได้ใช้ข้อมูลจากสื่อใดเลย	
8) เฉพาะพนันทายผลฟุตบอลรายการใดที่ท่านเล่นบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	☐ 1) พรีเมียร์ลีก ☐ 2) ไทยลีก ☐ 3) อื่นๆ (ระบุ).....	

15. พฤติกรรมการเล่นพนันแต่ละประเภท...(ต่อ)

	15.3 หวยใต้ดิน	15.4 สลากกินแบ่งรัฐบาล	15.5 หวยหุ้น	15.6 จับยี่กี/หวยปิงปอง
1) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี	ระบุ ปี []2) ไม่เคยเล่น	ระบุ ปี []2) ไม่เคยเล่น	ระบุ ปี []2) ไม่เคยเล่น	ระบุ ปี []2) ไม่เคยเล่น
เฉพาะในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	[]1) เล่น []2) ไม่เล่น	[]1) เล่น []2) ไม่เล่น	[]1) เล่น []2) ไม่เล่น	[]1) เล่น []2) ไม่เล่น
2) ท่านเล่นผ่านช่องทางใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	[]1) เล่นกับเจ้ามือโดยตรง []2) ผ่านคนรับแทง (คนเดินโพย) []3) ผ่านเว็บไซต์ []4) อื่นๆ (ระบุ).....	[]1) ซื้อที่แผงขายสลาก []2) ผ่านคนเร่ขาย []3) อื่นๆ (ระบุ).....	[]1) เล่นกับเจ้ามือรับแทงหวย []2) ผ่านเว็บไซต์ []3) อื่นๆ (ระบุ).....	
3) จำนวนเงินที่เล่น	โดยเฉลี่ยต่องวด บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่องวด..... บาท	โดยเฉลี่ยต่องวด บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่องวด..... บาท	โดยเฉลี่ยต่อครั้ง บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อครั้ง..... บาท	โดยเฉลี่ยต่อครั้ง บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อครั้ง..... บาท
4) ท่านเล่นบ่อยเพียงใด	[]1) เล่นทุกงวด []2) เล่น.....งวดในรอบปีที่ผ่านมา	[]1) เล่นทุกงวด []2) เล่น.....งวดในรอบปีที่ผ่านมา - ก่อนนโยบายคุมราคา 80 บาท ซื้องวดละ.....ใบ ใบละ.....บาท - หลังนโยบายคุมราคา 80 บาท (งวด 16 มิ.ย. 58 – 1 ต.ค. 58) ซื้องวดละ.....ใบ ใบละ.....บาท - งวดมีรางวัลเลขหน้า 3 ตัว (งวด 1 ก.ย. 58 – 1 ต.ค. 58) []1) ซื้อมากขึ้น []2) ไม่มีผล	ระบุ ครั้ง/วัน ระบุ วัน/สัปดาห์	ระบุ ครั้ง/วัน ระบุ วัน/สัปดาห์
5) โดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ท่านเล่นได้หรือเสีย	[]1) ได้ []2) เสีย []3) เท่าทุน	[]1) ได้ []2) เสีย []3) เท่าทุน	[]1) ได้ []2) เสีย []3) เท่าทุน	[]1) ได้ []2) เสีย []3) เท่าทุน
6) นอกจากตัวท่าน สมาชิกใน ครอบครัวมีใครเล่นอีกหรือไม่	[]1) ไม่มี []2) มี คือ 1..... 2..... 3.....	[]1) ไม่มี []2) มี คือ 1..... 2..... 3.....	[]1) ไม่มี []2) มี คือ 1..... 2..... 3.....	[]1) ไม่มี []2) มี คือ 1..... 2..... 3.....

15. พฤติกรรมการเล่นพนันแต่ละประเภท...(ต่อ)

	15.7 ไฮโล/โปป่น/กำถั่ว/ถั่วแยก	15.8 เล่นมวยหรือมวยตู้	15.9 ตู้ม้า
1) ท่านเล่นมานานแล้วประมาณกี่ปี	ระบุ ปี []2) ไม่เคยเล่น	ระบุ ปี []2) ไม่เคยเล่น	ระบุ ปี []2) ไม่เคยเล่น
เฉพาะในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา	[]1) เล่น []2) ไม่เล่น	[]1) เล่น []2) ไม่เล่น	[]1) เล่น []2) ไม่เล่น
2) จำนวนเงินที่เล่น	โดยเฉลี่ยต่อครั้ง บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อครั้ง..... บาท	โดยเฉลี่ยต่อสัปดาห์ ระบุ..... บาท โดยเฉลี่ยต่อคู่ บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อคู่ บาท	โดยเฉลี่ยต่อครั้ง บาท สูงสุดที่เคยเล่นต่อครั้ง..... บาท
3) ท่านเล่นบ่อยเพียงใด	โดยเฉลี่ยเล่นครั้งละ..... วัน ระบุ ครั้ง/เดือน	ระบุ คู่/เดือน	ระบุ ครั้ง/วัน ระบุ วัน/สัปดาห์
4) โดยรวมในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ท่านเล่นได้หรือเสีย	[]1) ได้ []2) เสีย []3) เท่าทุน	[]1) ได้ []2) เสีย []3) เท่าทุน	[]1) ได้ []2) เสีย []3) เท่าทุน
5) นอกจากตัวท่าน สมาชิกใน ครอบครัวมีใครเล่นอีกหรือไม่	[]1) ไม่มี []2) มี คือ 1..... 2..... 3.....	[]1) ไม่มี []2) มี คือ 1..... 2..... 3.....	[]1) ไม่มี []2) มี คือ 1..... 2..... 3.....

16. เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน คนที่ท่านขอคำปรึกษาหรือความช่วยเหลือคือใครบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- []1) พ่อ แม่ []2)ญาติ []3) พี่ น้อง []4) แฟน []5) เพื่อน []6) ครู อาจารย์
 []7) โพสต์เฟซบุ๊ก/ทวิตเตอร์/ไลน์ []8) ตั้งเป็นกระแสรูขอมูลความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ เช่น ฟันทิป สนุก
 []9) พูดคุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางโซเชียล []10) สายด่วนหยุดพนัน []11) สายด่วนให้คำปรึกษาอื่นๆ
 []12) ดีเจวิทยุ []13) อื่นๆ คือ.....

☞ ผู้ที่ท่านมักขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือเป็นอันดับแรก คือ

[]14) ไม่เคยขอคำปรึกษาใคร

[]15) ยังไม่เคยมีปัญหาจากการเล่นพนัน

ตอนที่ 3 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

1. เพศ [] 1) ชาย [] 2) หญิง [] 3) เพศสภาพ
2. อายุ.....ปี
3. สถานภาพสมรส [] 1) โสด [] 2) สมรส [] 3) หม้าย [] 4) หย่าร้าง [] 5) อื่นๆ
4. การมีบุตร [] 1) มีบุตร [] 2) ไม่มีบุตร
5. ระดับการศึกษาที่สำเร็จขั้นสูงสุด
[] 1) ประถมศึกษา/ไม่ได้เรียน [] 2) มัธยมศึกษาตอนต้น [] 3) มัธยมศึกษาตอนปลาย/ปวช.
[] 4) อนุปริญญา/ปวส./ปวท. [] 5) ปริญญาตรี [] 6) สูงกว่าปริญญาตรี
6. อาชีพ
[] 1) ข้าราชการ/รัฐวิสาหกิจ [] 2) พนักงานบริษัทเอกชน [] 3) ค้าขายรายย่อย/บริการรายย่อย
[] 4) ธุรกิจส่วนตัว/ผู้ประกอบการ [] 5) ผู้ใช้แรงงาน/รับจ้างทั่วไป [] 6) นักเรียน/นักศึกษา
[] 7) เกษียณอายุ [] 8) เกษตรกร/ประมง [] 9) อาชีพอิสระ อาทิ หนายความ
สถาปนิก
[] 10) พ่อบ้าน/แม่บ้าน [] 11) อื่นๆ คือ [] 12)ว่างงาน
7. รายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน
[] 1) ไม่เกิน 5,000 บาท [] 2) 5,001 - 10,000 บาท [] 3) 10,001 - 20,000 บาท
[] 4) 20,001 - 30,000 บาท [] 5) 30,001 - 40,000 บาท [] 6) 40,001 - 50,000 บาท
[] 7) มากกว่า 50,000 บาท
8. เขตที่พักอาศัย [] 1) กรุงเทพมหานคร [] 2) ในเขตเทศบาล [] 3) นอกเขตเทศบาล

ขอขอบคุณในความร่วมมือ

สำหรับเจ้าหน้าที่ ชื่อพนักงานสัมภาษณ์ วันเก็บข้อมูล / /
พื้นที่ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต จังหวัด.....